

# デジタル情報処理

## 標本化定理

(サンプリング定理)

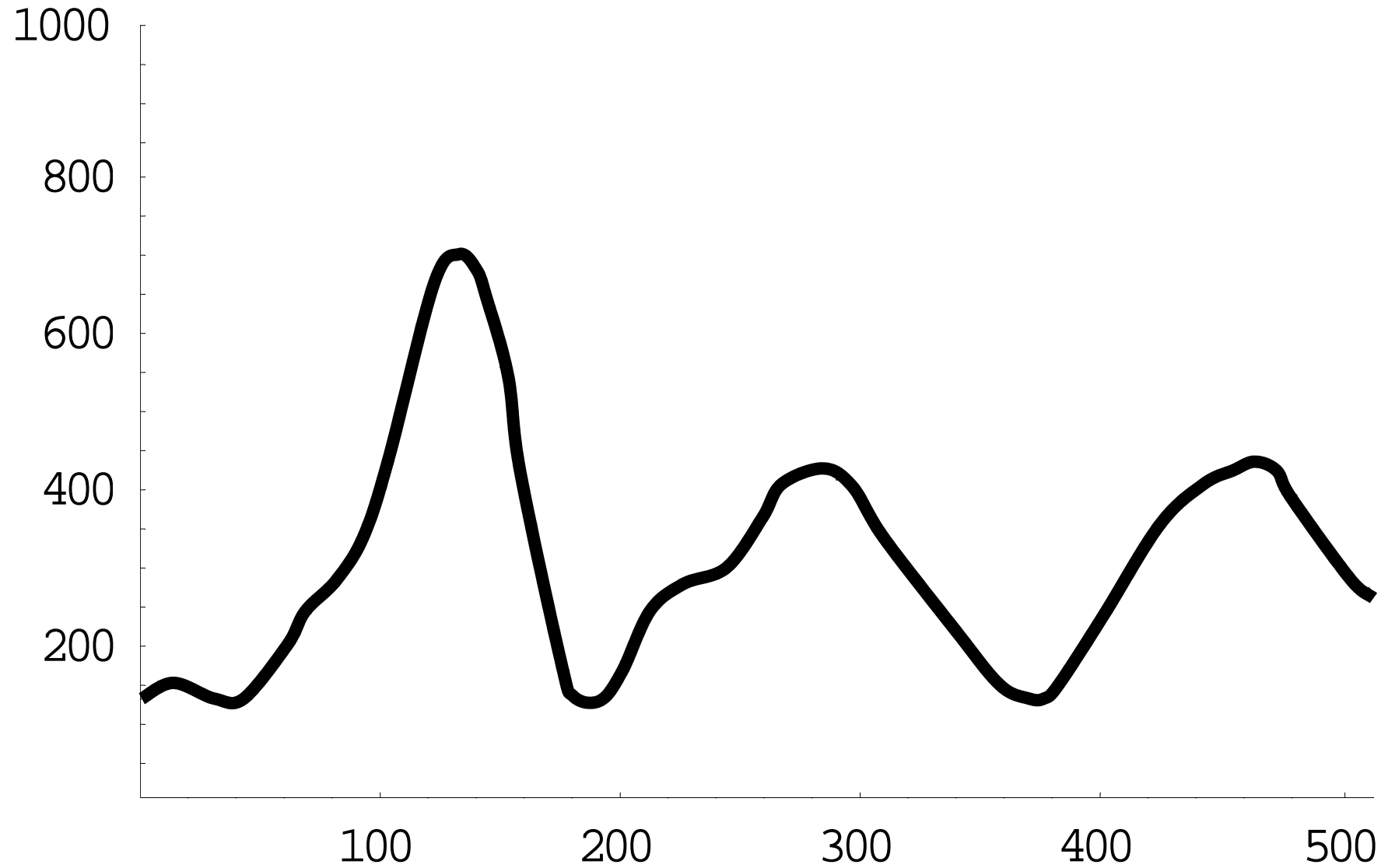
Sampling Theorem

佐藤 嘉伸

yoshi@image.med.osaka-u.ac.jp

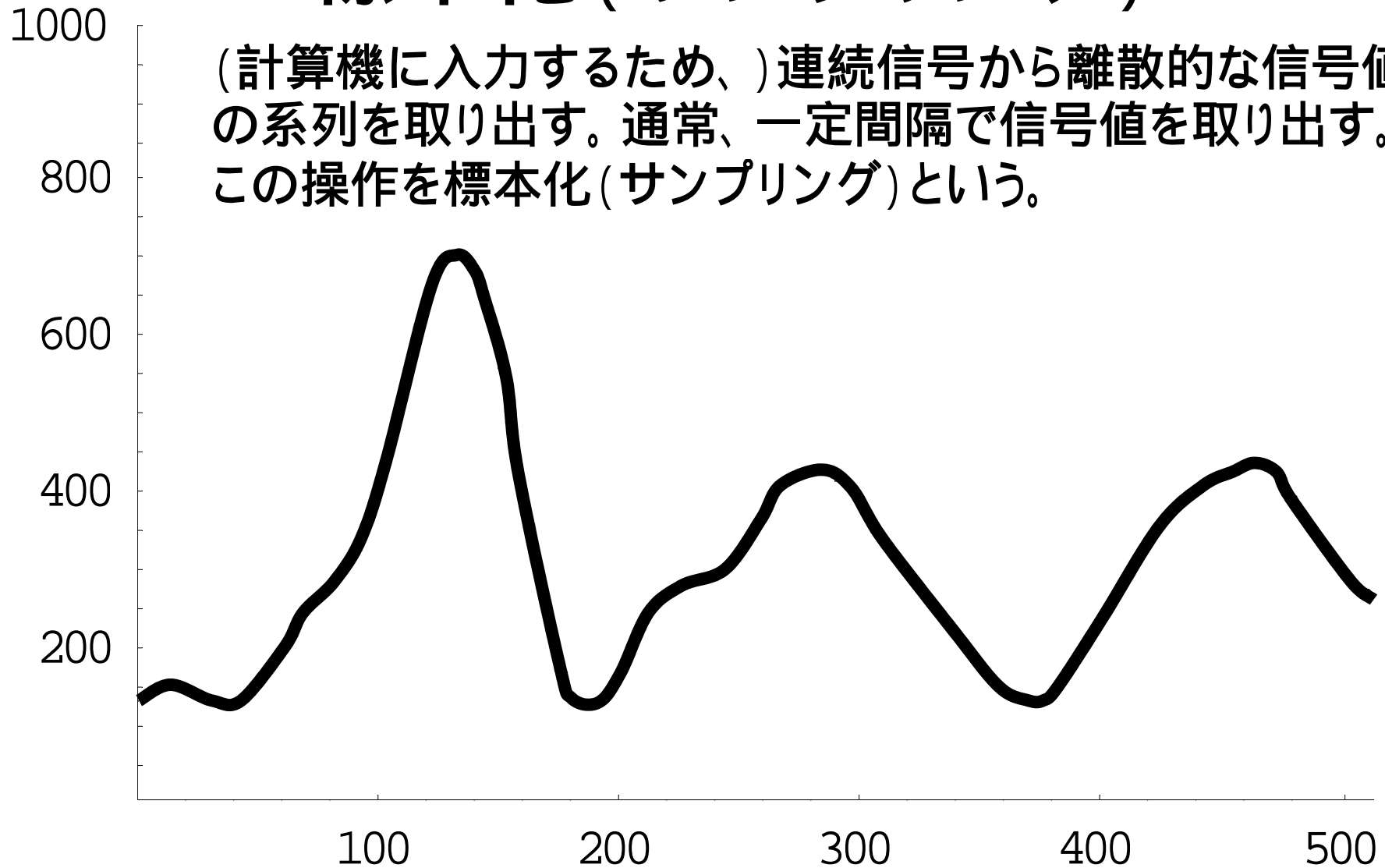
<http://www.image.med.osaka-u.ac.jp/member/yoshi/>

# アナログ信号



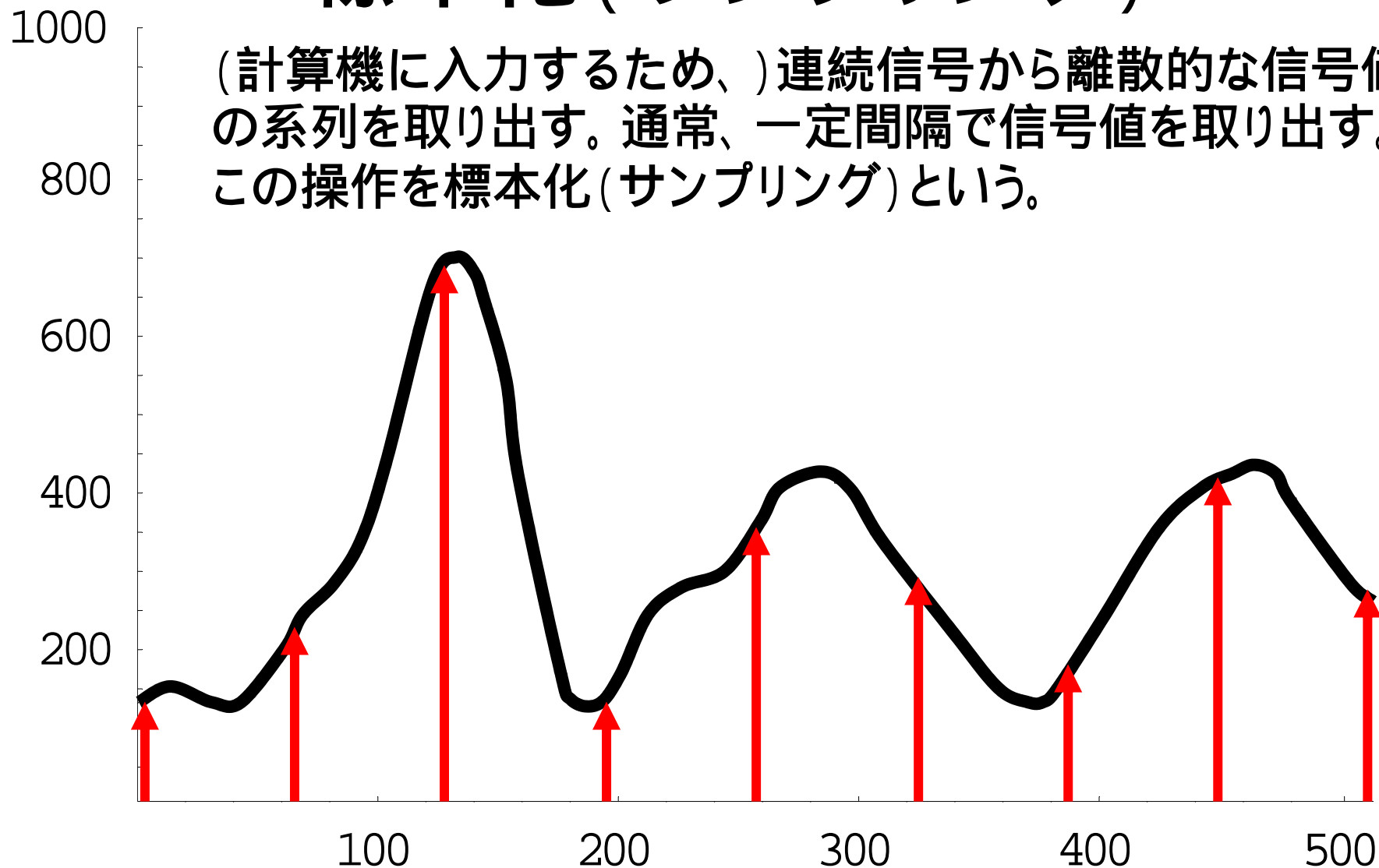
# アナログ信号のデジタル化 標本化(サンプリング)

(計算機に入力するため、)連続信号から離散的な信号値の系列を取り出す。通常、一定間隔で信号値を取り出す。この操作を標本化(サンプリング)という。



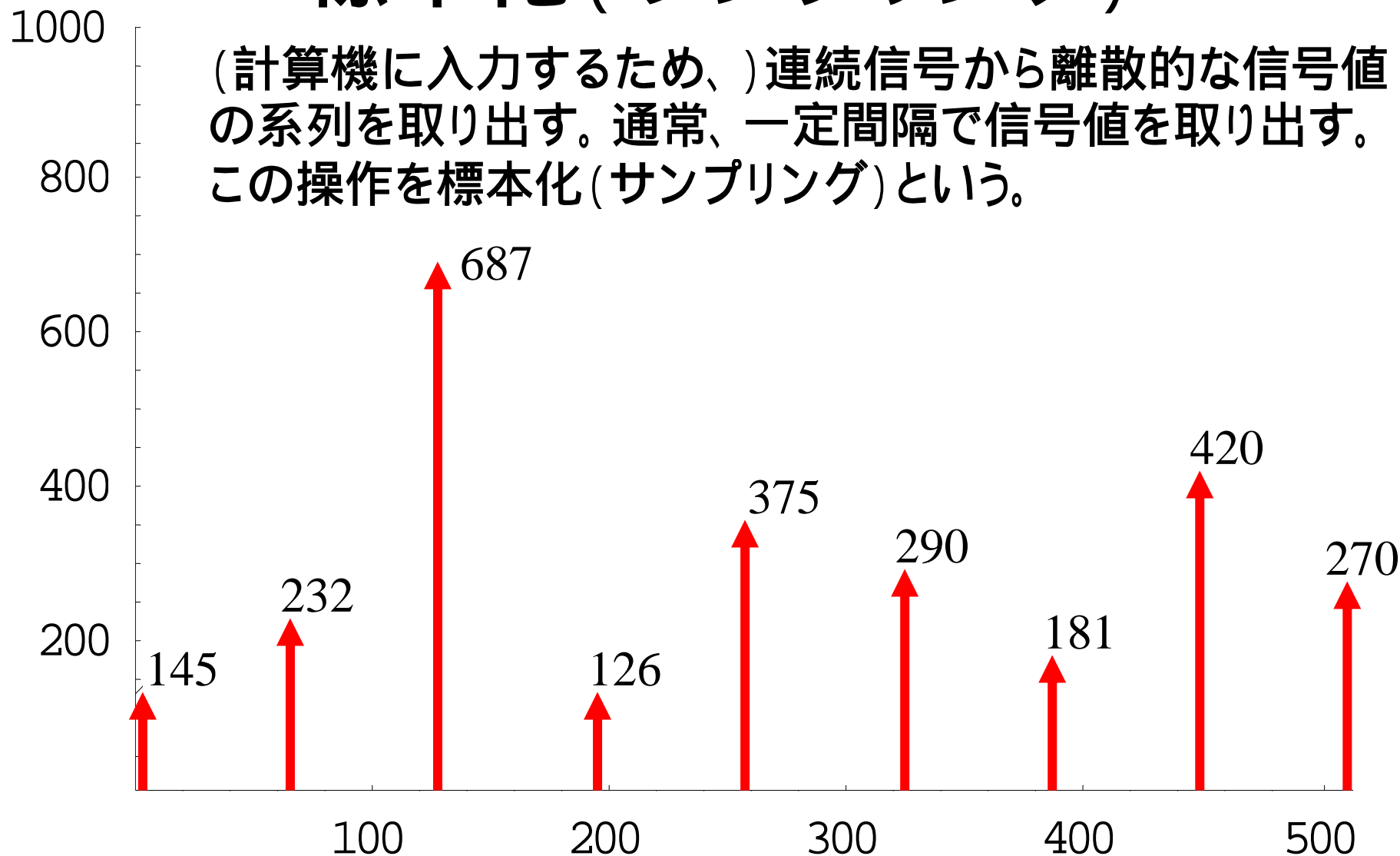
# アナログ信号のデジタル化 標本化(サンプリング)

(計算機に入力するため、)連続信号から離散的な信号値の系列を取り出す。通常、一定間隔で信号値を取り出す。この操作を標本化(サンプリング)という。



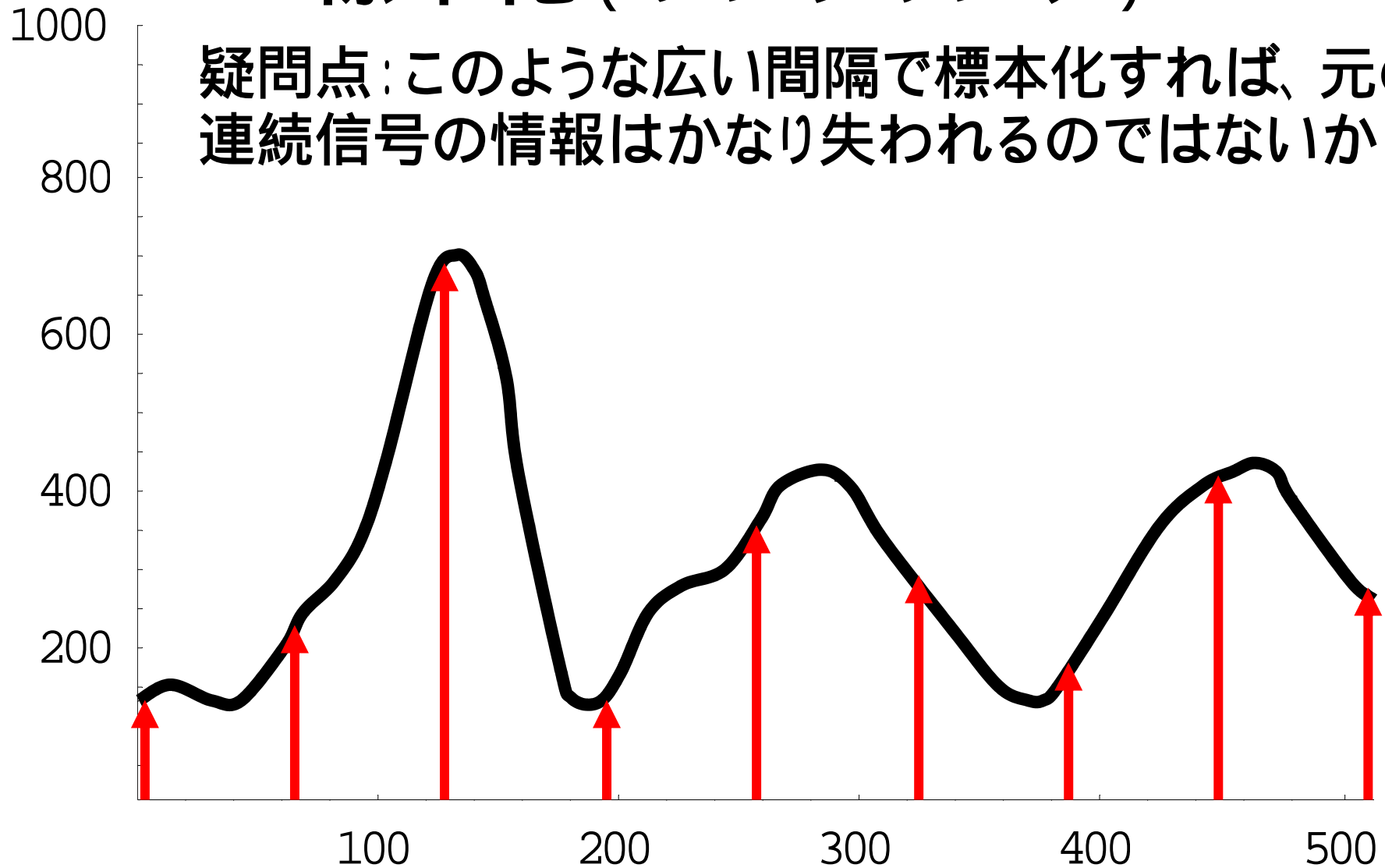
# アナログ信号のデジタル化 標本化(サンプリング)

(計算機に入力するため、)連続信号から離散的な信号値の系列を取り出す。通常、一定間隔で信号値を取り出す。この操作を標本化(サンプリング)という。



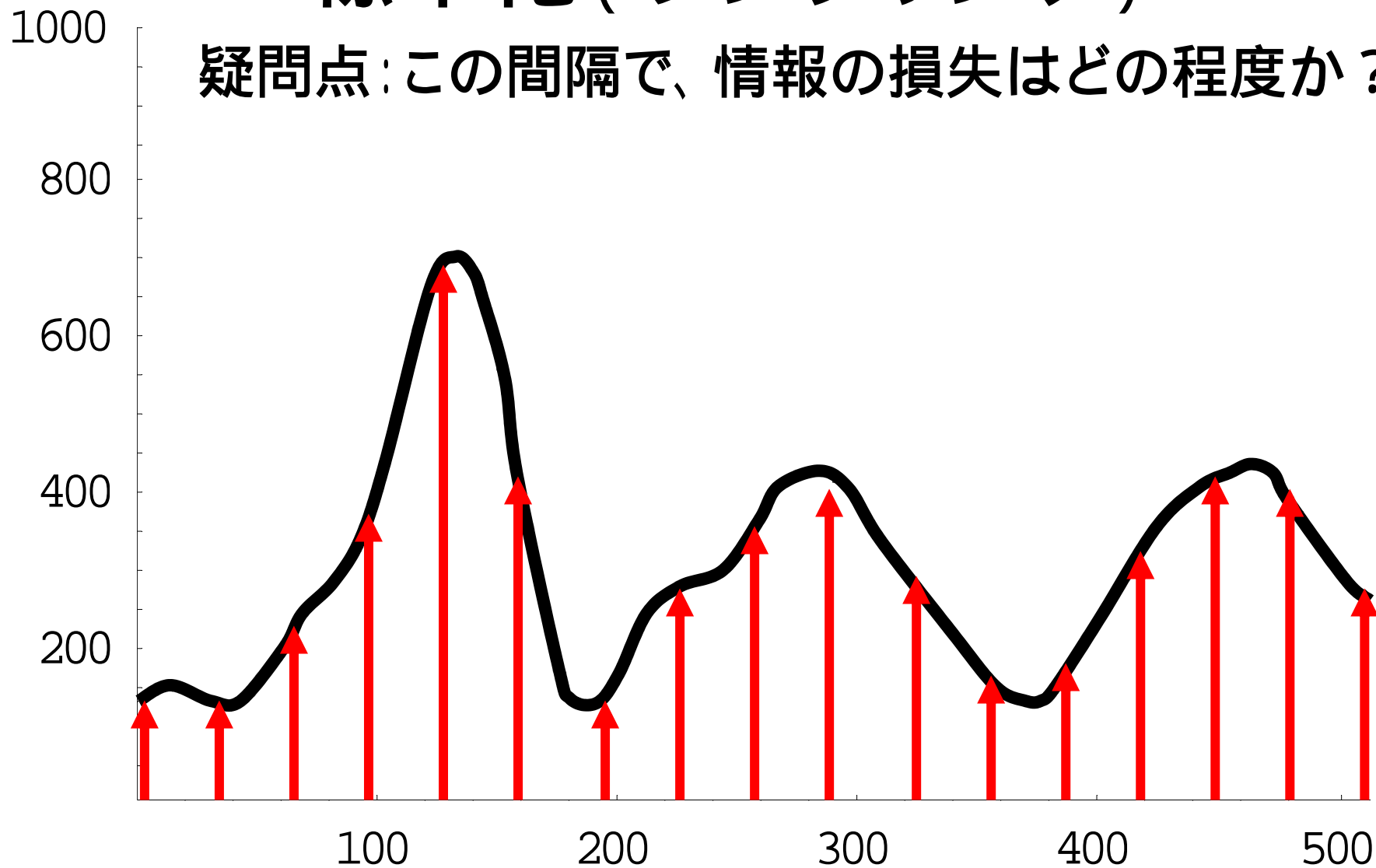
# アナログ信号のデジタル化 標本化(サンプリング)

疑問点:このような広い間隔で標本化すれば、元の連続信号の情報はかなり失われるのではないか?



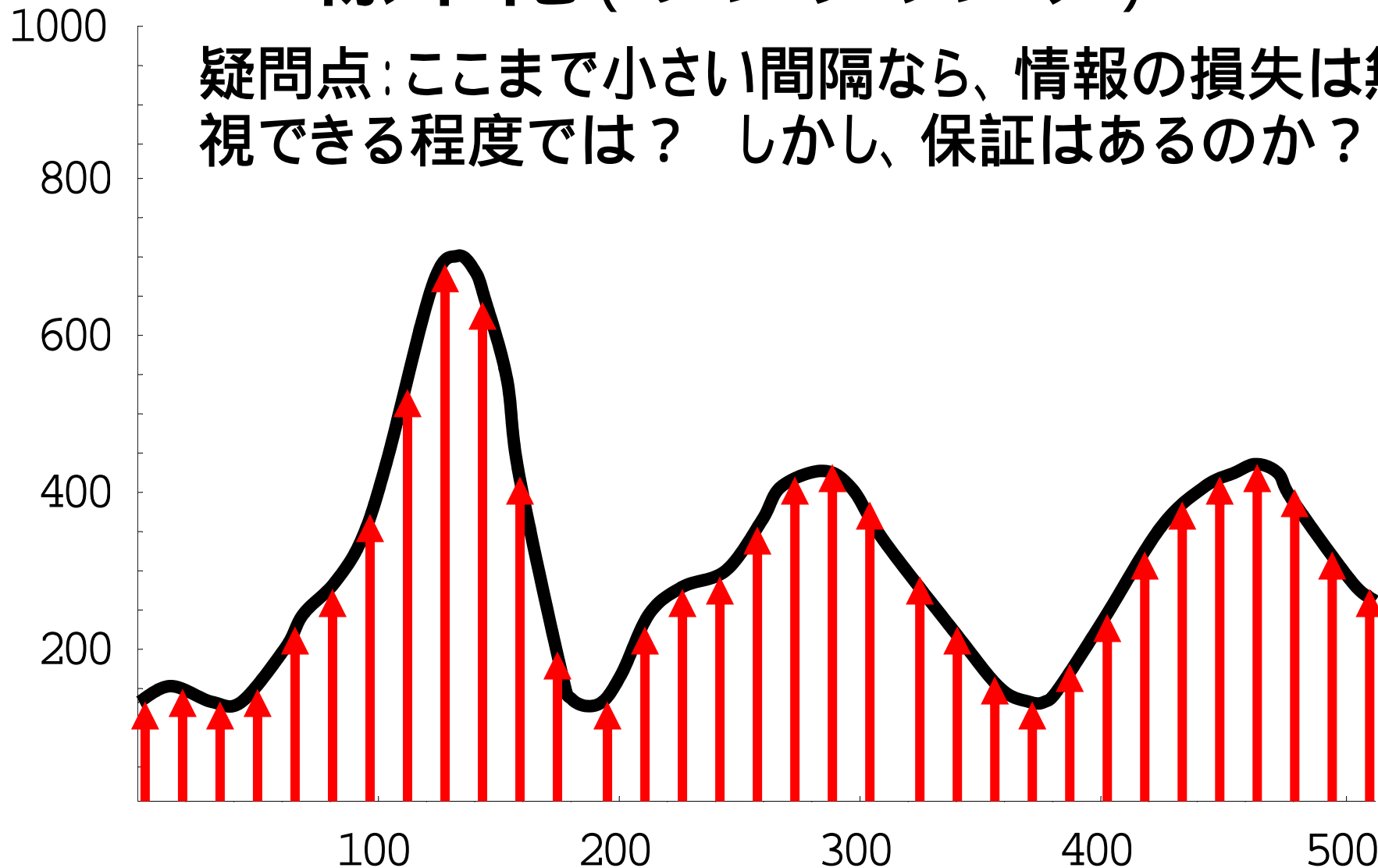
# アナログ信号のデジタル化 標本化(サンプリング)

疑問点: この間隔で、情報の損失はどの程度か?



# アナログ信号のデジタル化 標本化(サンプリング)

疑問点:ここまで小さい間隔なら、情報の損失は無視できる程度では? しかし、保証はあるのか?

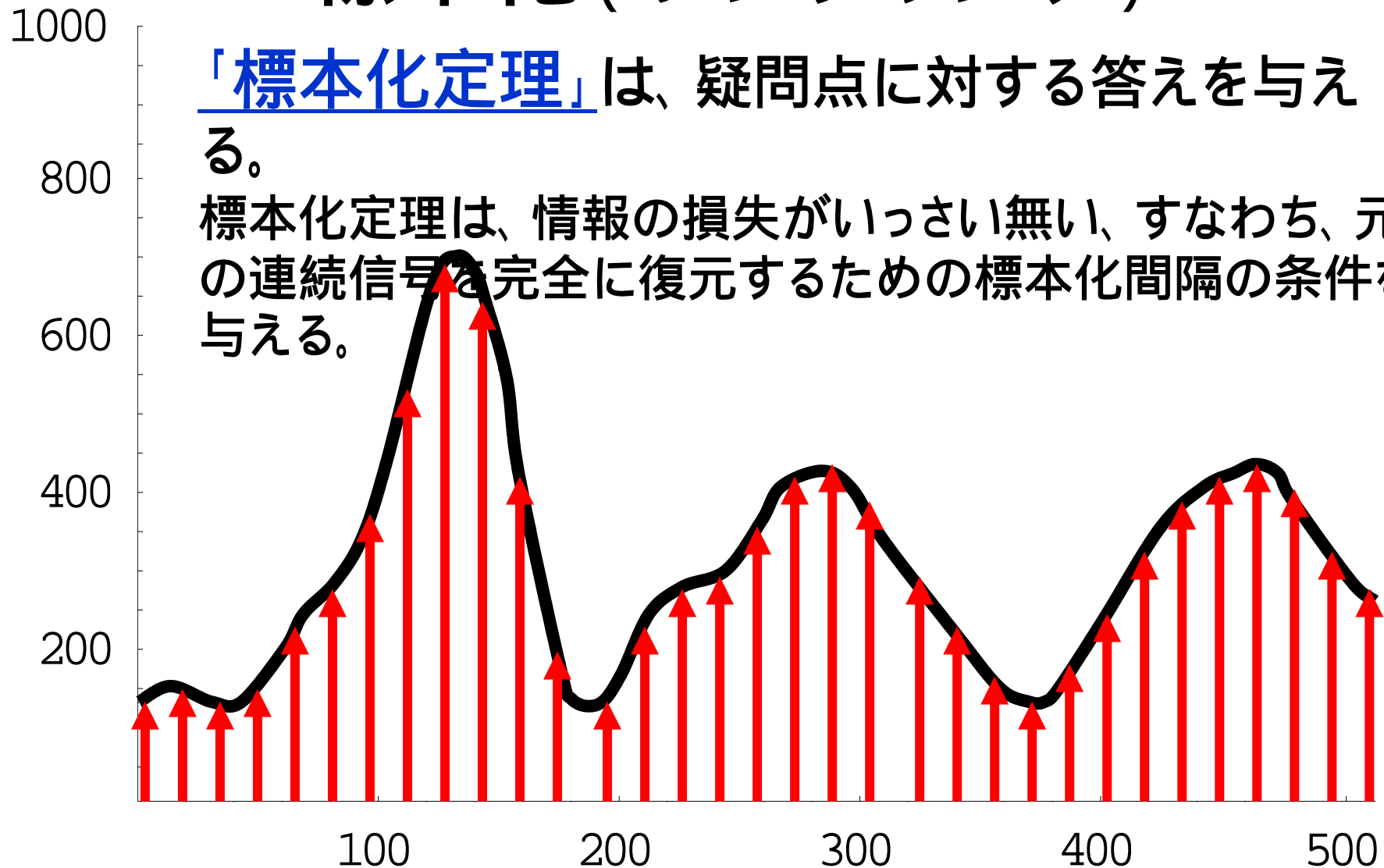




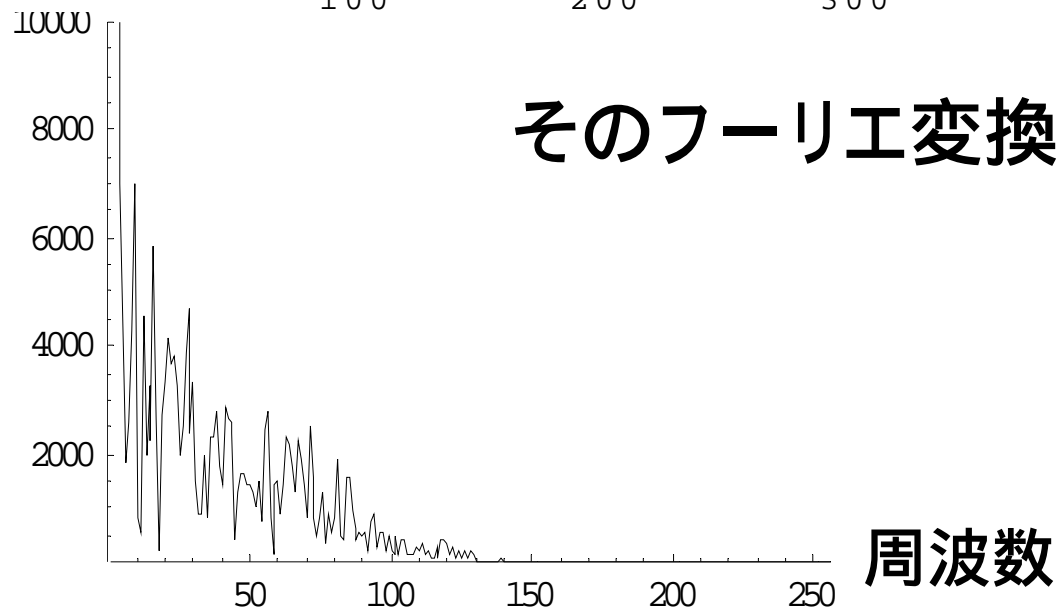
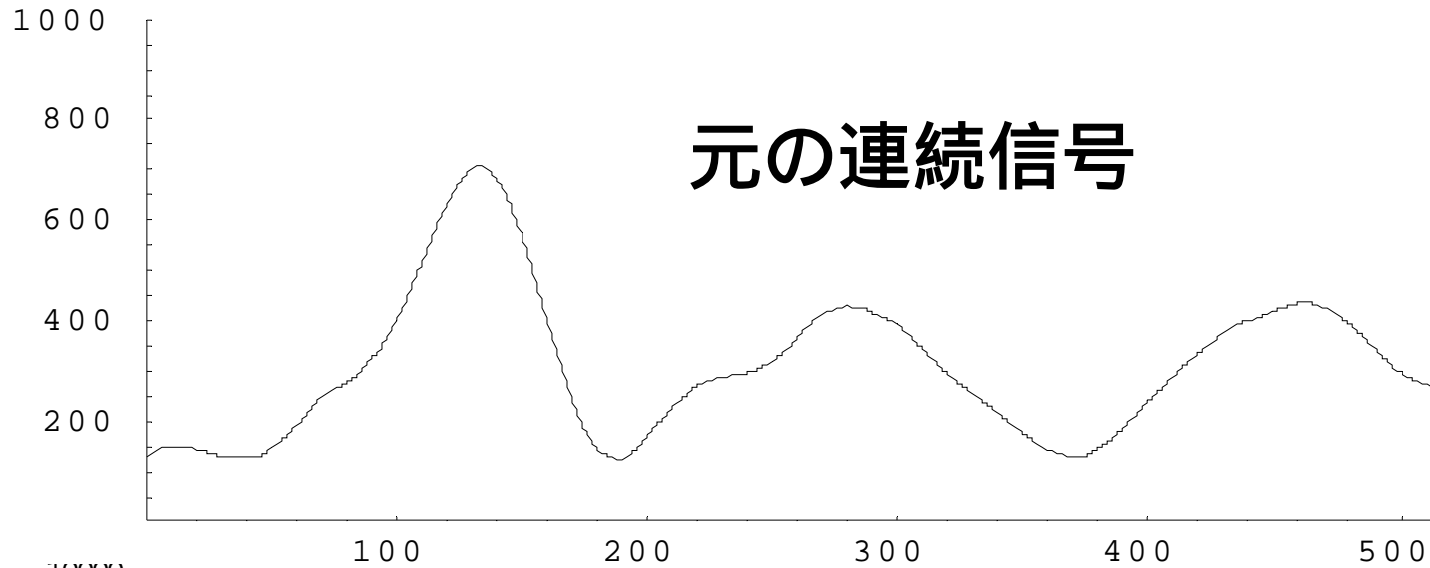
# アナログ信号のデジタル化 標本化(サンプリング)

「標本化定理」は、疑問点に対する答えを与える。

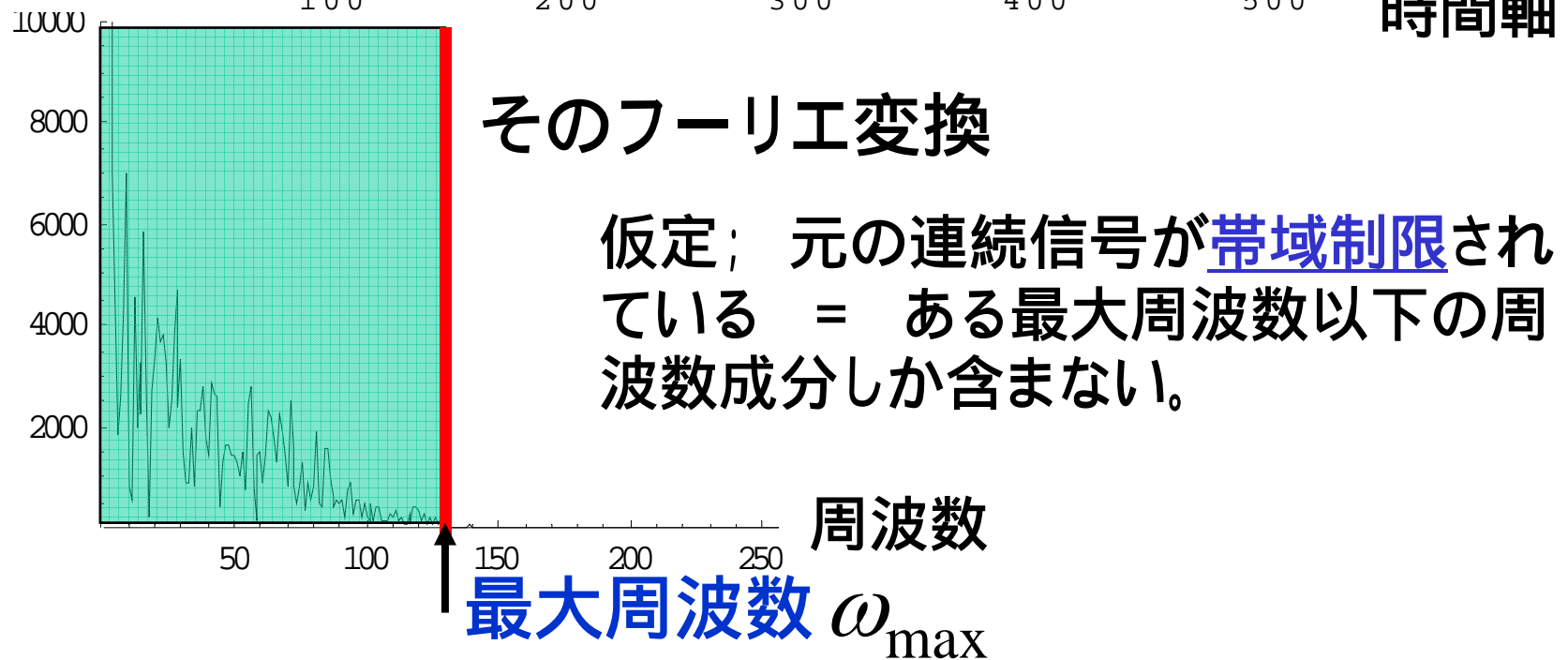
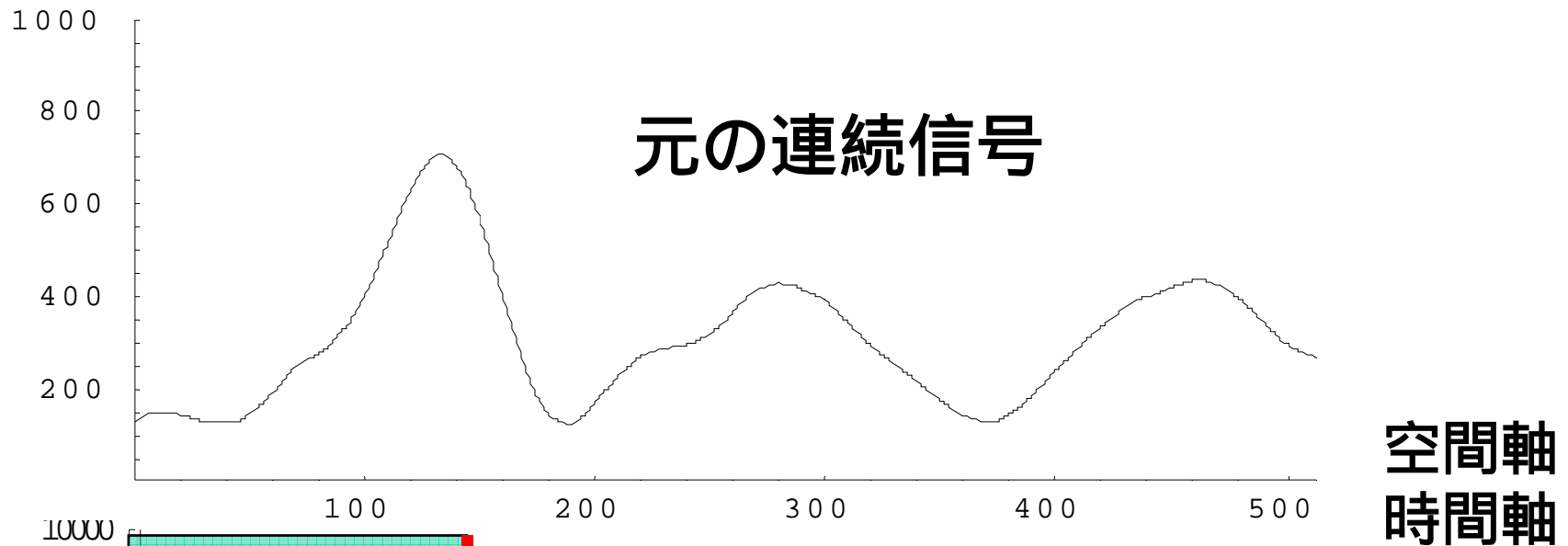
標本化定理は、情報の損失がいっさい無い、すなわち、元の連続信号を完全に復元するための標本化間隔の条件を与える。



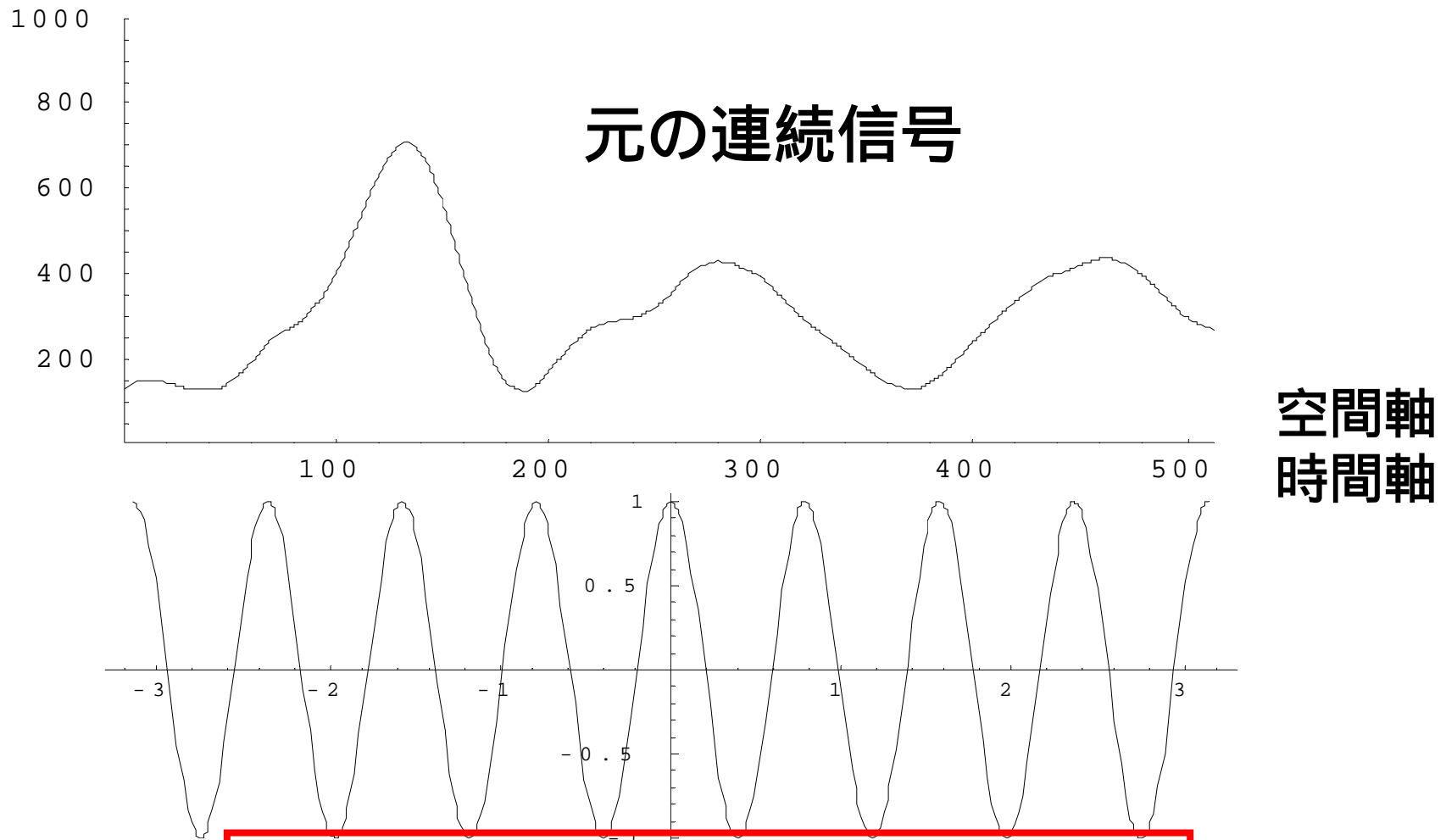
# 標本化定理 (サンプリング定理)



# 標本化定理 (サンプリング定理)

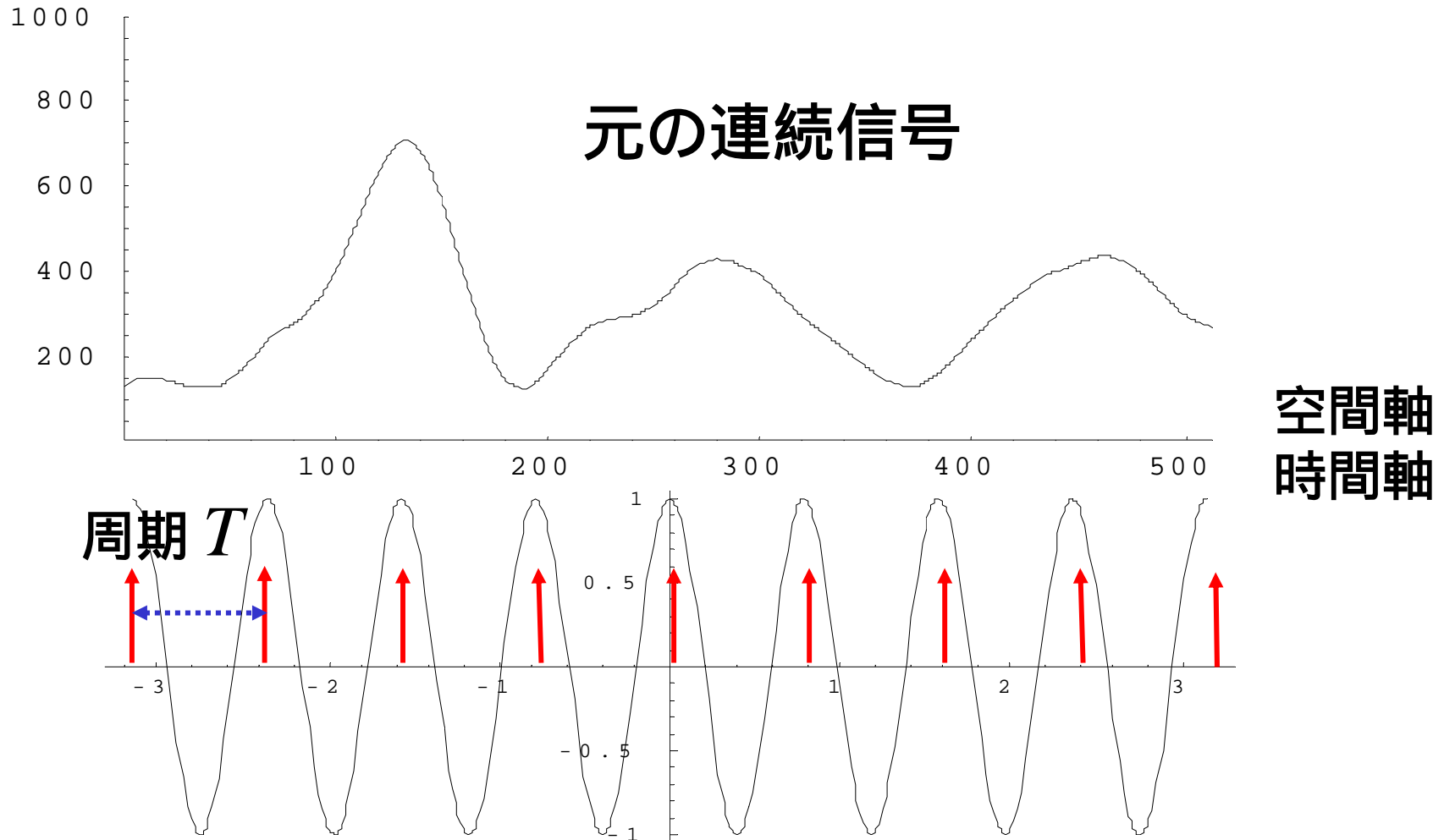


# 標本化定理 (サンプリング定理)



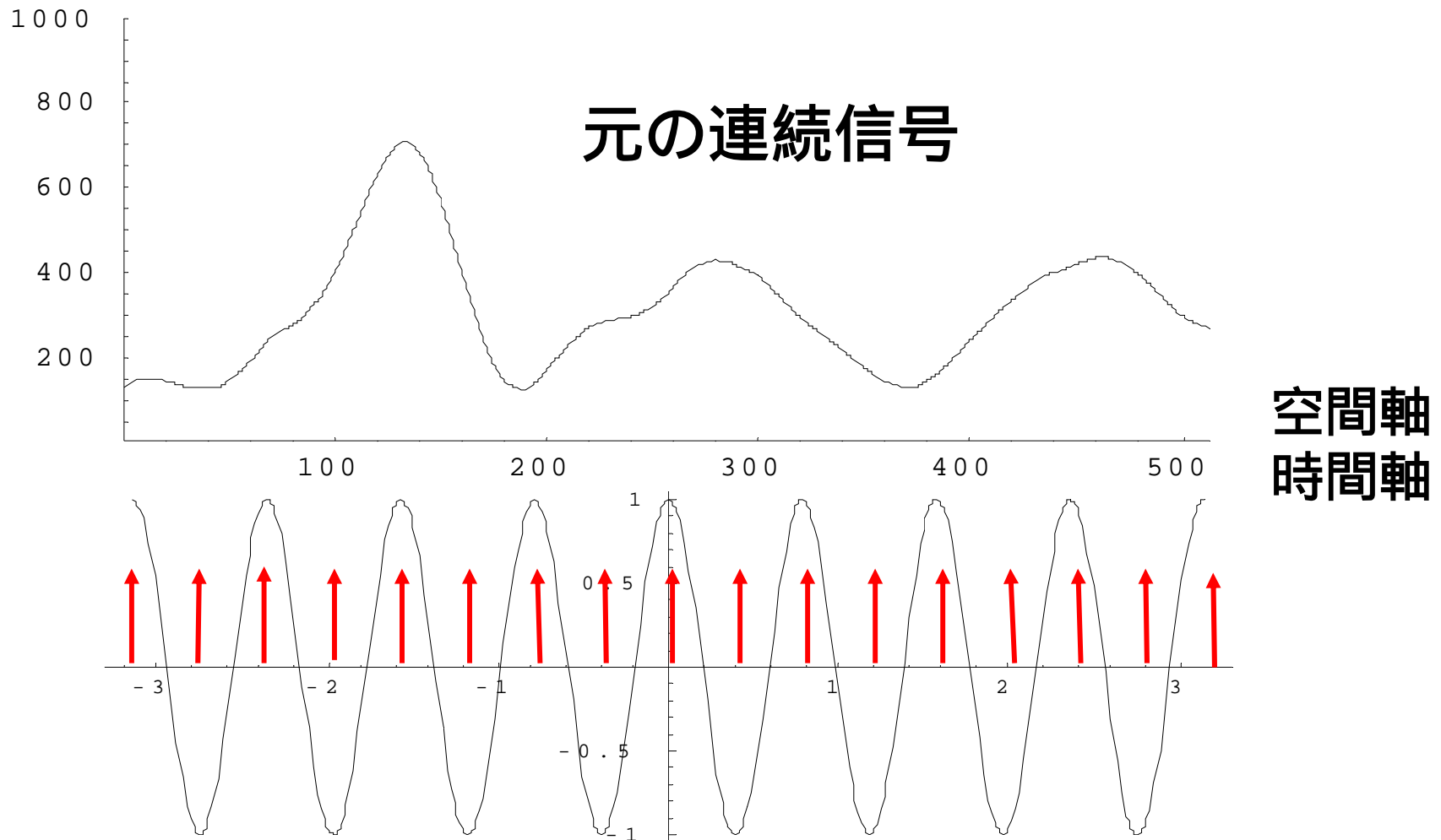
最大周波数 $\omega_{\max}$ の正弦波  
の周期の半分(以下)の間隔で標本化  
すれば、情報の損失は全く無い。

# 標本化定理 (サンプリング定理)



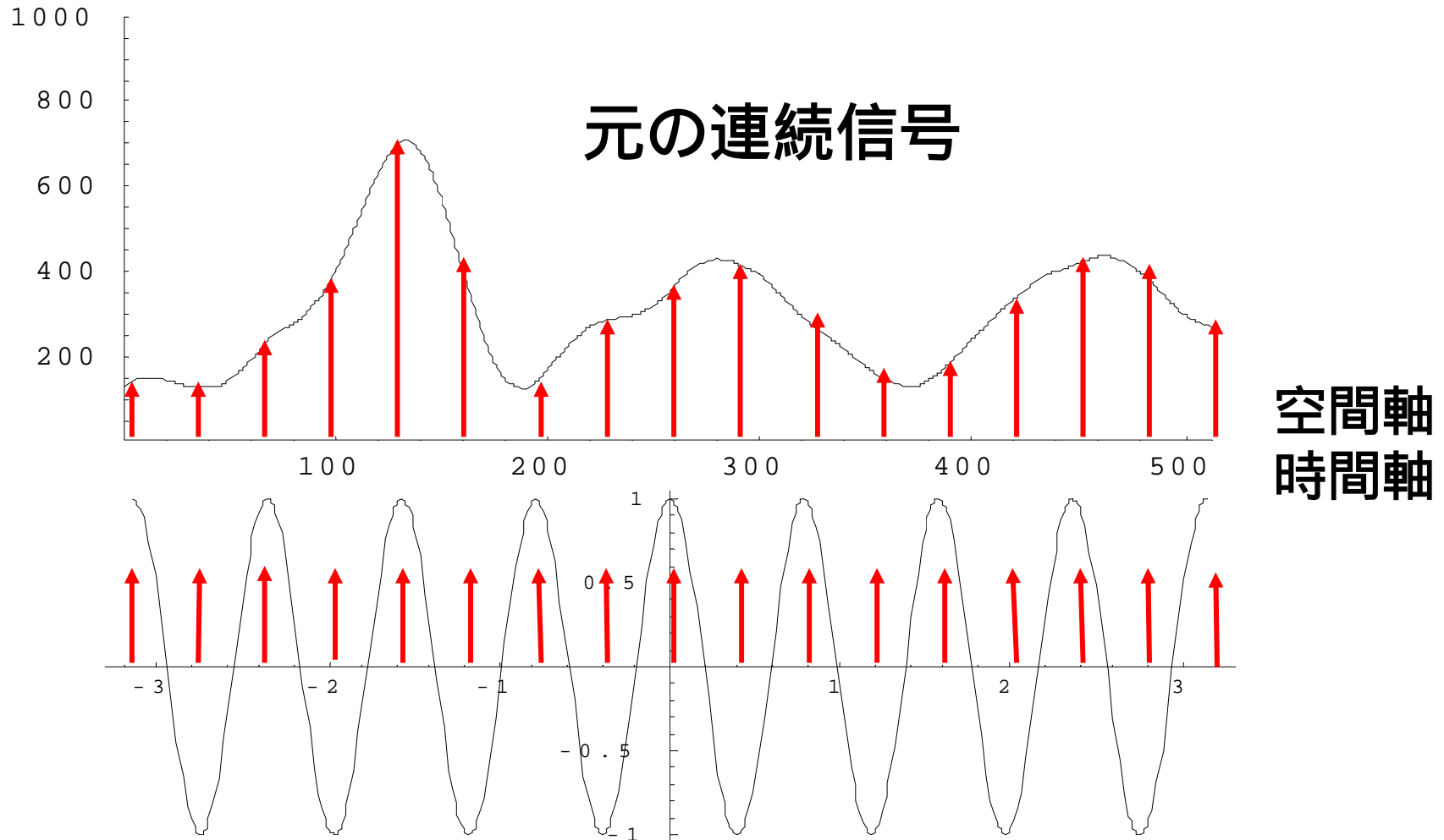
最大周波数  $\omega_{\max}$  の正弦波  
の周期  $T$  の半分 (以下) の間隔で標本  
化すれば、情報の損失は全く無い。

# 標本化定理 (サンプリング定理)



最大周波数  $\omega_{\max}$  の正弦波  
の周期の半分 (以下) の間隔で標本化  
すれば、情報の損失は全く無い。

# 標本化定理 (サンプリング定理)



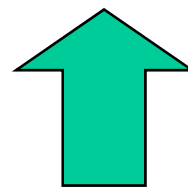
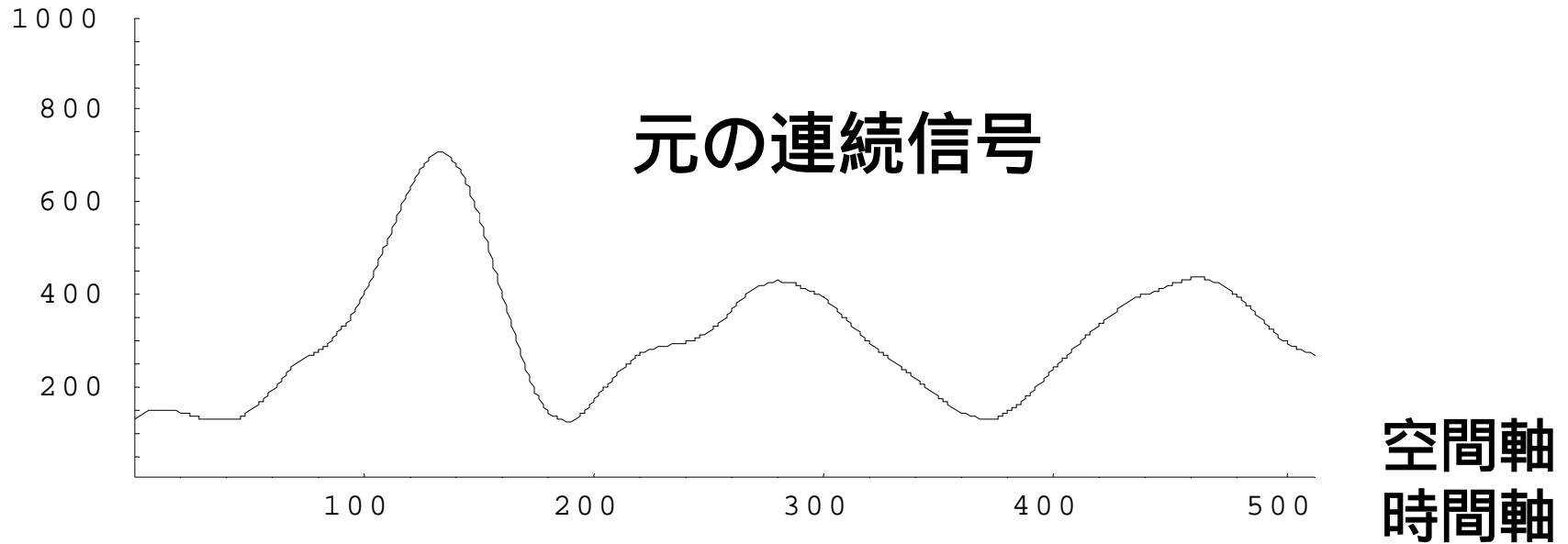
元の連続信号

空間軸  
時間軸

最大周波数 $\omega_{\max}$ の正弦波

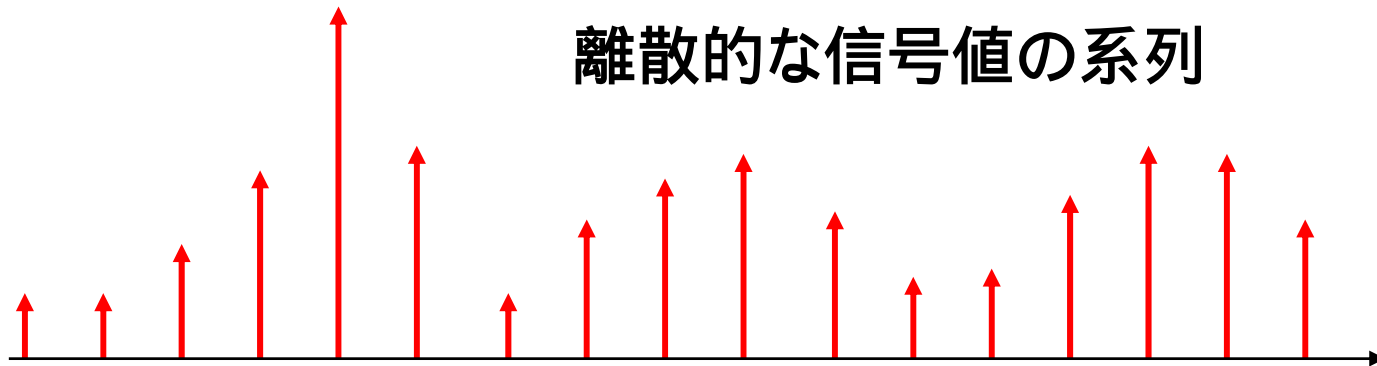
の周期の半分(以下)の間隔で標本化  
すれば、情報の損失は全く無い。

# 標本化定理 (サンプリング定理)



復元可能

離散的な信号値の系列



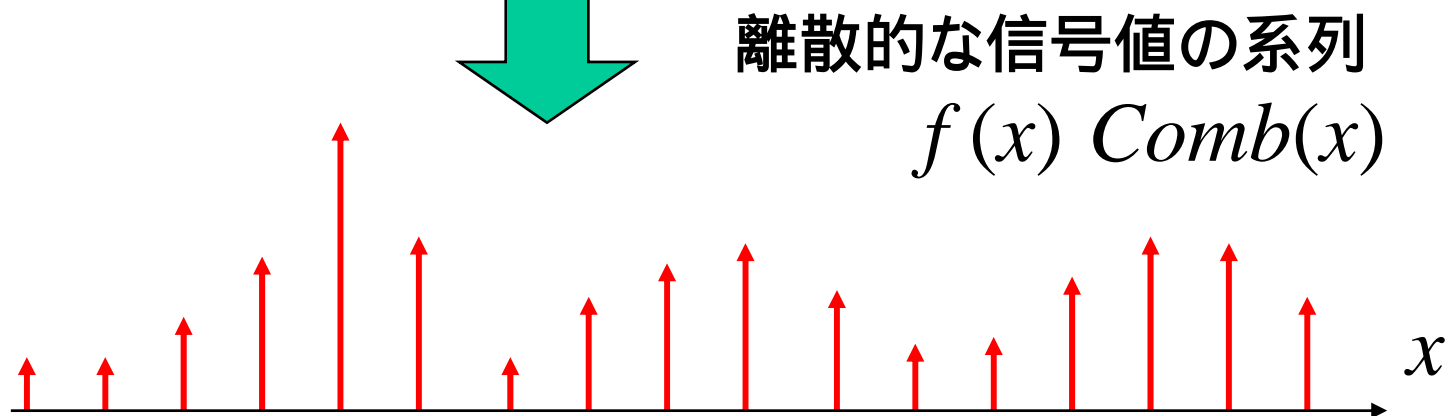
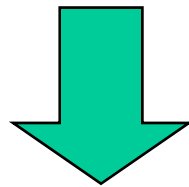
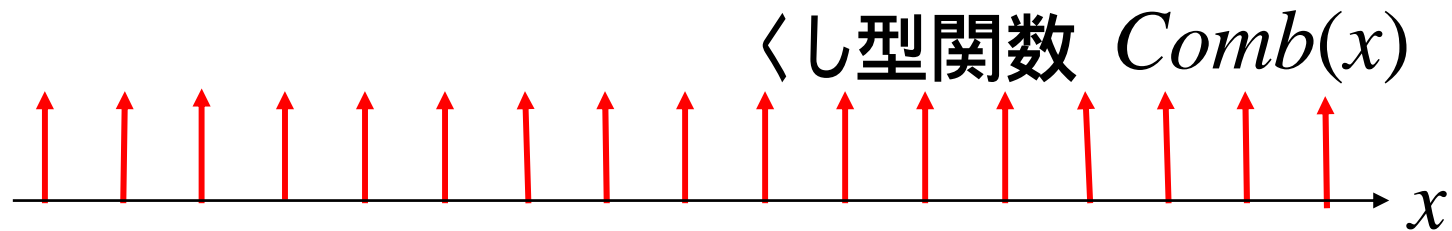
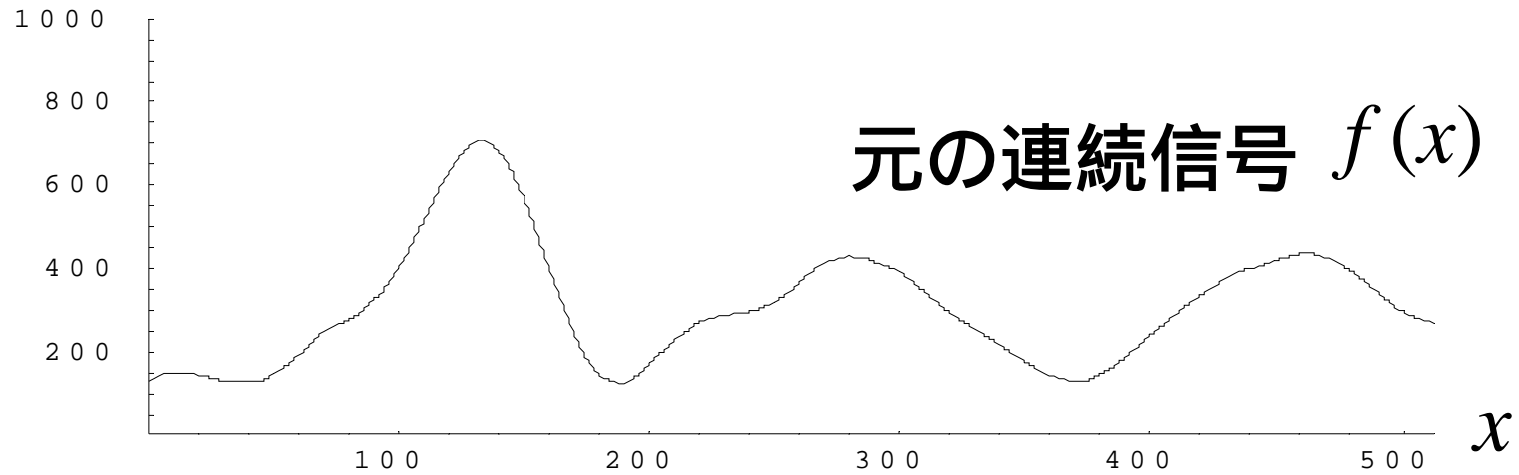


# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

- おおまかな手順

- 標本化 (サンプリング) された連続信号を数学的に表現する。
- これをフーリエ変換する。
  - 周波数領域において、情報の損失の有無がはっきりと確認できる。
- 周波数領域において、元の信号成分のみを取り出す。
- 逆フーリエ変換する。
  - 元の連続信号になっているはずである。

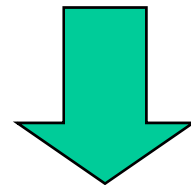
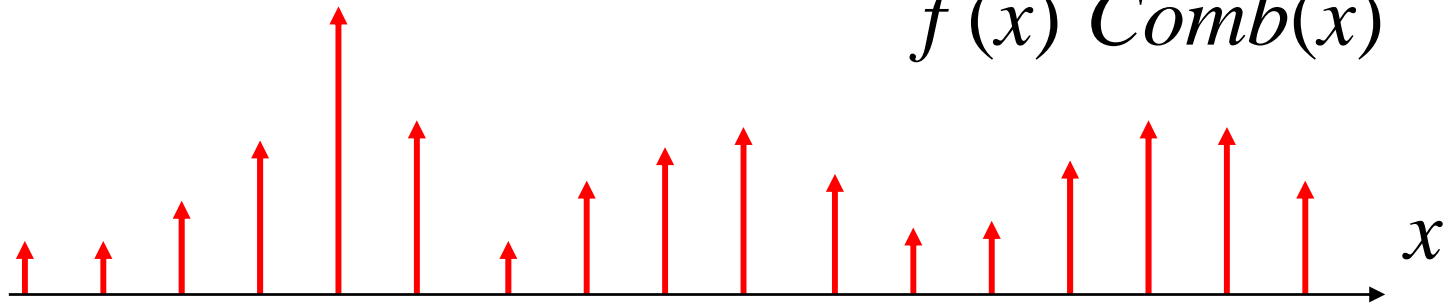
# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明



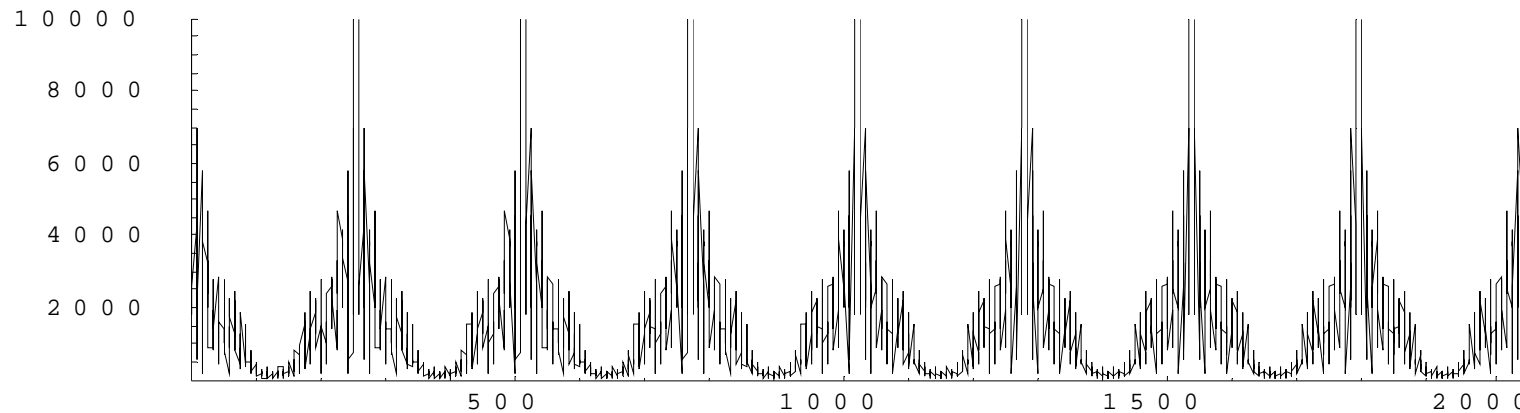
# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

離散的な信号値の系列

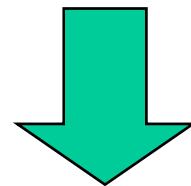
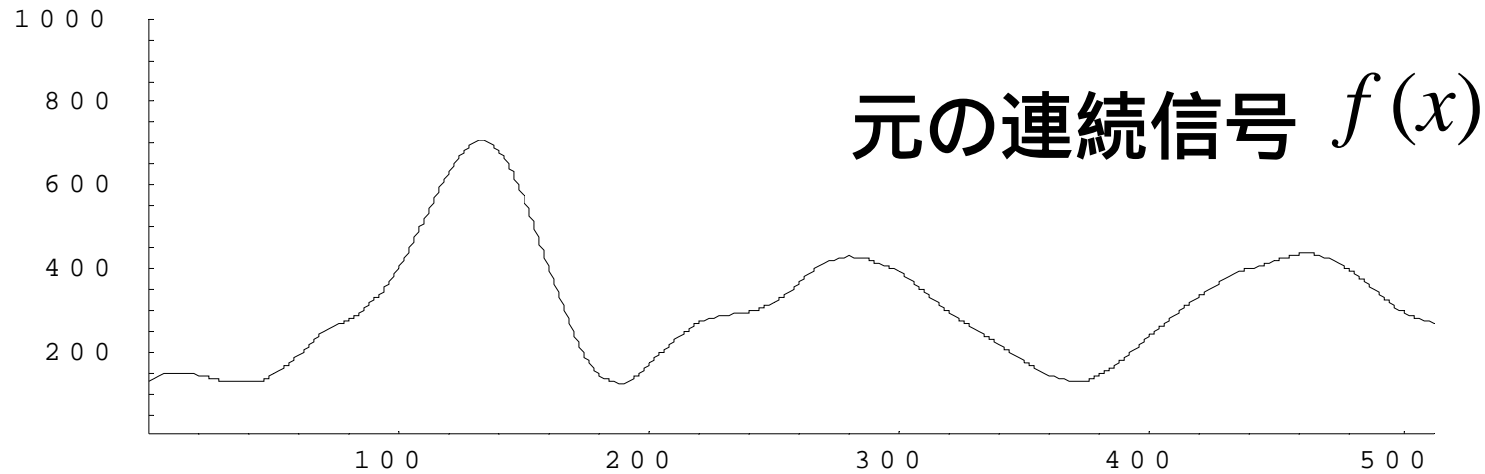
$$f(x) \text{ Comb}(x)$$



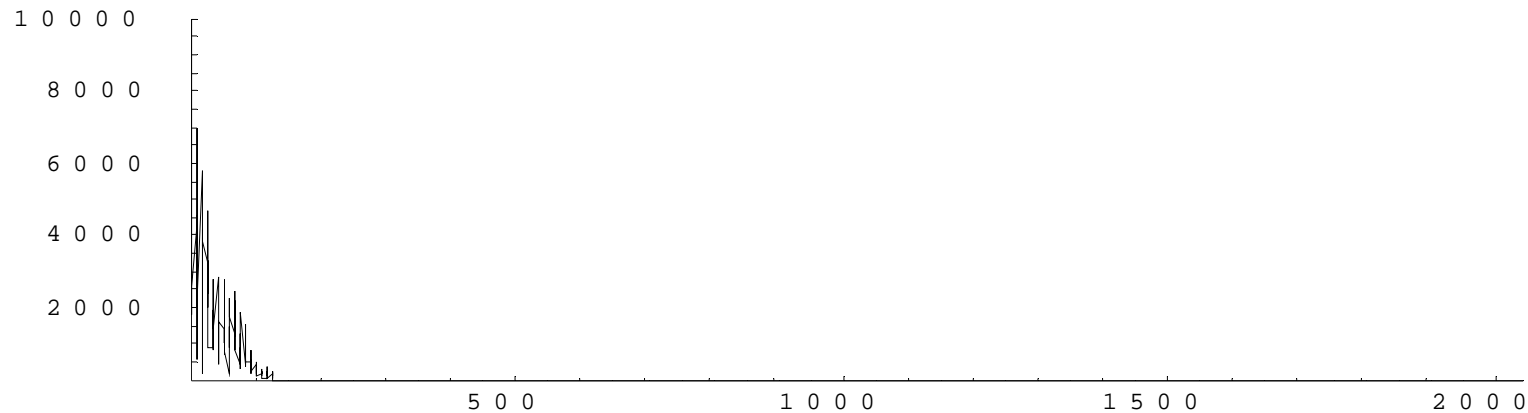
フーリエ変換



# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明



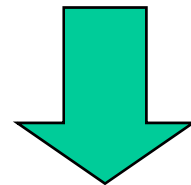
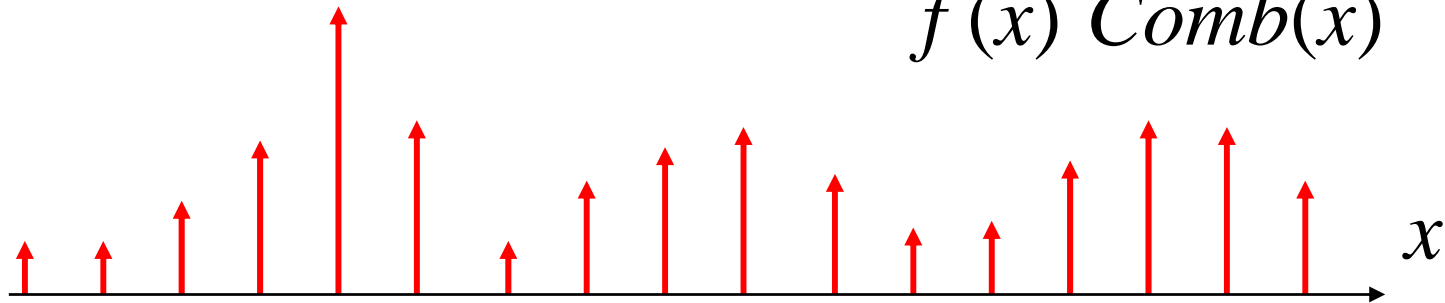
フーリエ変換



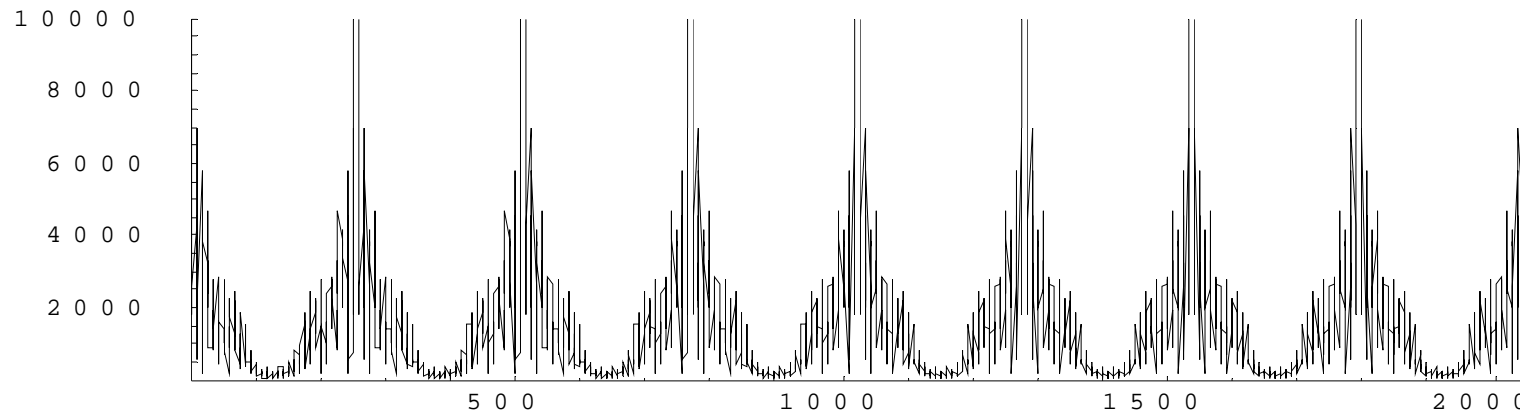
# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

離散的な信号値の系列

$$f(x) \text{ Comb}(x)$$



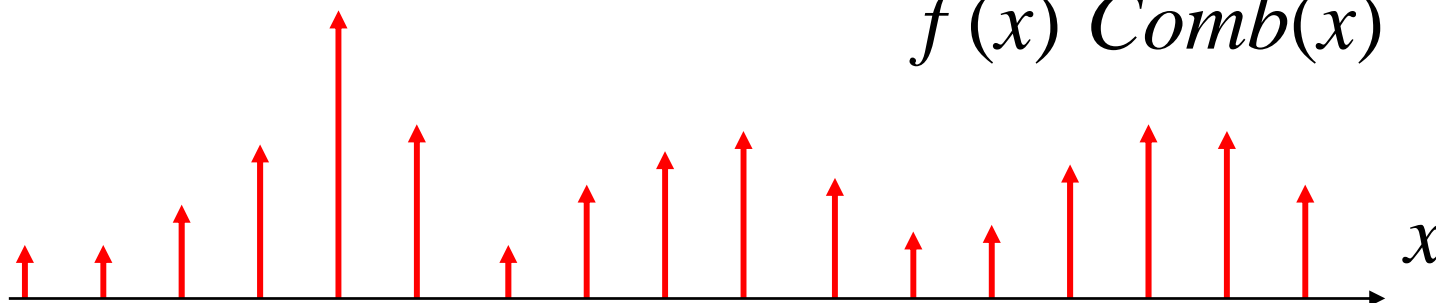
フーリエ変換



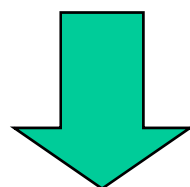
# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

離散的な信号値の系列

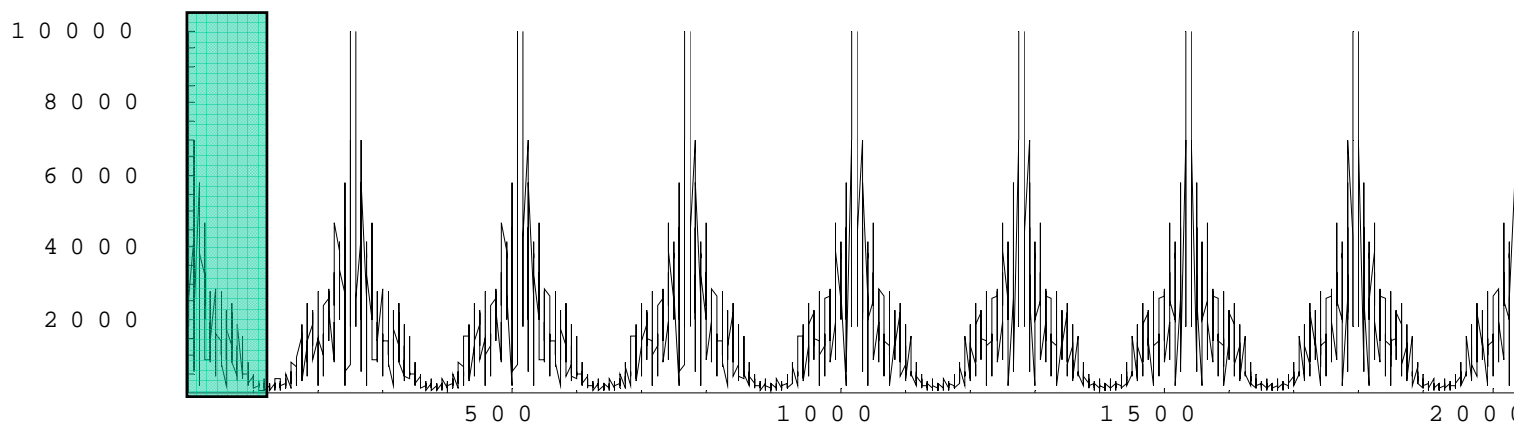
$$f(x) \text{ Comb}(x)$$



矩形関数を掛け算する

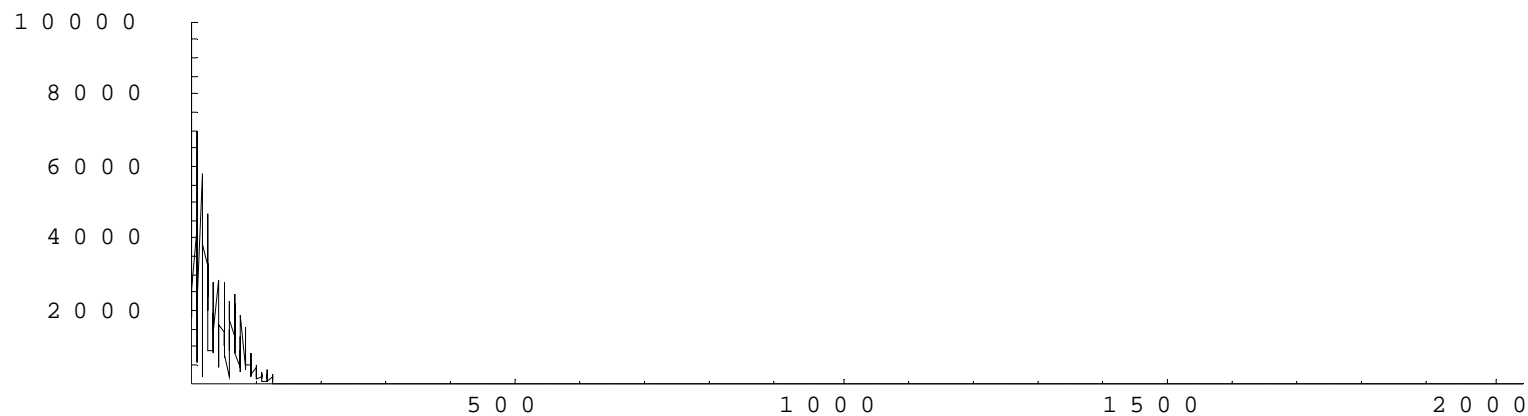


フーリエ変換

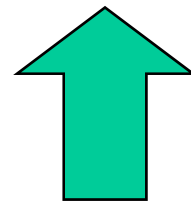


# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

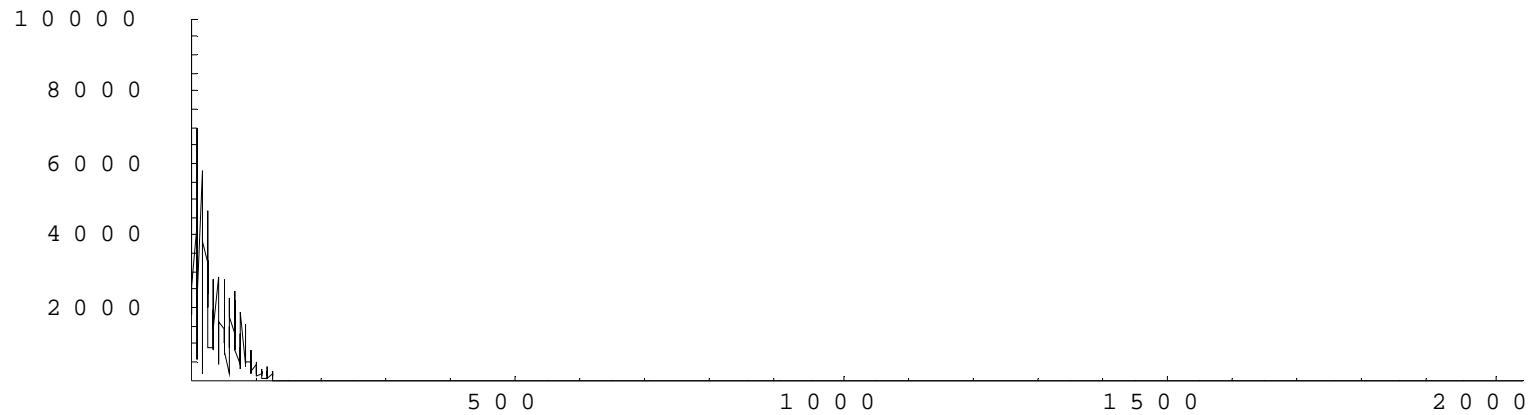
元の信号の周波数成分取り出し



# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

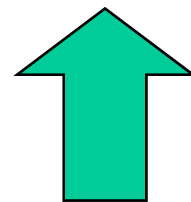
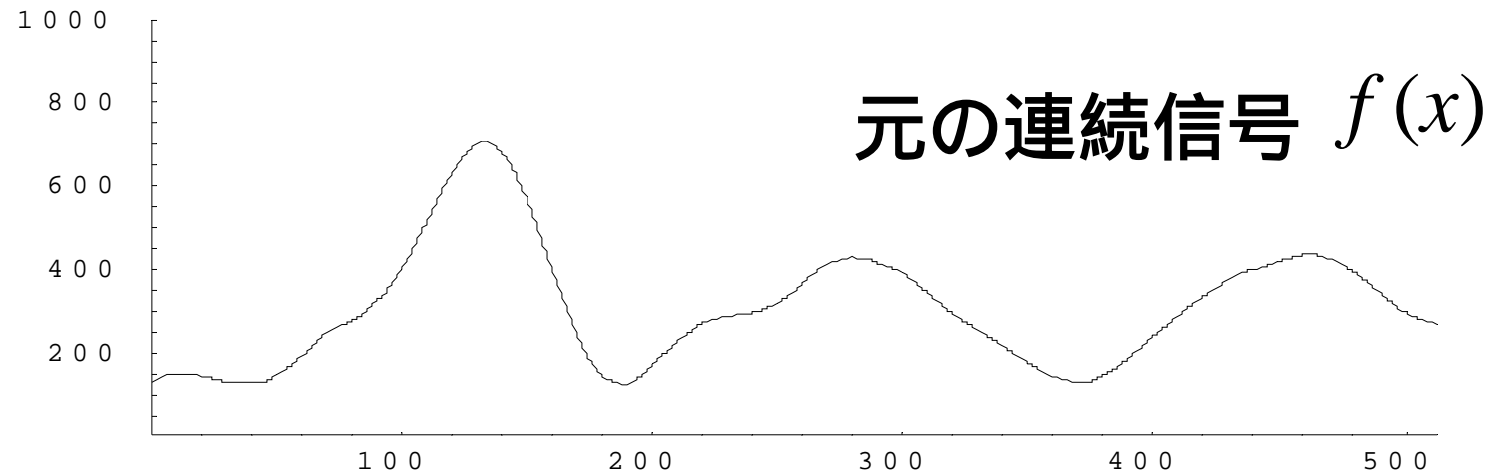


逆フーリエ変換

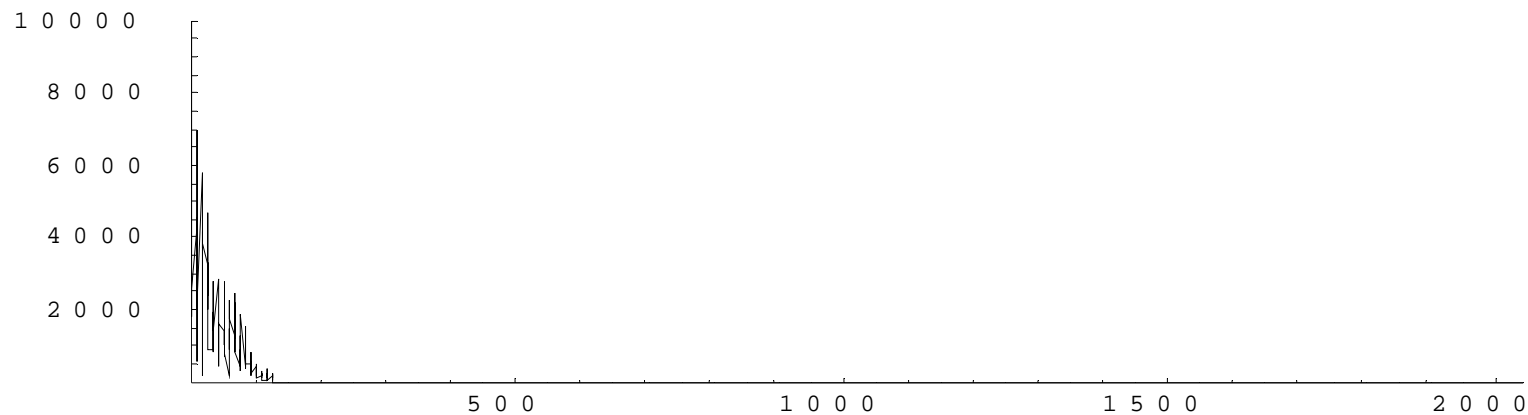




# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明



逆フーリエ変換

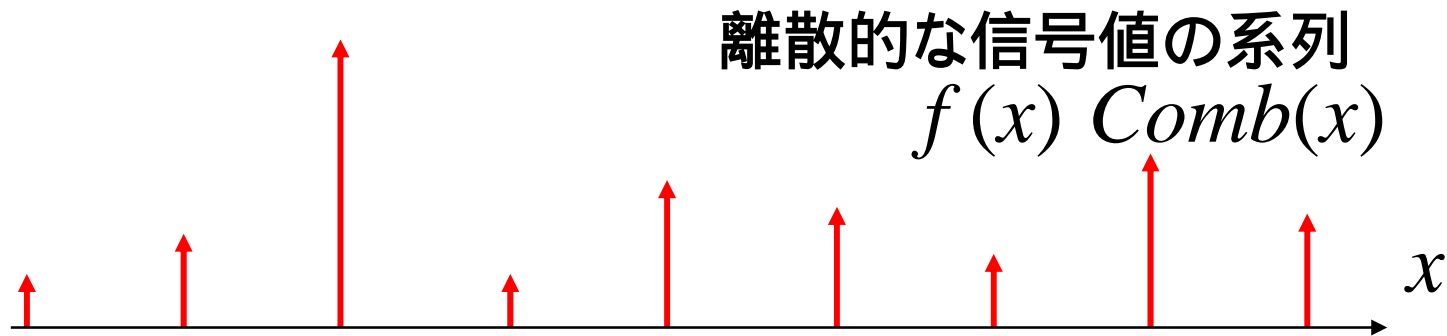


# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

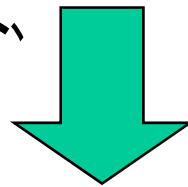
- 標本化間隔を広くすると、どうなるか？
- 標本化間隔を狭くすると、どうなるか？

# 標本化定理(サンプリング定理)の証明

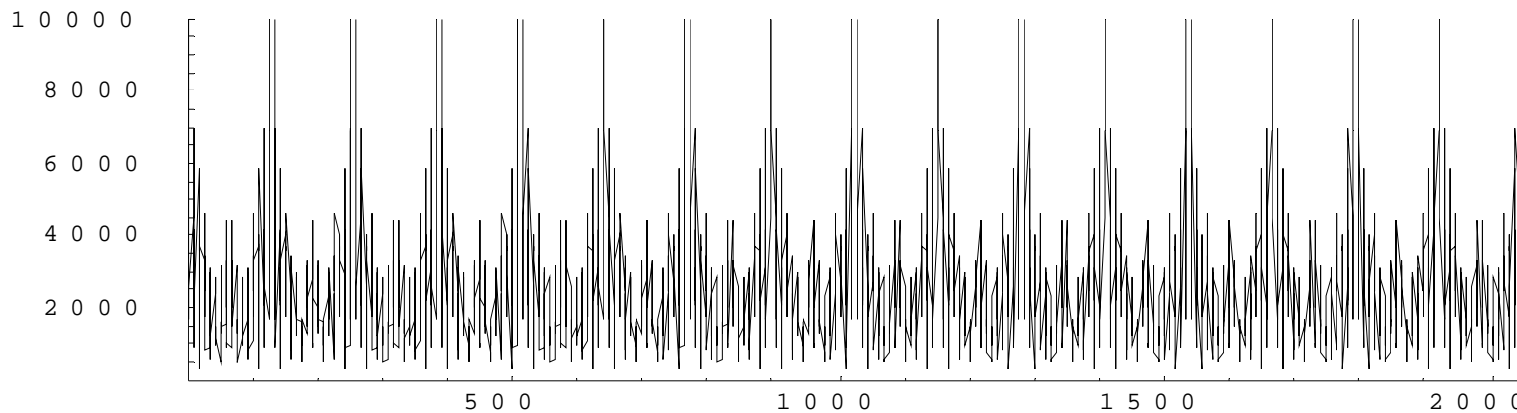
- 標本化間隔を広くすると、どうなるか？



時間・空間領域で広くなれば、  
周波数領域では狭くなる。



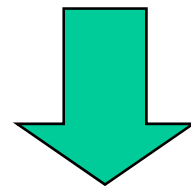
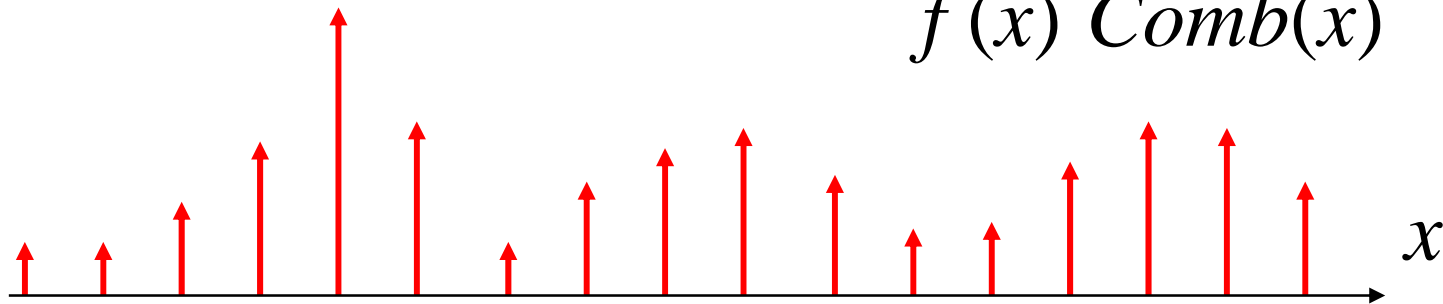
フーリエ変換



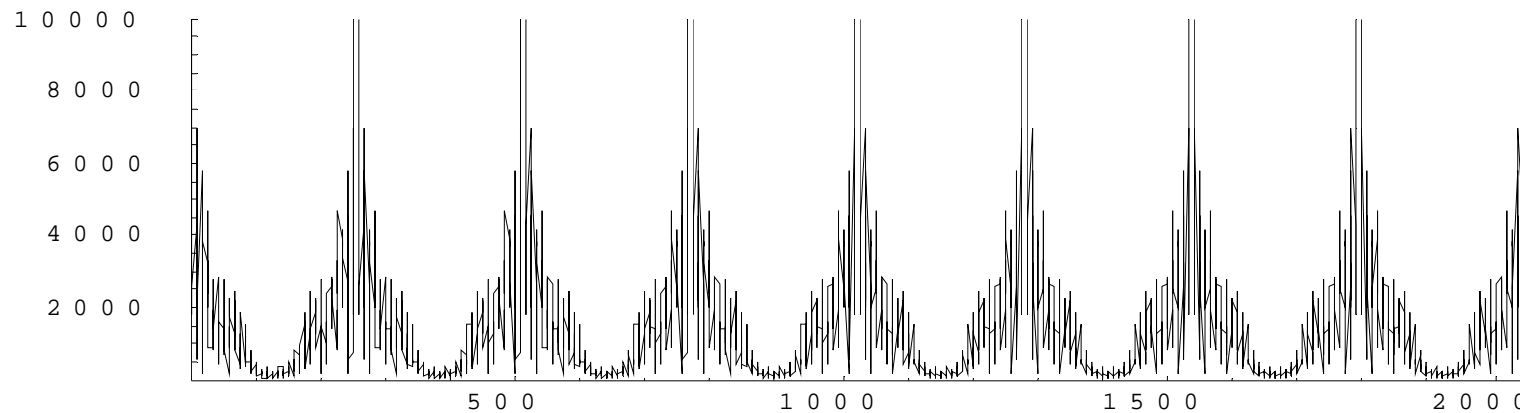
# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

離散的な信号値の系列

$$f(x) \text{ Comb}(x)$$

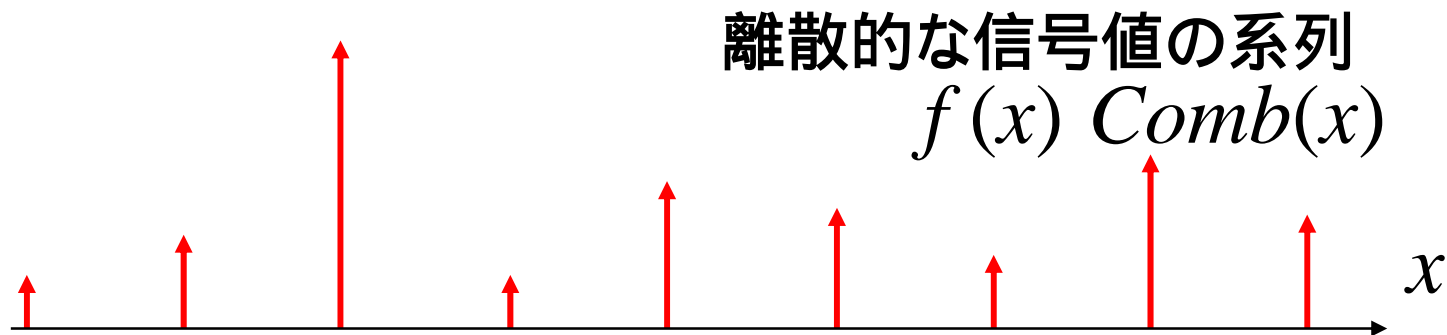


フーリエ変換

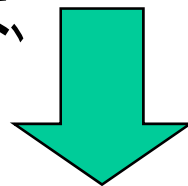


# 標本化定理(サンプリング定理)の証明

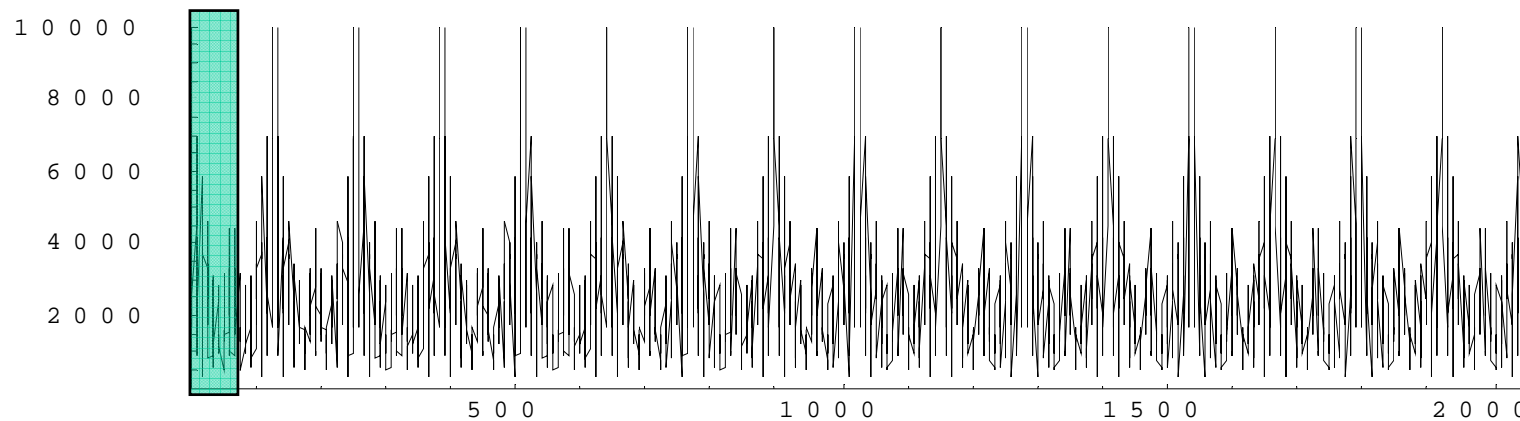
- 標本化間隔を広くすると、どうなるか？



時間・空間領域で広くなれば、  
周波数領域では狭くなる。

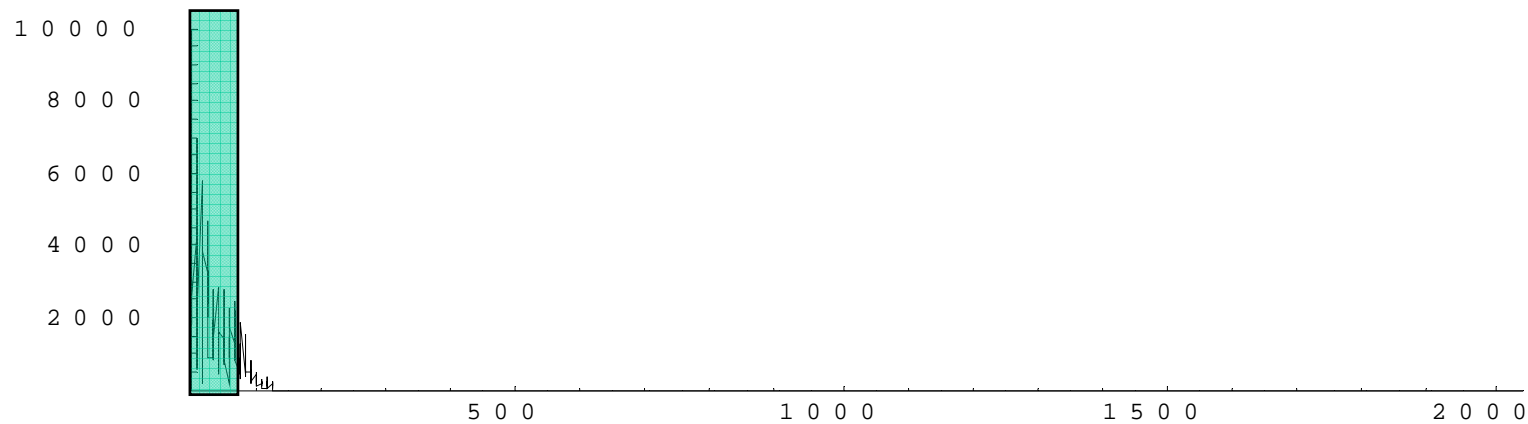


フーリエ変換



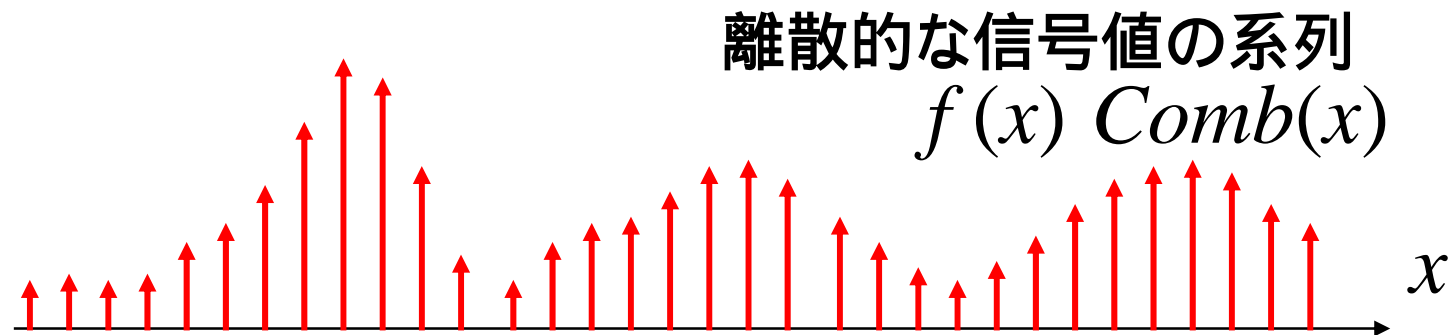
# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

もとの信号の周波数成分は、抽出できない。

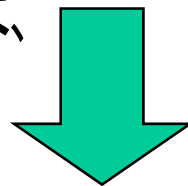


# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

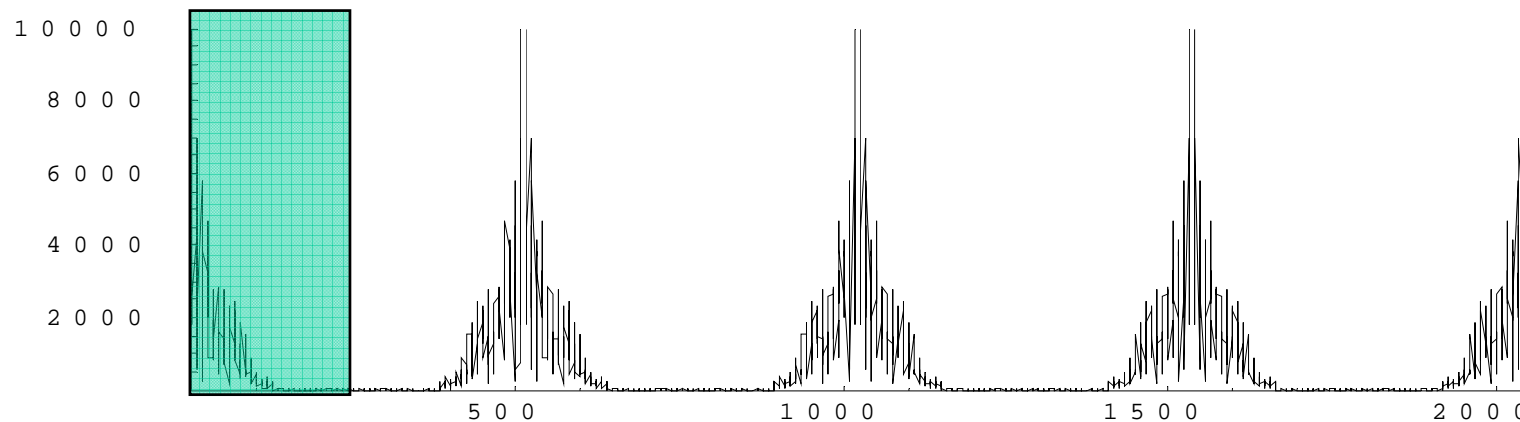
- 標本化間隔を狭くすると、どうなるか？



時間・空間領域で狭くなれば、  
周波数領域では広がる。

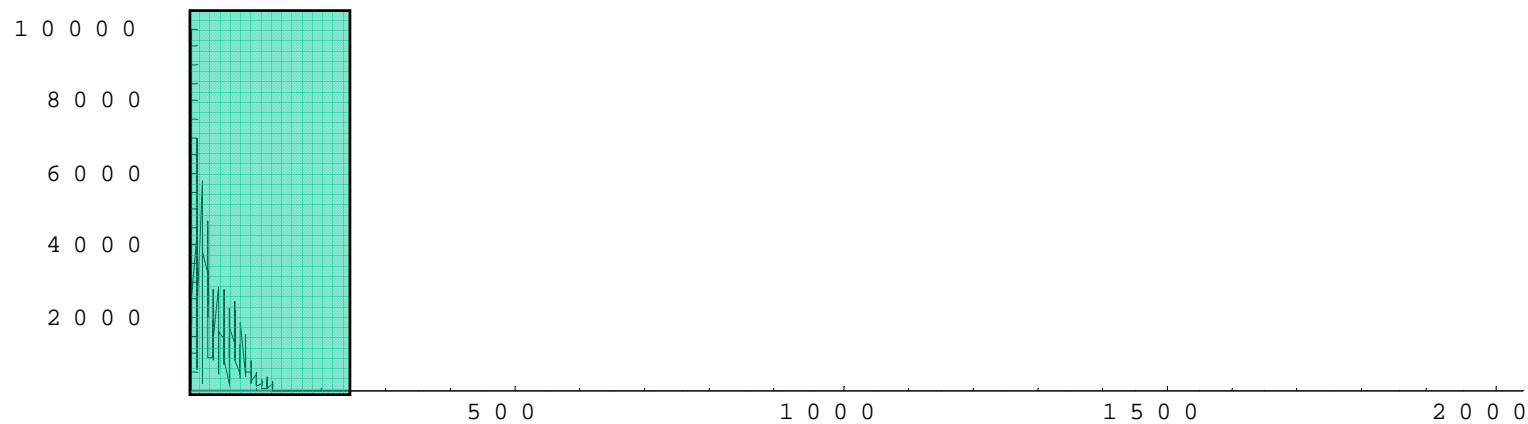


フーリエ変換



# 標本化定理 (サンプリング定理) の証明

もとの信号の周波数成分は、余裕も持って抽出できる。





# 演習問題: Mathematicaによる「標本化定理」の証明

- 授業ホームページ ([www.image.med.osaka-u.ac.jp/member/yoshi/](http://www.image.med.osaka-u.ac.jp/member/yoshi/) の授業ページ) の、以下のデジタル信号データファイルをダウンロードせよ。
  - 信号データ(「標本化定理」演習用) 連続信号データファイル
    - データファイル(長さ8192)  
信号振幅1倍
  - くし型関数データ(「標本化定理」演習用)
    - データファイル(長さ8192)
      - 間隔8
      - 間隔16
      - 間隔32
      - 間隔64
      - 間隔128
  - 矩形関数データ(「標本化定理」演習用)
    - データファイル(長さ8192)
      - 幅512 (くし型関数 間隔8 に対応)
      - 幅256 (くし型関数 間隔16 に対応)
      - 幅128 (くし型関数 間隔32 に対応)
      - 幅64 (くし型関数 間隔64 に対応)
      - 幅32 (くし型関数 間隔128 に対応)

# 演習問題: Mathematicaによる「標本化定理」の証明

- 授業ホームページ ([www.image.med.osaka-u.ac.jp/member/yoshi/](http://www.image.med.osaka-u.ac.jp/member/yoshi/) の授業ページ) の、以下のデジタル信号データファイルをダウンロードせよ。
  - 信号データ(「標本化定理」演習用)
    - グラフとして、プロットする。
    - フーリエ変換して、グラフとしてプロットする。
  - くし型関数データ(「標本化定理」演習用)
    - データファイル(長さ8192)
      - 最初は、間隔16を選び、グラフとしてプロットする。
      - 信号データ(連続信号)と「くし型関数」を掛け算して(標本化を行って)、グラフとしてプロットする。
      - それをフーリエ変換して、グラフとしてプロットする。
  - 矩形関数データ(「標本化定理」演習用)
    - データファイル(長さ8192)
      - 幅256 (間隔16に対応)を選び、グラフとしてプロットする。
      - さきほどのフーリエ変換の結果と掛け算して、グラフとしてプロットする。
      - それを逆フーリエ変換して、グラフとしてプロットする。
        - » この結果は、標本化された離散値の系列から復元されたものである。
        - » 標本化する前の信号データのプロットと比較する。

以上を、異なる標本化間隔でもやってみる。

## 演習問題: Mathematicaによる「標本化定理」の証明

- 標本化間隔が広い場合(例えば、間隔64の場合)には、元の連続波形を復元することができなくなる。そのような場合に、適切な連続波形復元を行えるようにするために、どのような前処理を行えばよいか? 考えよ。
- 考えた方法をMathematicaで実装して、その有効性を確かめよ。