

# デジタル情報処理

## フーリエ解析

佐藤 嘉伸

yoshi@image.med.osaka-u.ac.jp

<http://www.image.med.osaka-u.ac.jp/member/yoshi/>

日本語ページ → 授業の資料 → デジタル情報処理

# デジタル情報処理：授業の予定

- 最小二乗法
  - 多変数の微分の基礎
  - 線形代数の基礎
- 直交関数展開
- フーリエ解析
- 標本化定理
- (主成分分析)

高校 数II のレベルを前提とする。  
重要な数理手法をわかりやすく説明する。  
重要項目に重点を絞る。

# 参考文献

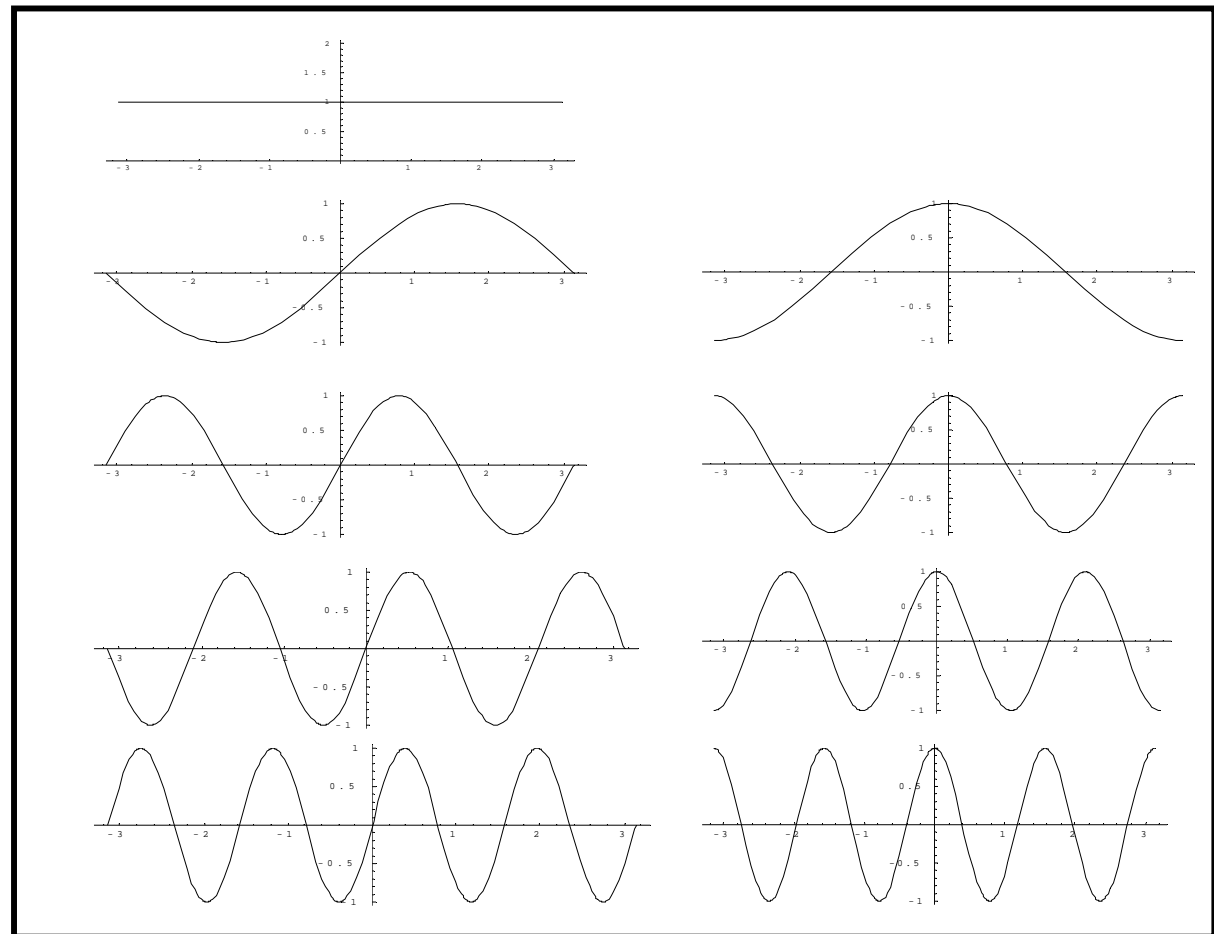
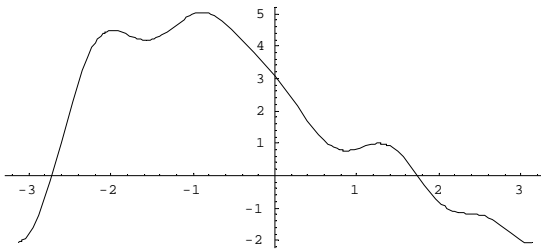
- ネット検索
  - キーワード
    - 金谷健一
    - 応用数学教室
- これなら分かる応用数学教室
  - 最小二乗法からウェーブレットまで
  - 金谷健一著 共立出版 3045円
- フーリエの冒険
  - ヒッポファミリークラブ著
  - 言語交流研究所ヒッポファミリークラブ 発行
  - 3605円

# フーリエ解析

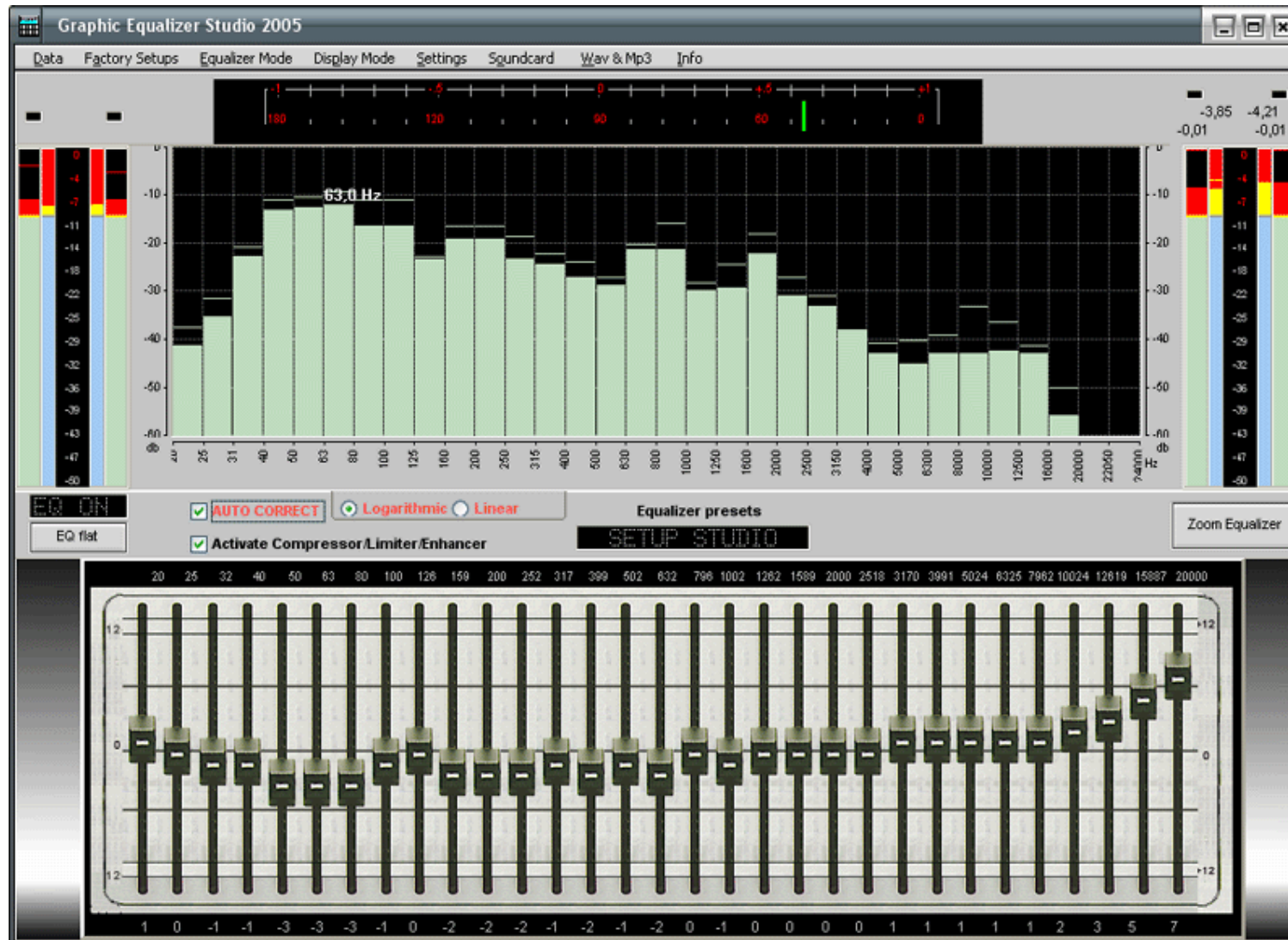
- 波形を三角関数(正弦波)に分解する。

## 正弦波

### 波形



# What is this?



# 音楽の波形を考える

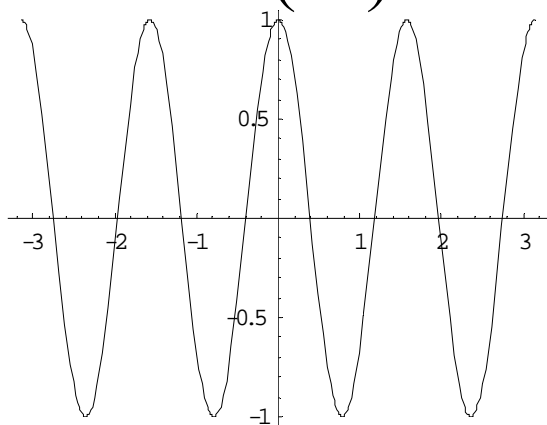
- 音の高さ = 周波数

低周波

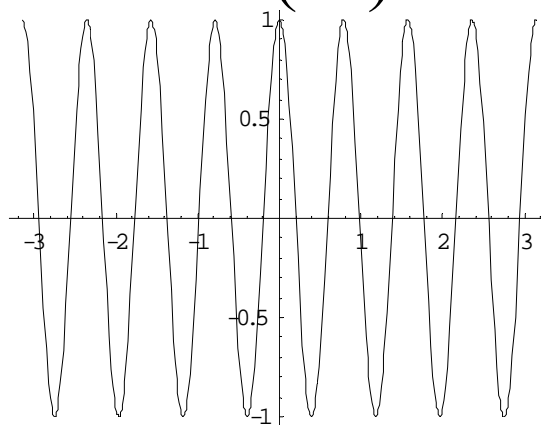


高周波

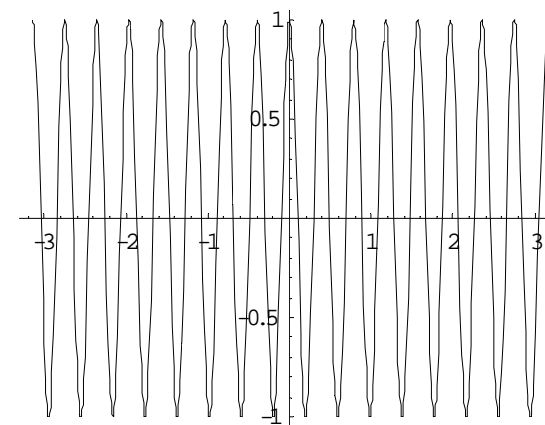
$\text{Sin}(4x)$



$\text{Sin}(8x)$



$\text{Sin}(16x)$



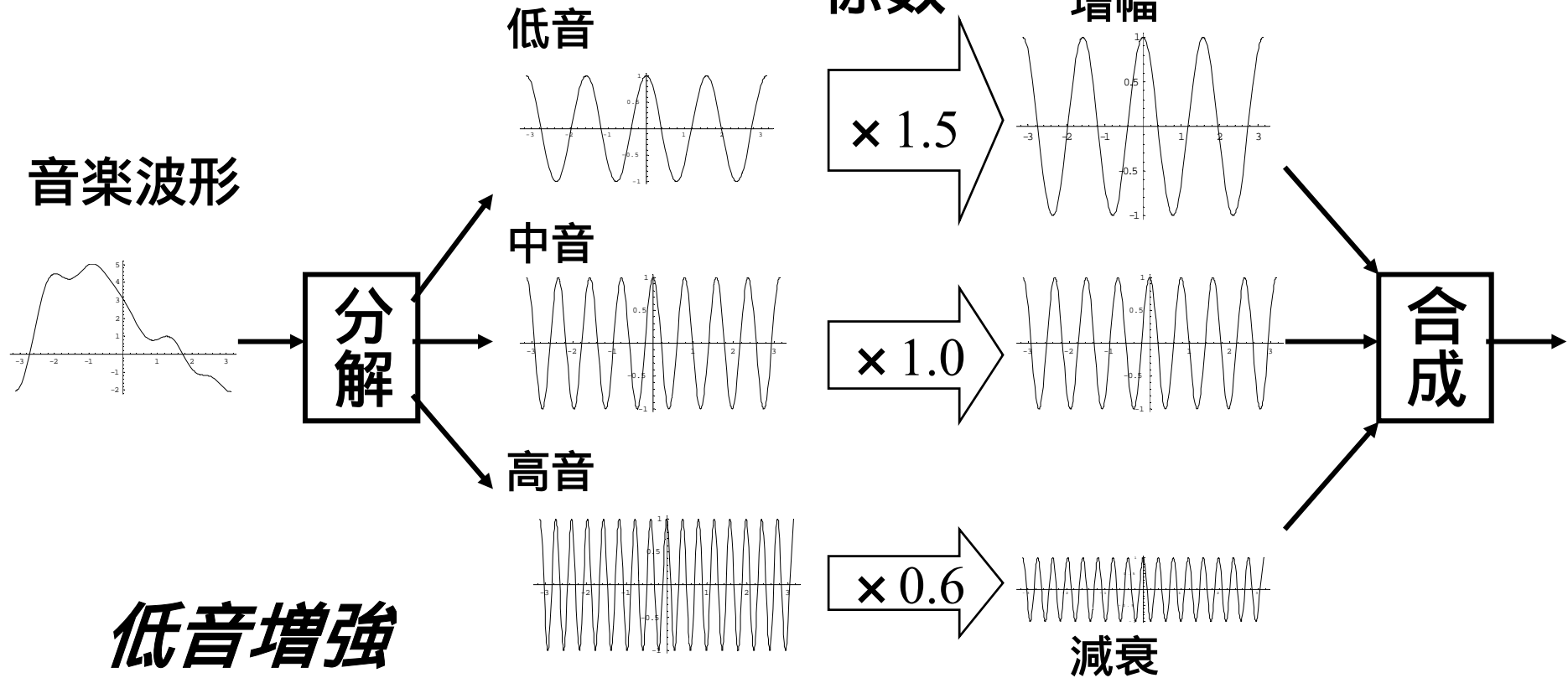
低い音



高い音

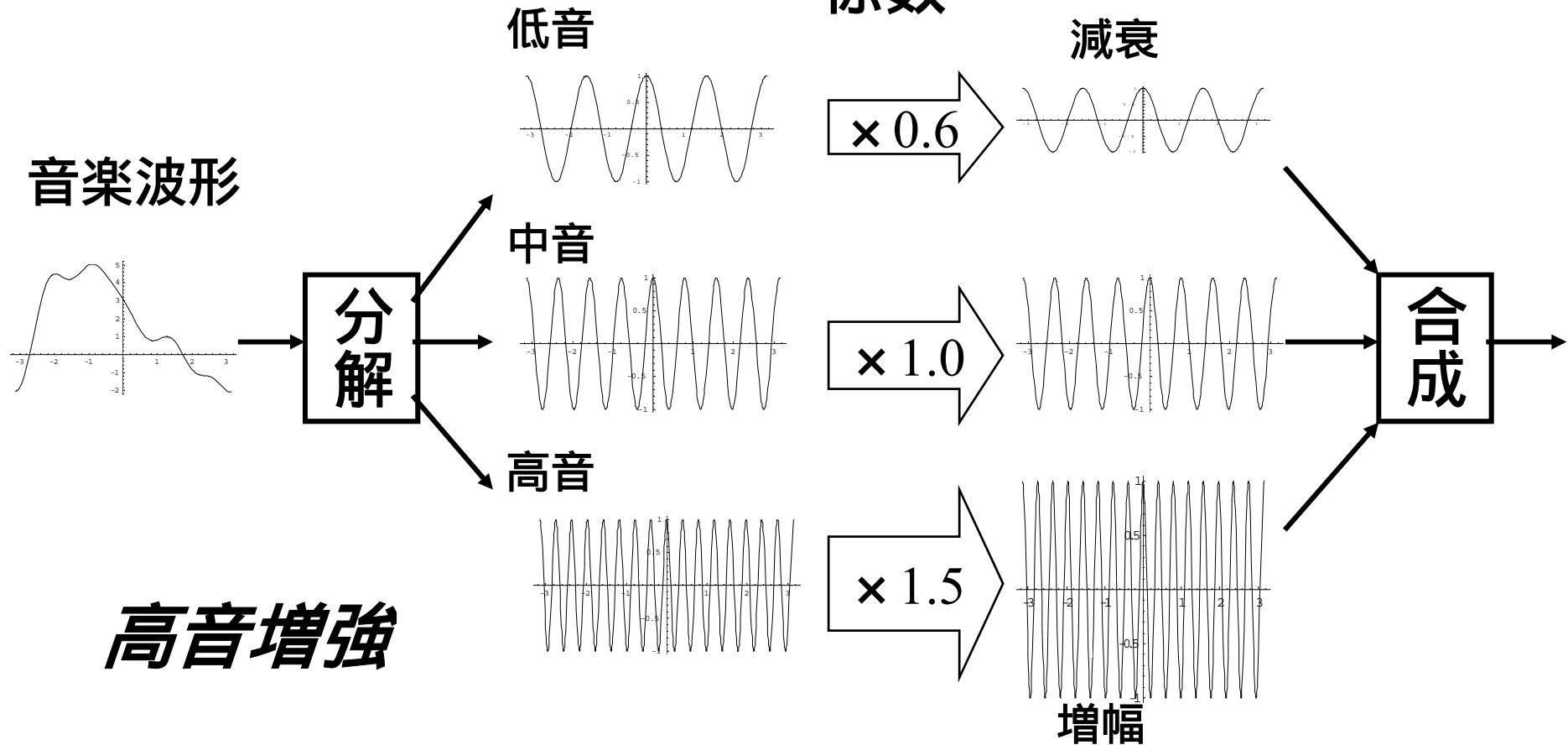
# グラフィックイコライザー

- 音楽の波形を正弦波に分解する。
- 各周波数の正弦波を予め設定した係数により増幅・減衰させる。
- 増幅・減衰させた全ての周波数の正弦波を加算して出力する。



# グラフィックイコライザー

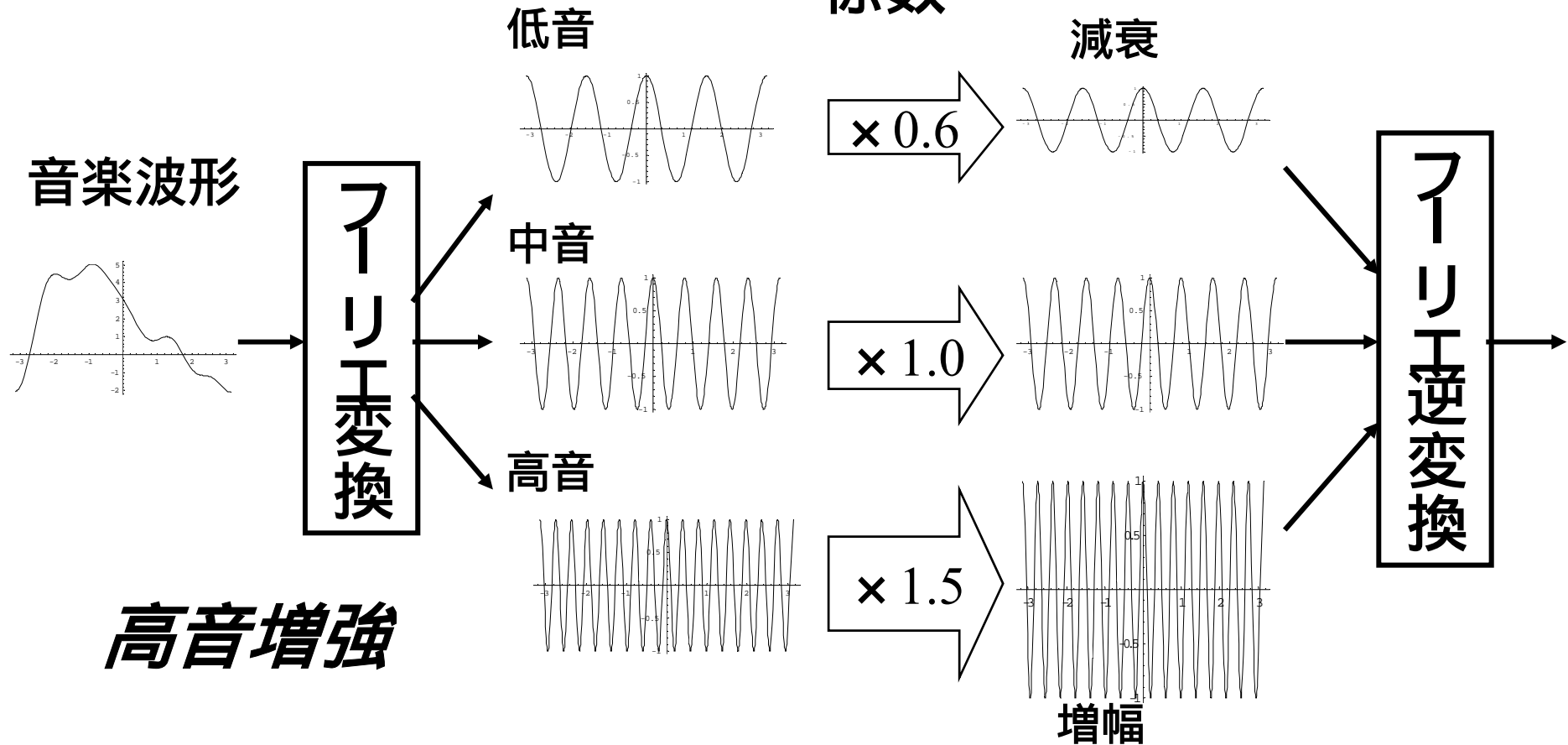
- 音楽の波形を正弦波に分解する。
- 各周波数の正弦波を予め設定した係数により増幅・減衰させる。
- 増幅・減衰させた全ての周波数の正弦波を加算して出力する。





# グラフィックイコライザー

- 音楽の波形を正弦波に分解する。
- 各周波数の正弦波を予め設定した係数により増幅・減衰させる。
- 増幅・減衰させた全ての周波数の正弦波を加算して出力する。

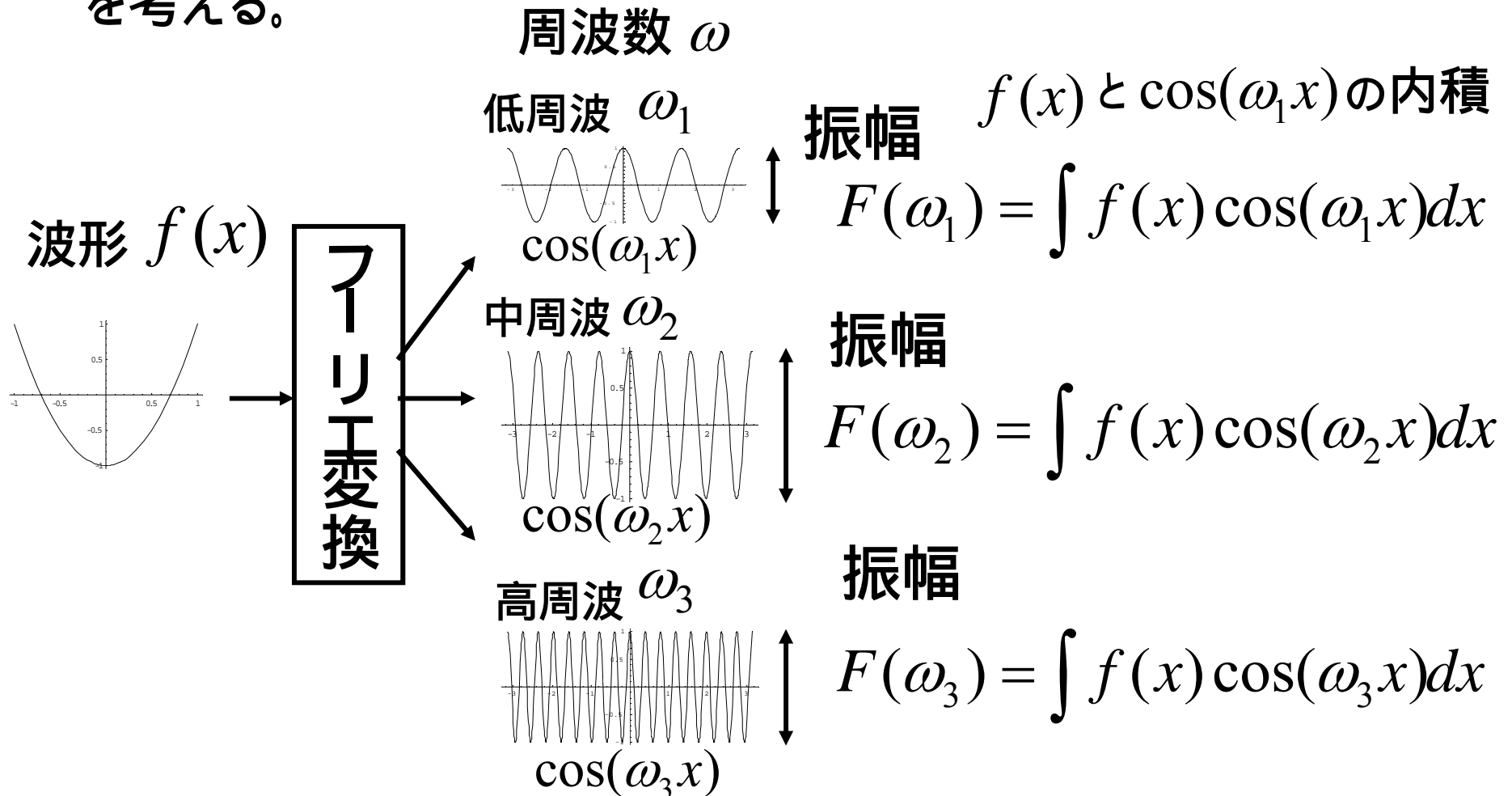


# グラフィックイコライザー

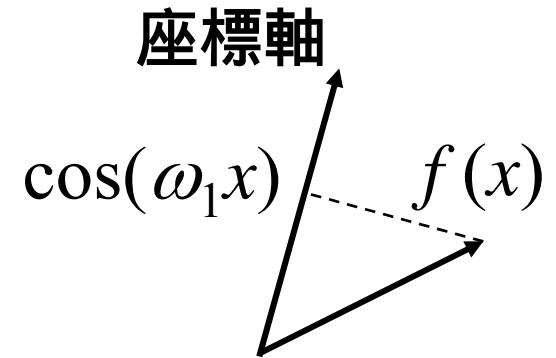
- グラフィックイコライザーの表示は、まさしくフーリエ変換である。
- グラフィックイコライザーは、各周波数毎に増幅(減衰)率を変えることにより、音質を変化させている。
- このような機能は、「周波数フィルタ」と呼ばれる。

# フーリエ変換

- フーリエ変換により、波形を正弦波に分解し、各周波数毎の正弦波の振幅(波の高さ)と位相(波の位置)を求めることができる。
- ただし、位相を理解するのは、やや難しいので、当面、振幅のみを考える。



# 内積の意味



$f(x)$  と  $\cos(\omega_1 x)$  の内積

$$F(\omega_1) = \int f(x) \cos(\omega_1 x) dx \quad \text{は、}$$

座標値を求めることが  
内積をとることに相当  
する。

$f(x)$  から  $\cos(\omega_1 x)$  の成分  $F(\omega_1)$  のみを抽出する。

**内積をとる = 成分の分離**

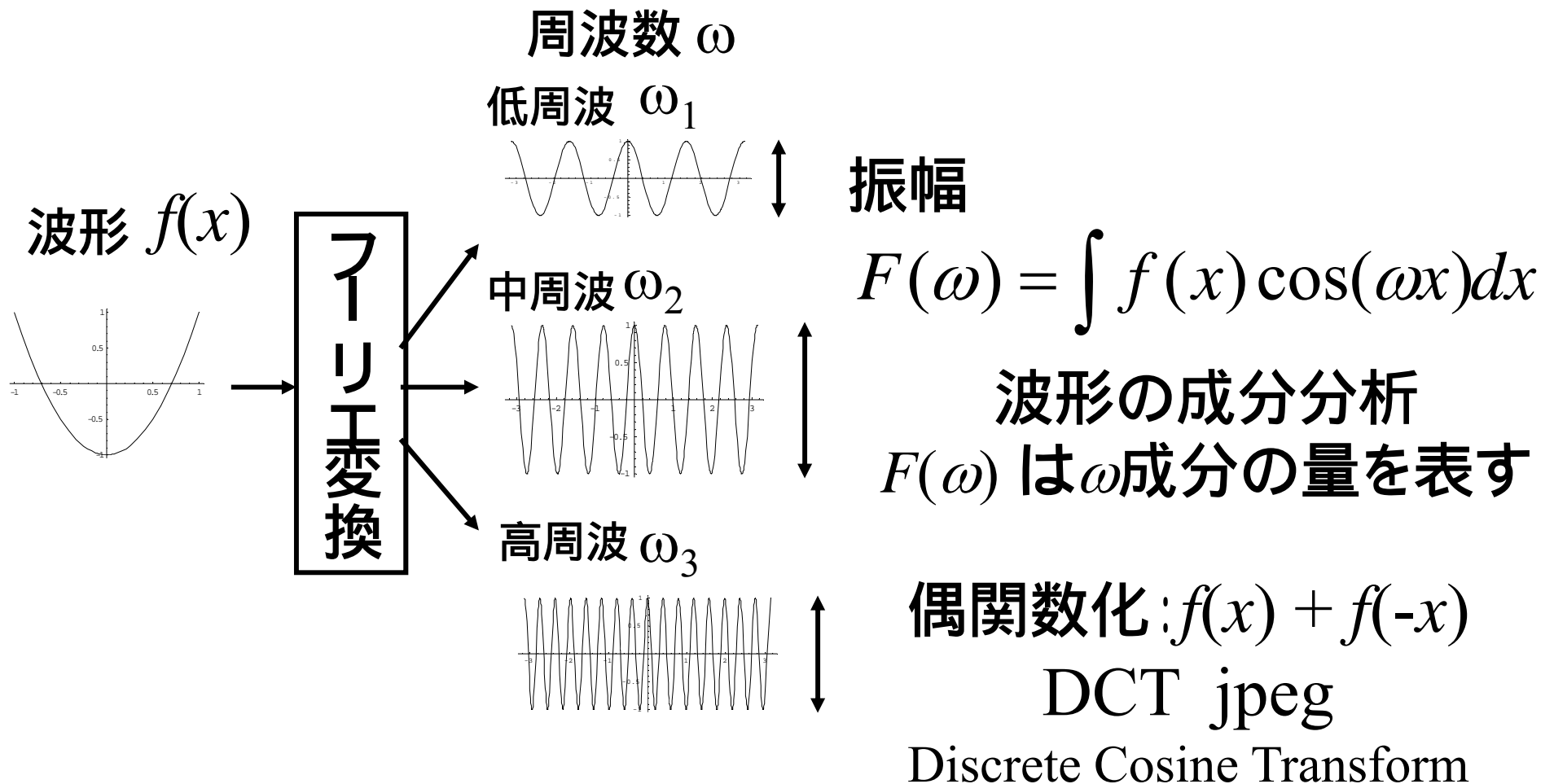
コーラと砂糖の内積 = 砂糖成分の分離

コーラとカフェインの内積 = カフェイン成分の分離

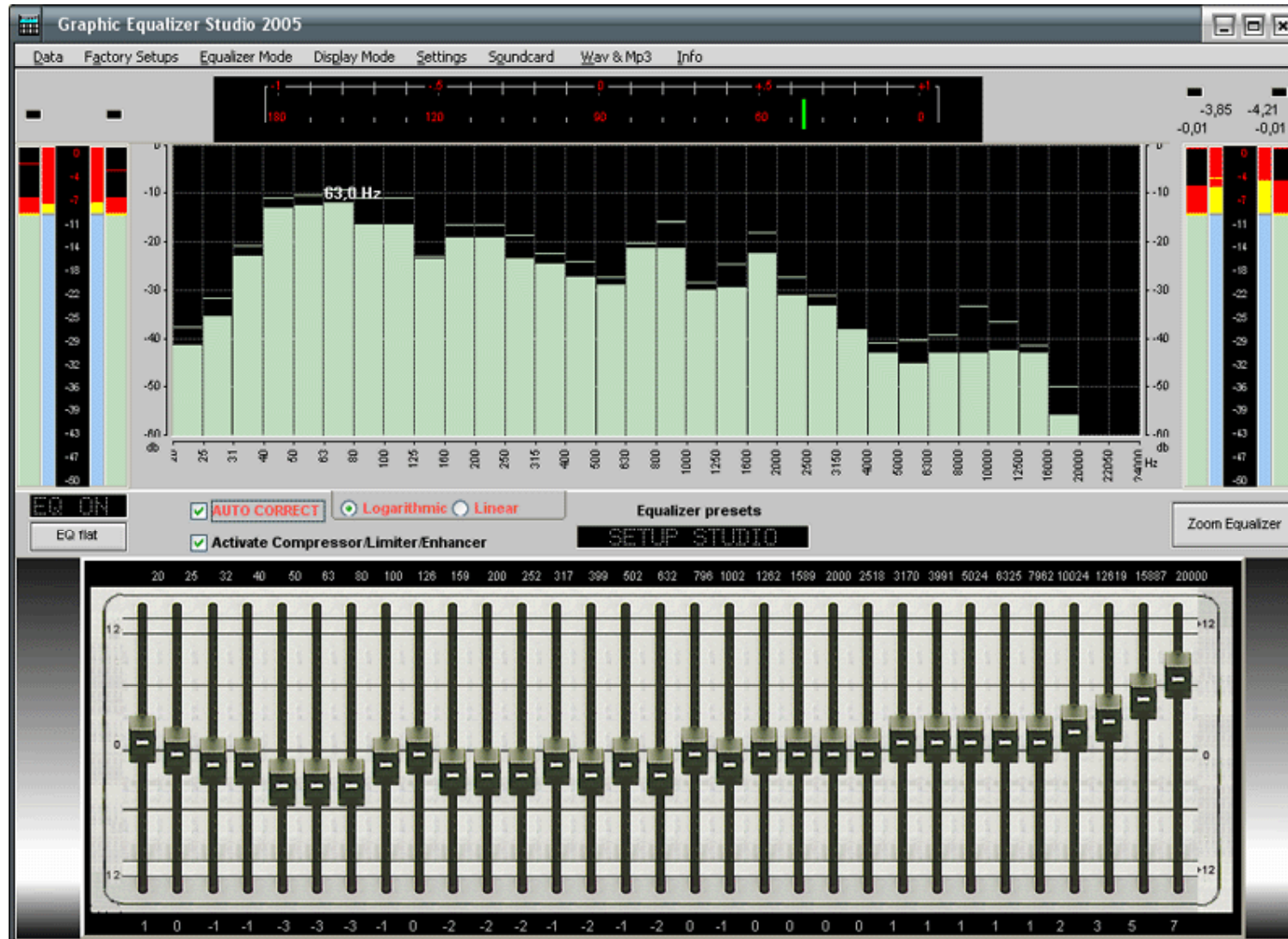
$f(x)$  と  $\cos(\omega_1 x)$  の内積 =  $\cos(\omega_1 x)$  成分の分離

# フーリエ変換

- 偶関数(原点を中心として対称な関数)のみを対象とすると、cos成分のみを考えればよい。また、位相も考えなくて良い。



以下のグラフィックイコライザーで、さきほど勉強したことを確認せよ。



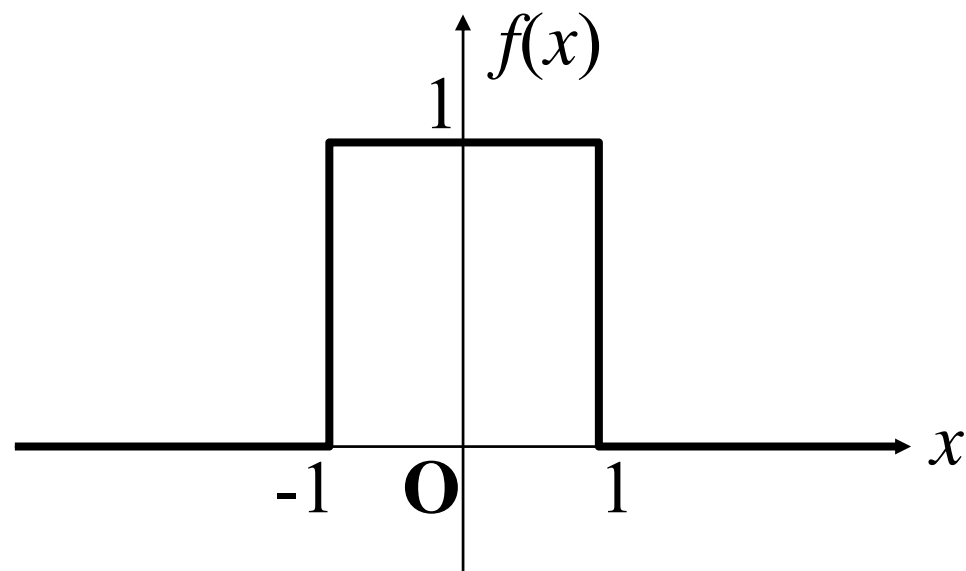
以下のグラフィックイコライザーで、さきほど勉強したことを確認せよ。



## 演習問題：Mathematicaを使った直交関数展開

- Mathematicaを用いて、以下の関数  $f(x)$  を三角関数系で直交関数展開をせよ。

$$f(x) = \begin{cases} 1 & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$



$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + k_{s2} P_{s2}(x) + k_{c2} P_{c2}(x) + \dots k_i P_i(x) + \dots$$

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x) P_i(x) dx = \int_{-1}^1 P_i(x) dx$$



# 演習問題：Mathematicaを使った直交関数展開

- $k_i$  ( $i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$ ) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + \dots + k_{s5} P_{s5}(x) + k_{c5} P_{c5}(x)$$

- $k_i$ にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？

- $k_{cj}$  ( $j = 1, 2, 3, 4, \dots$ )を  $j$  を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 $n$ をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj} P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj} P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

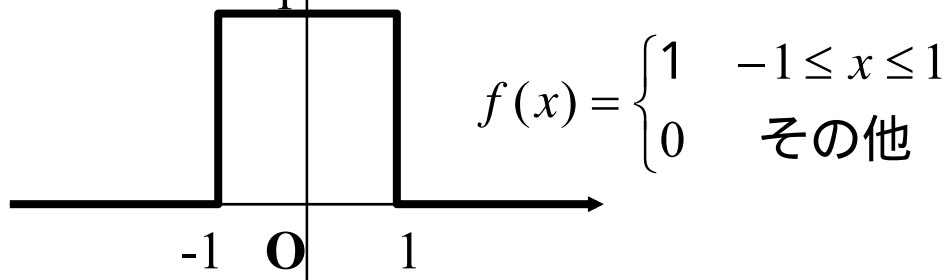
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

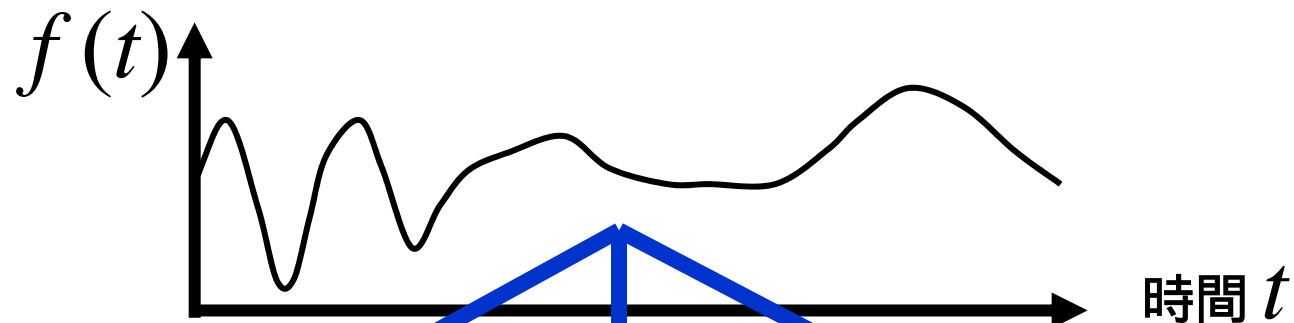
$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

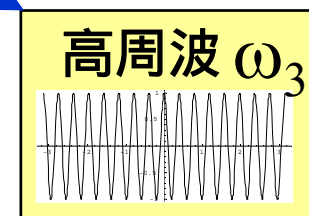
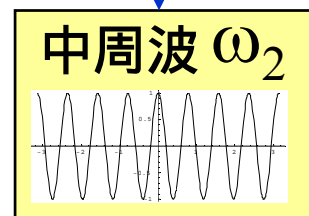
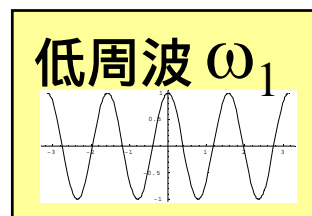
- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？



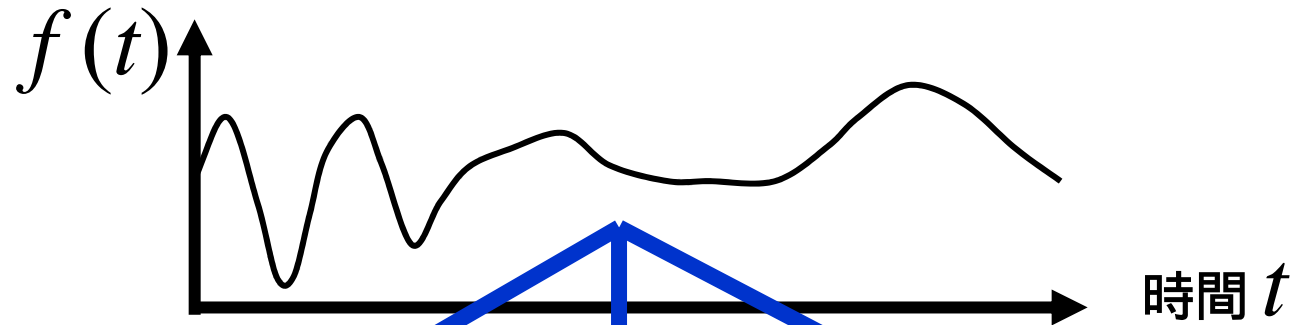
# 時間 $t$ の関数 フーリエ変換



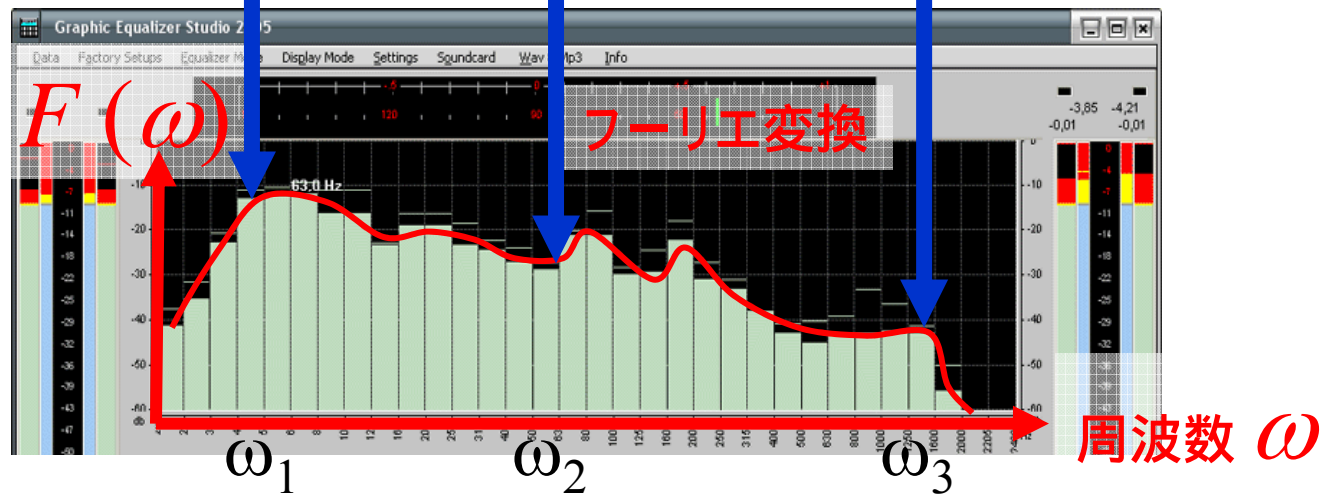
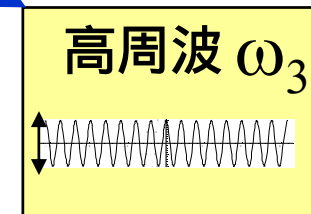
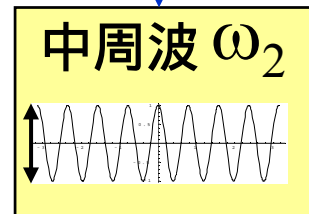
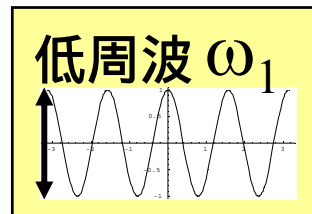
周波数成分  
の抽出



# フーリエ変換

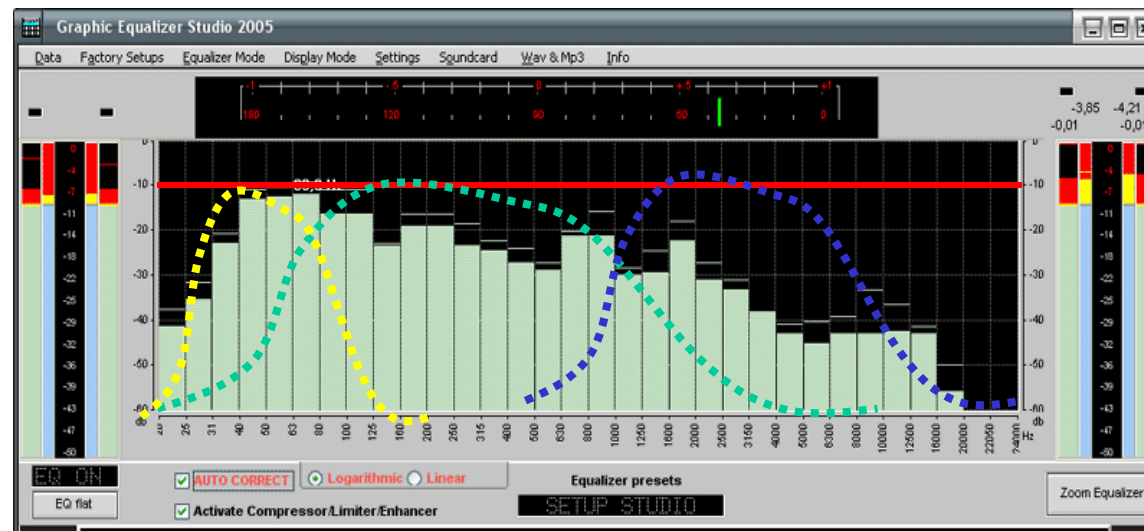
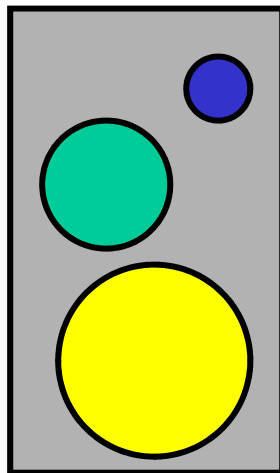


周波数成分  
の抽出

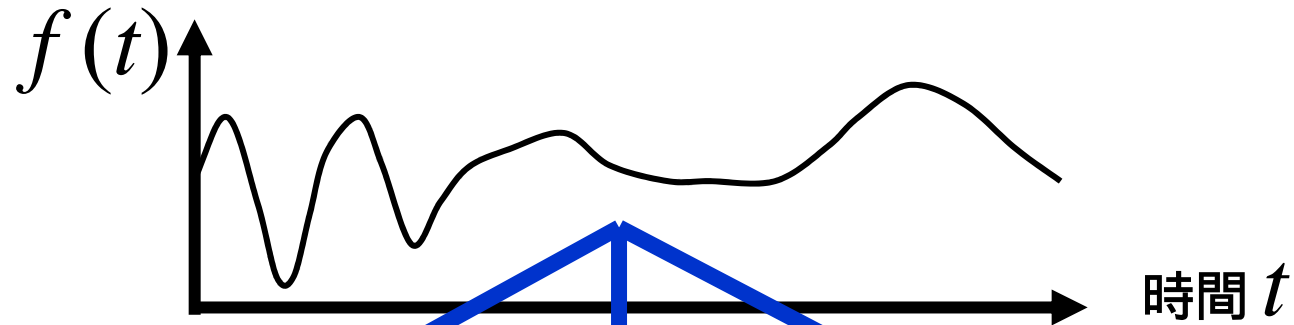


# オーディオシステムの周波数特性

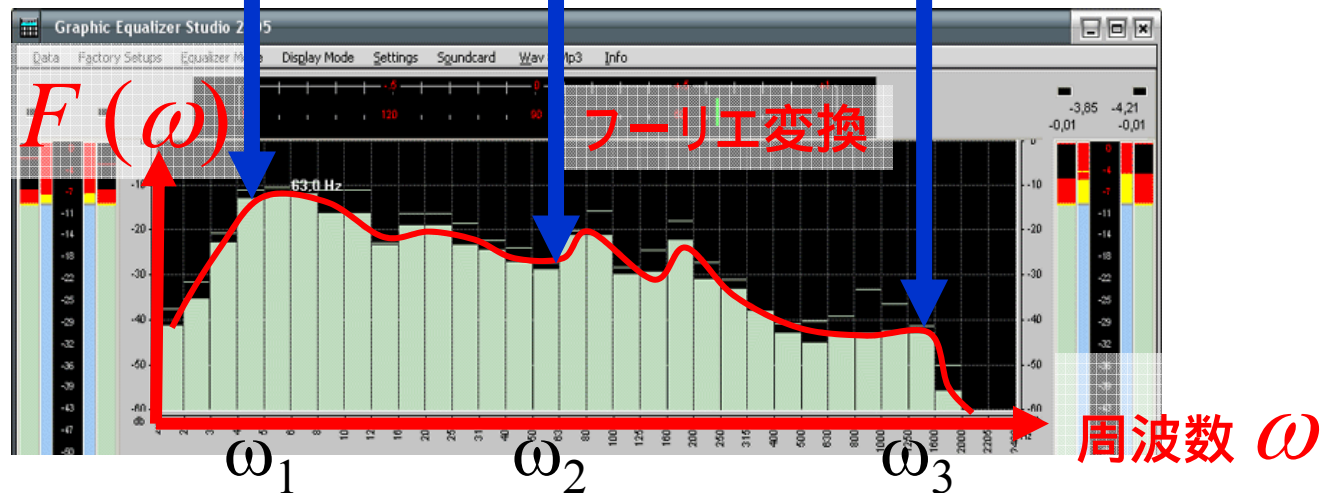
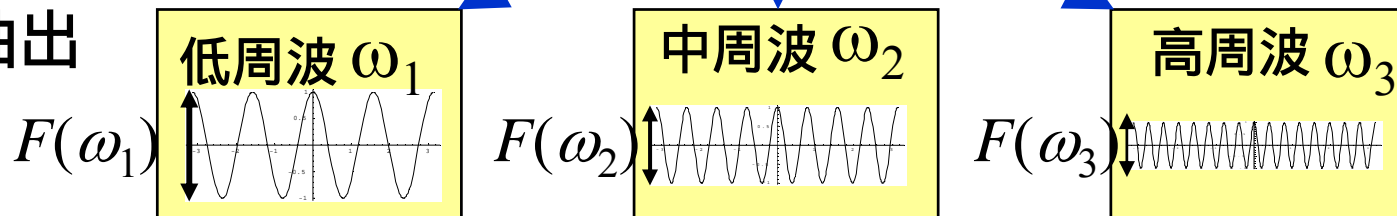
- 信号の取り出し(CDプレーヤー)
- 信号の増幅(アンプ)
- 増幅された信号の出力(スピーカー)



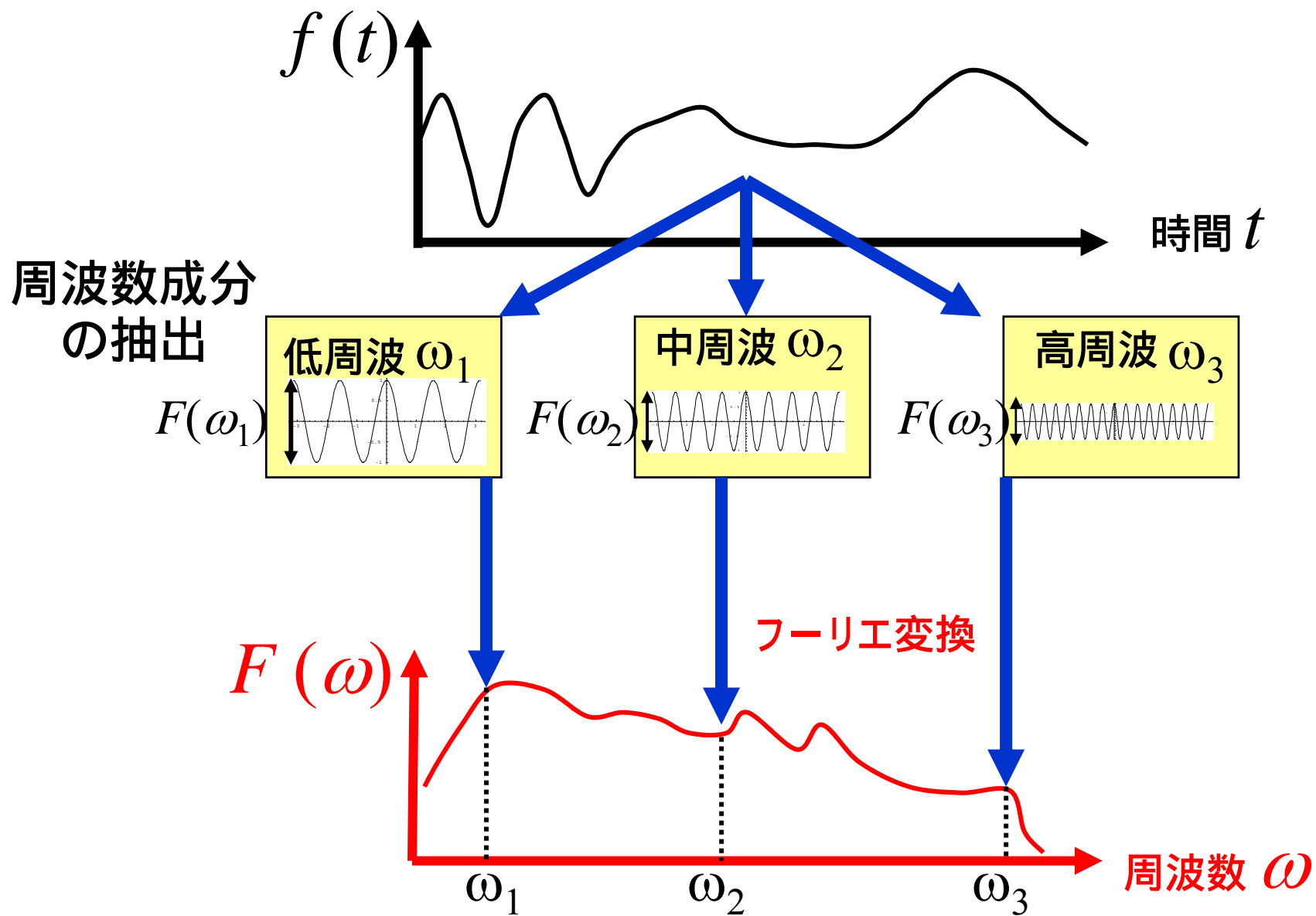
# フーリエ変換



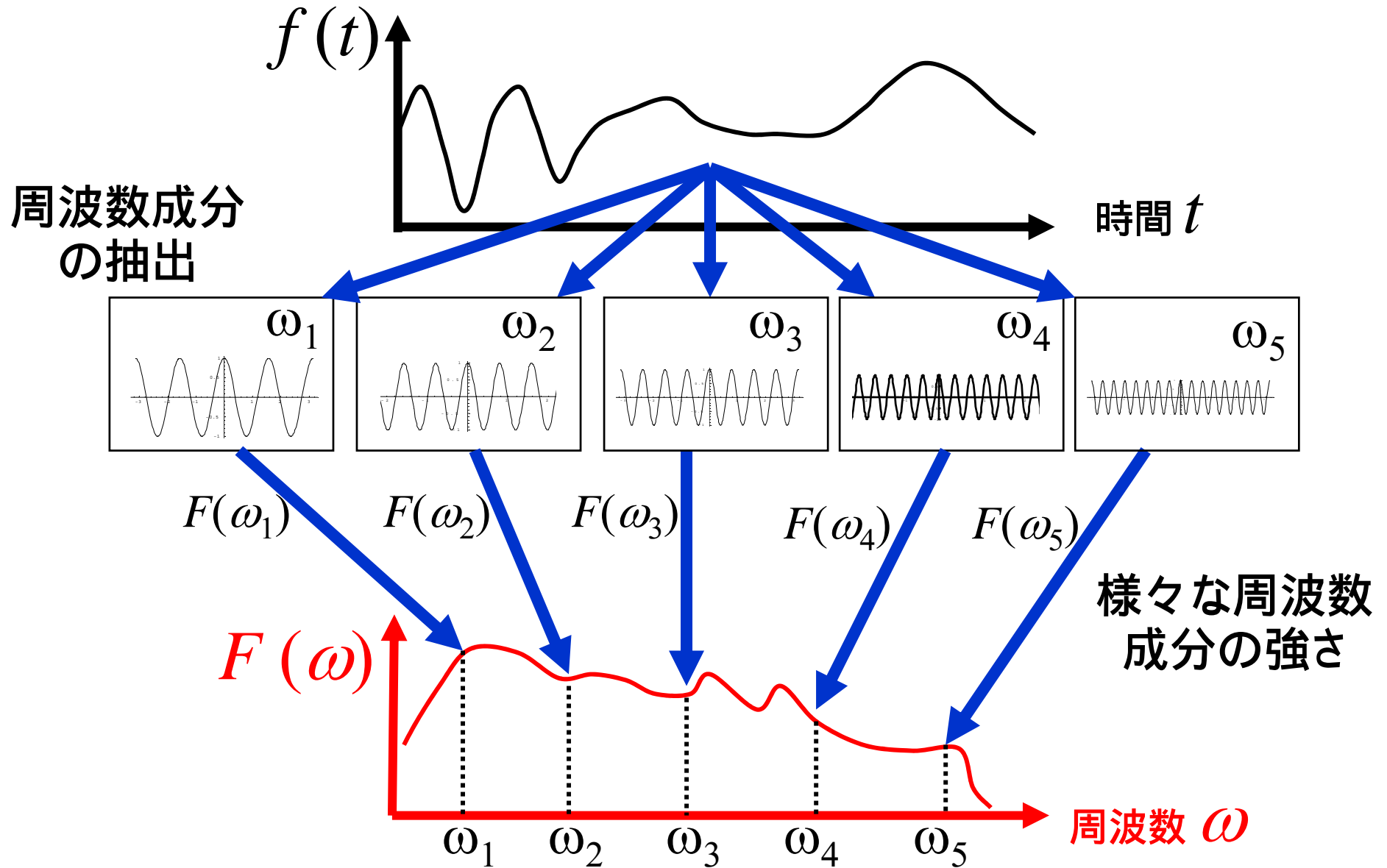
周波数成分  
の抽出



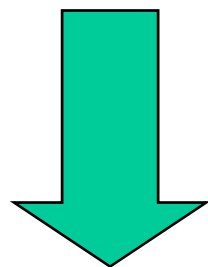
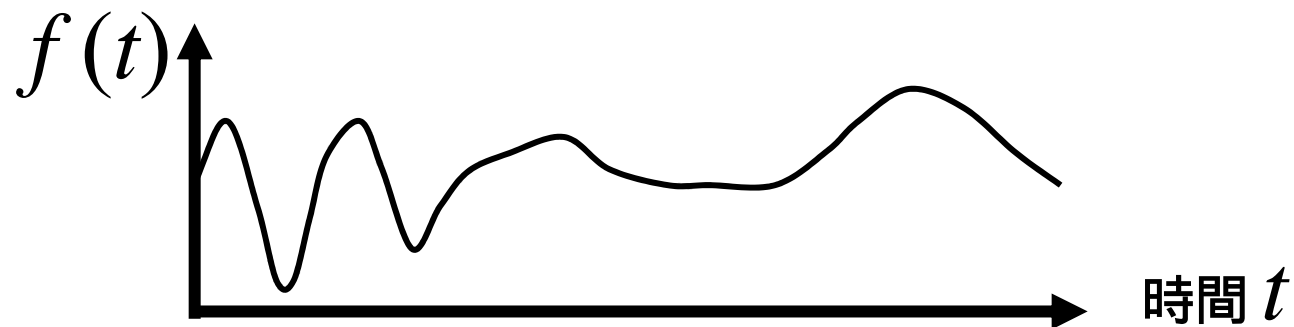
# フーリエ変換



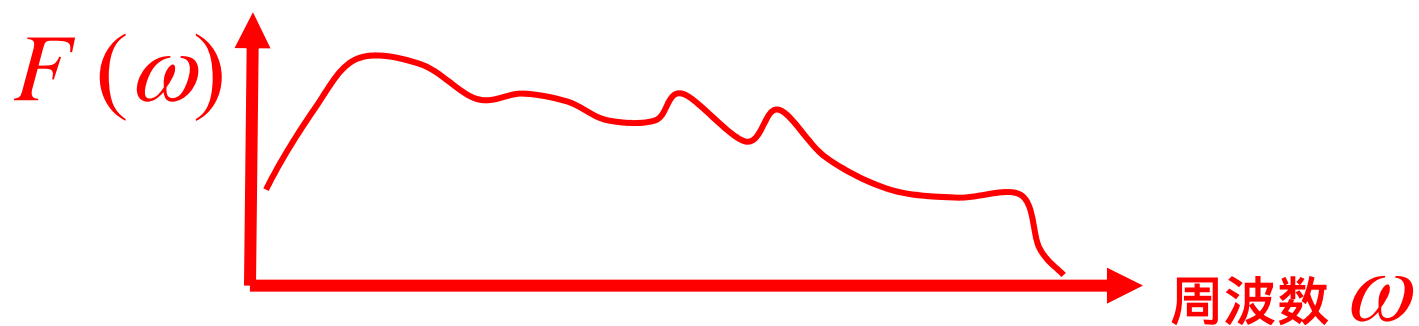
# フーリエ変換



# フーリエ変換



フーリエ変換  
(周波数成分の抽出)





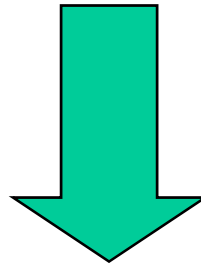
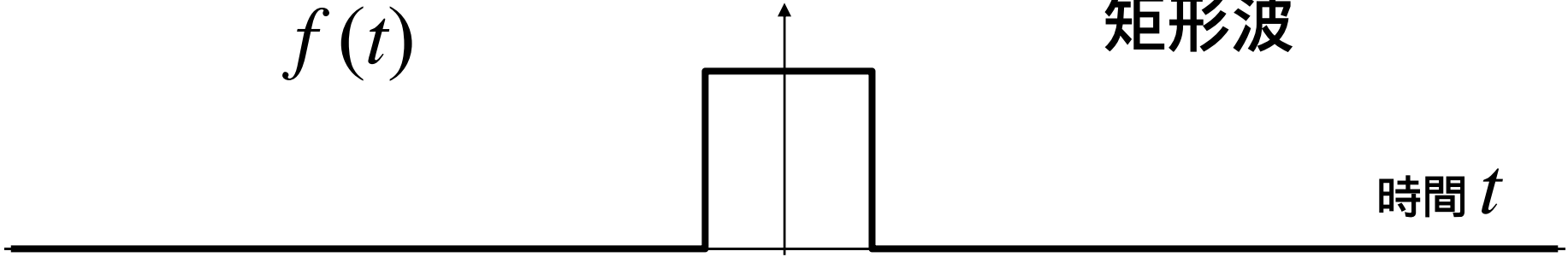
# フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間  $t$



周波数領域

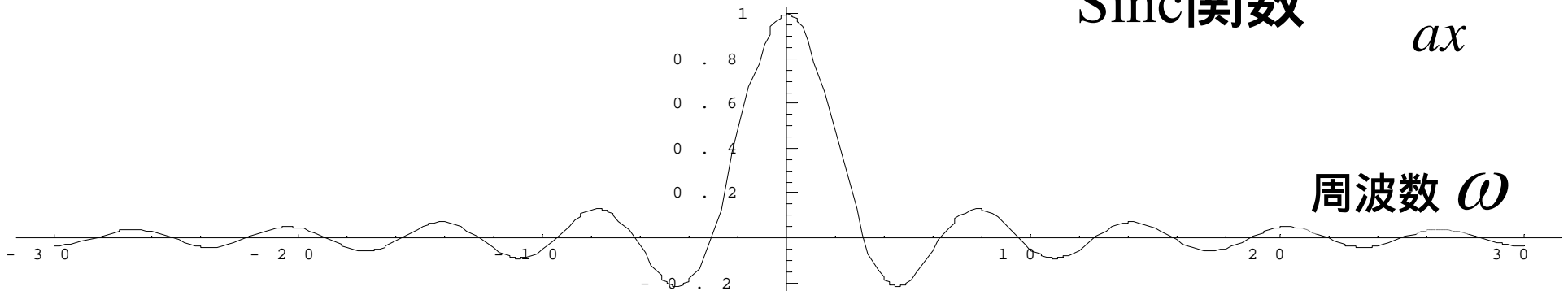
$$F(\omega)$$

## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数  $\omega$



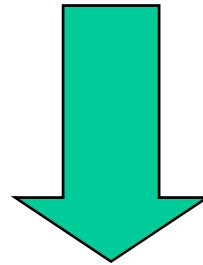
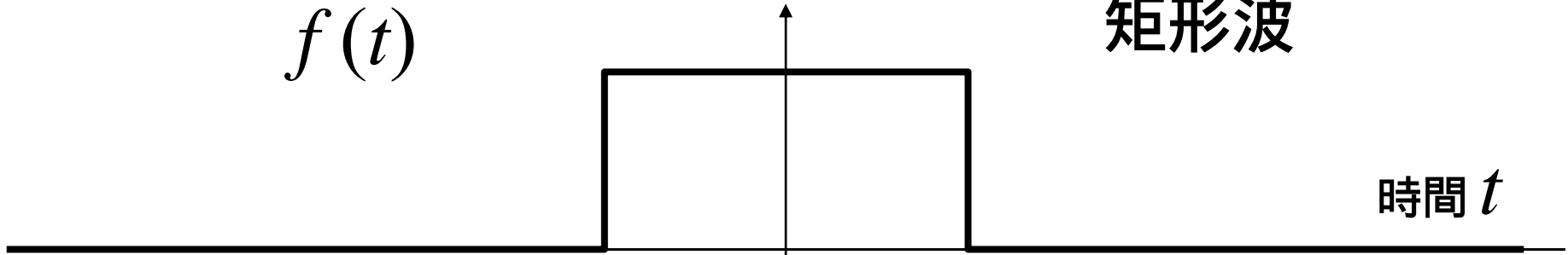
# フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間  $t$



周波数領域

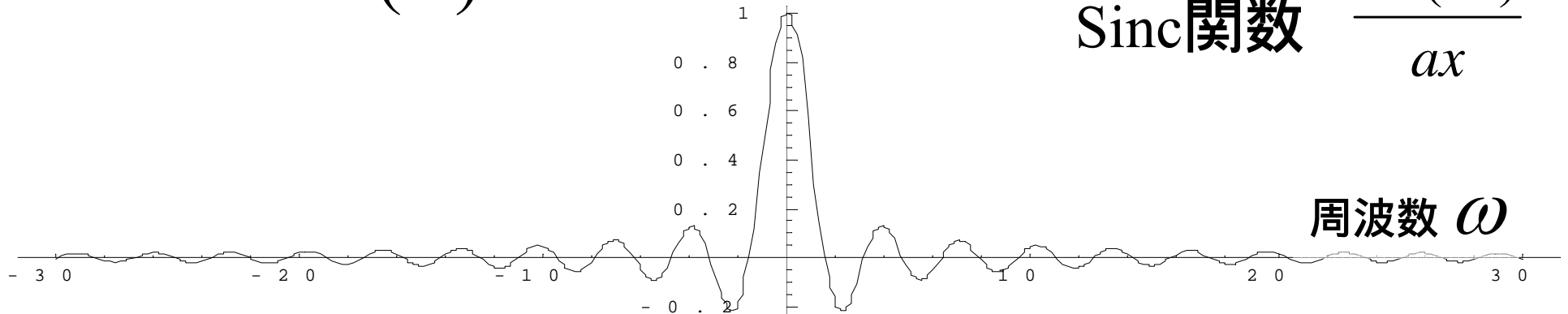
$$F(\omega)$$

## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数  $\omega$



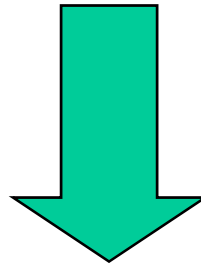
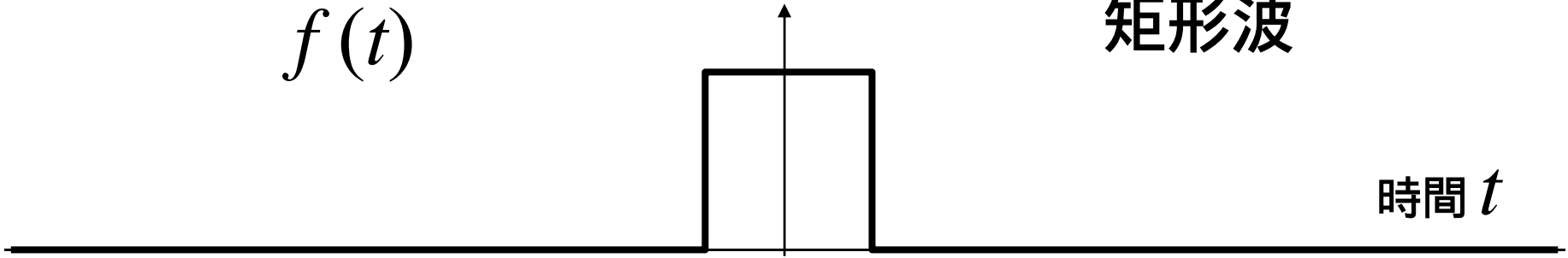
# フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間  $t$



周波数領域

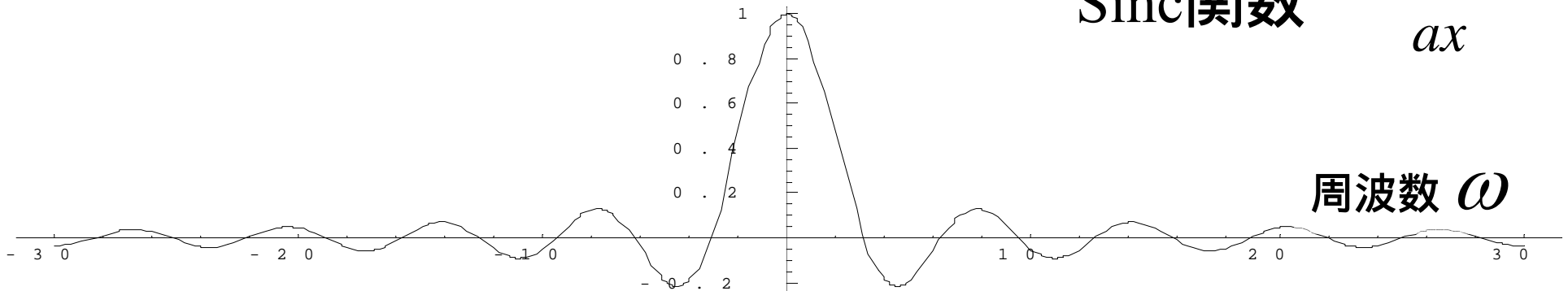
$$F(\omega)$$

## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数  $\omega$



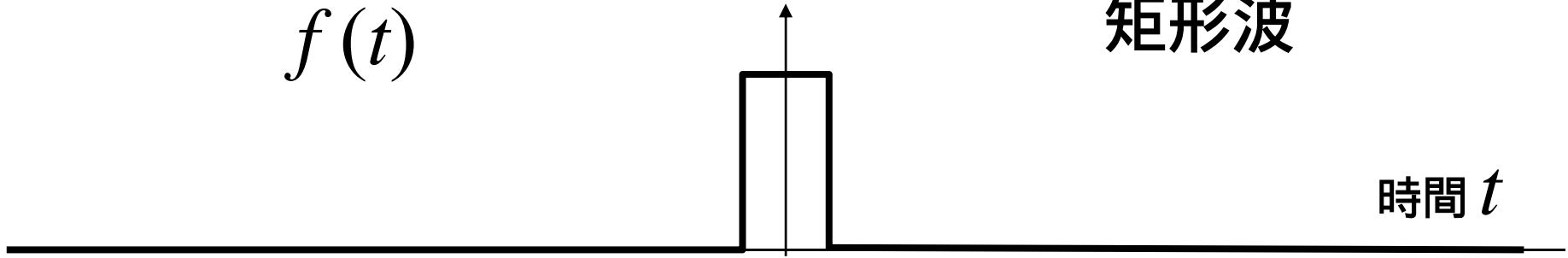
# フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間  $t$



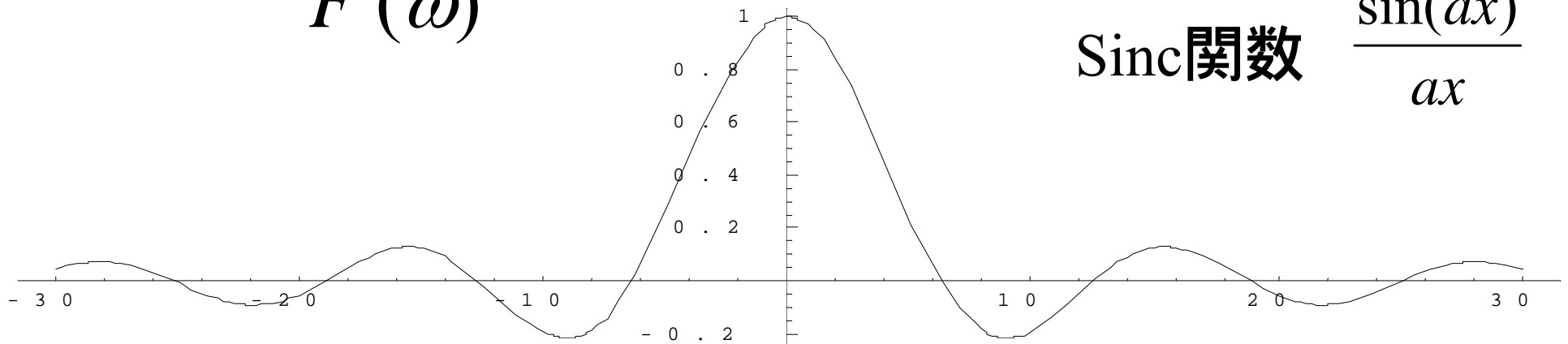
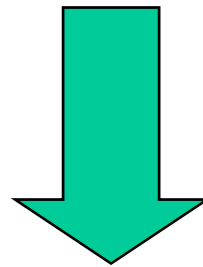
周波数領域

$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$

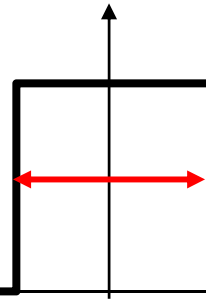


# フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波



時間  $t$

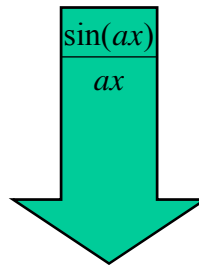
周波数領域

$$F(\omega)$$

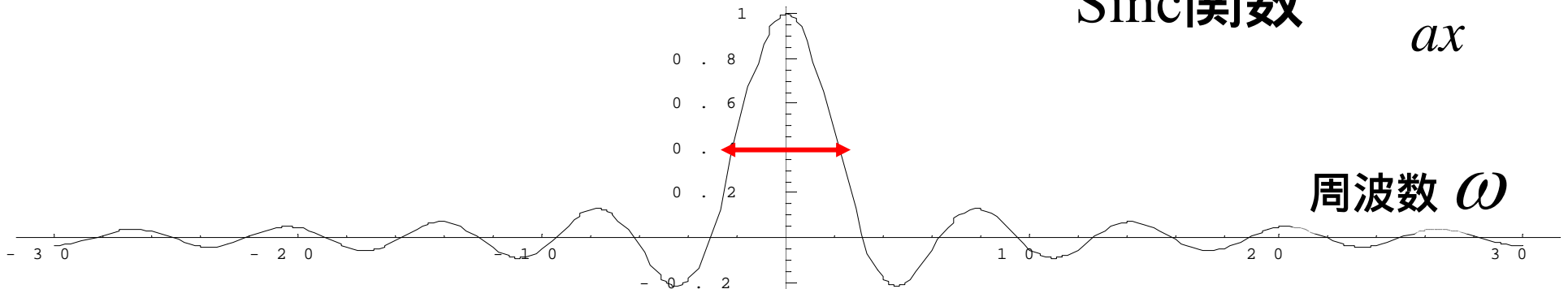
## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$



周波数  $\omega$



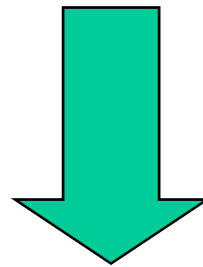
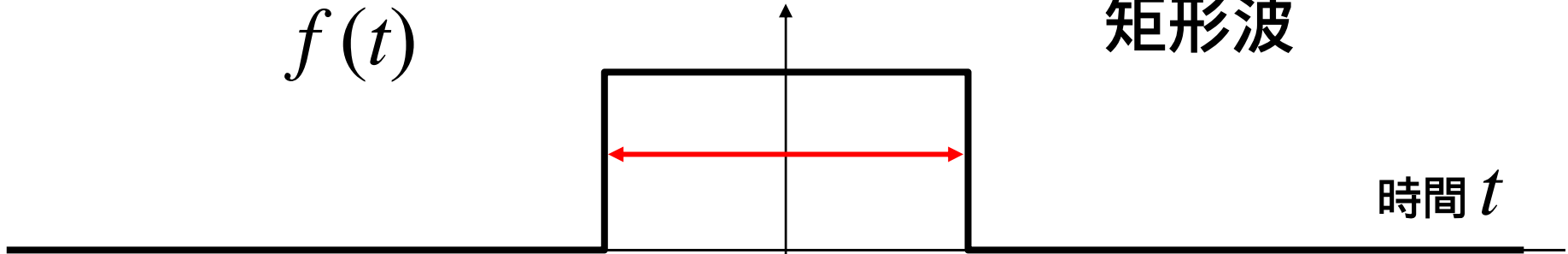
# フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間  $t$



周波数領域

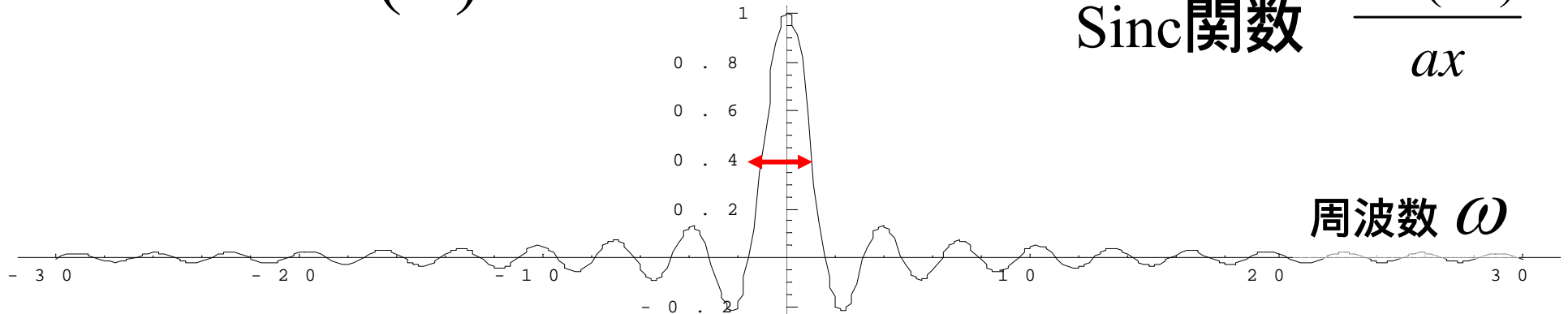
$$F(\omega)$$

## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数  $\omega$



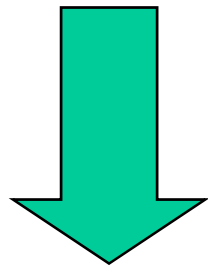
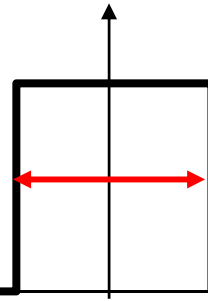
# フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間  $t$



周波数領域

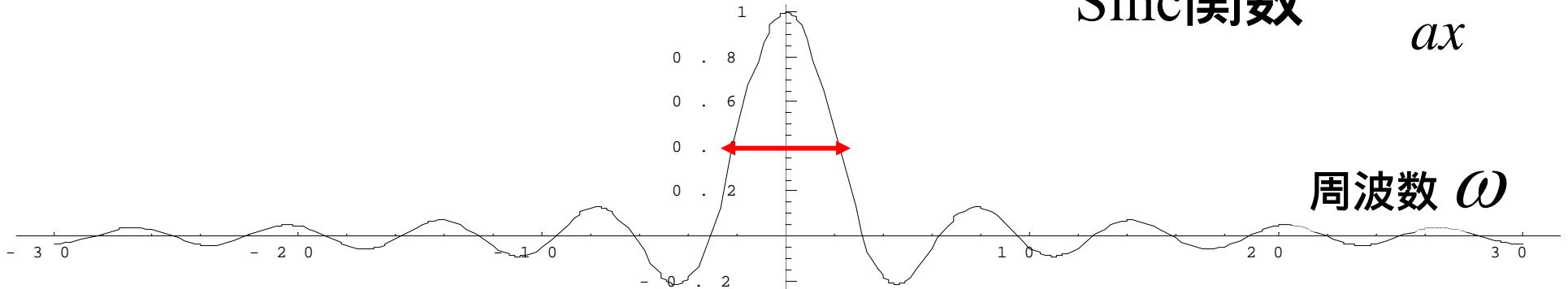
$$F(\omega)$$

## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数  $\omega$

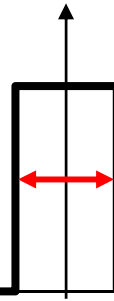


# フーリエ変換ペア

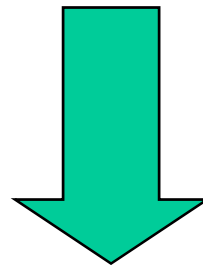
時間領域

$$f(t)$$

矩形波



時間  $t$



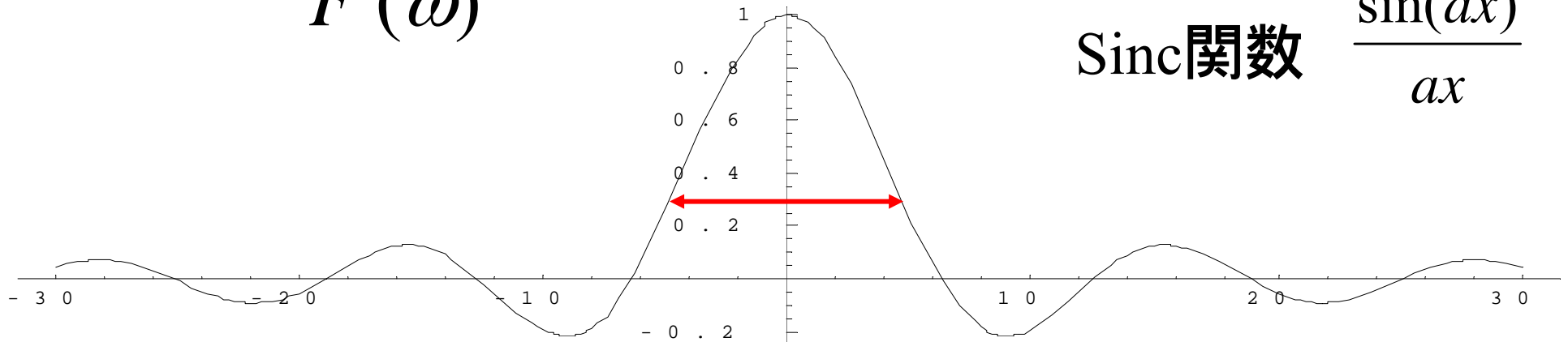
周波数領域

$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数  $\frac{\sin(ax)}{ax}$





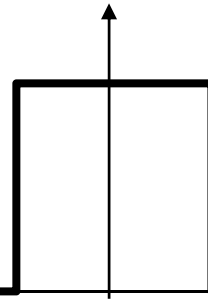
# フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数  $\omega$



時間領域

$$f(t)$$

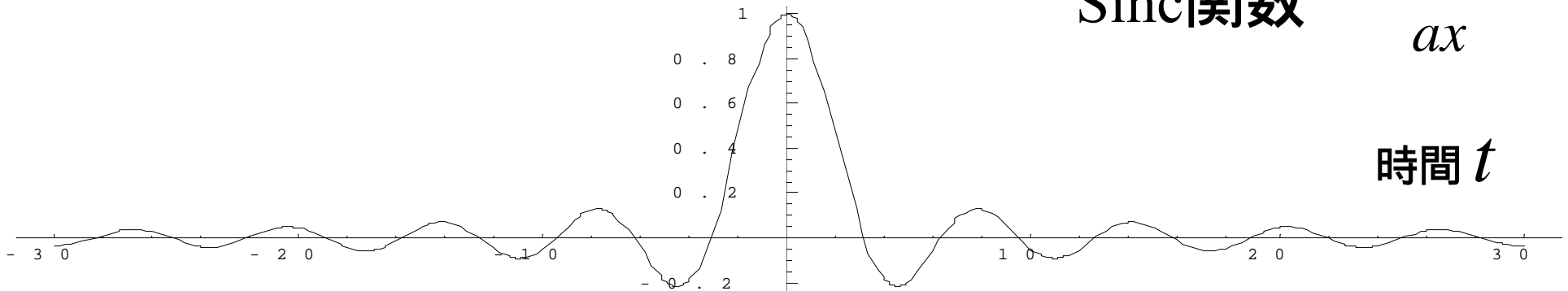
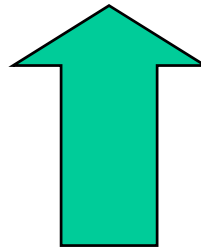
## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

時間  $t$



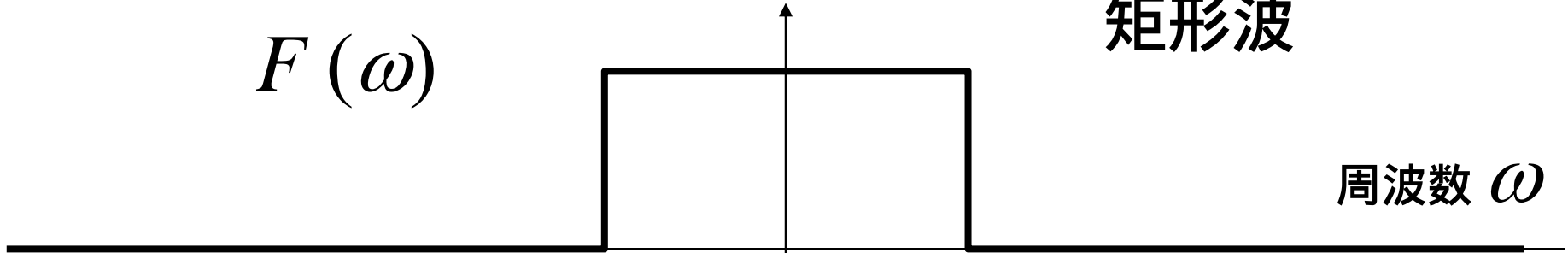
# フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数  $\omega$



時間領域

$$f(t)$$

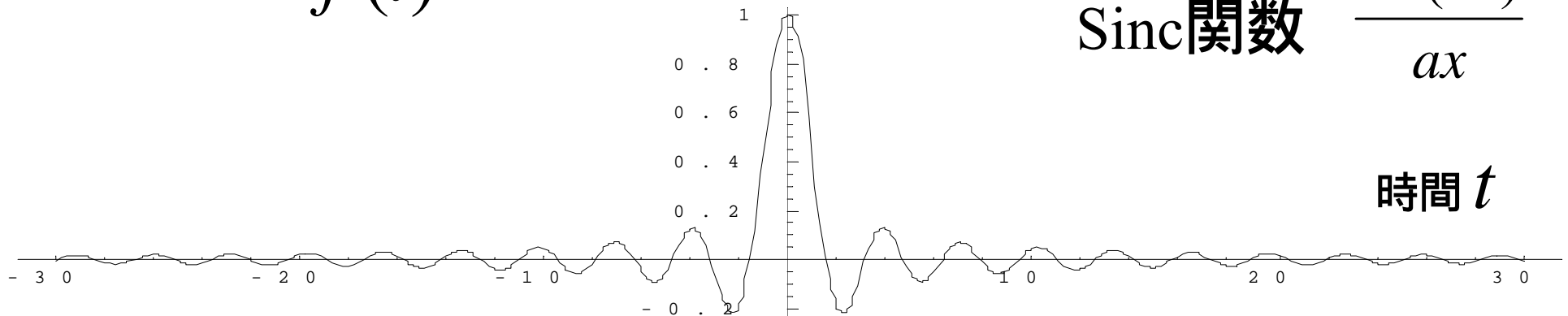
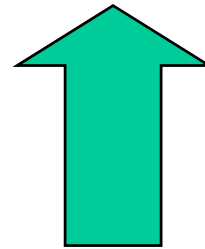
## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

時間  $t$



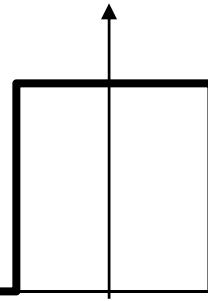
# フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数  $\omega$



時間領域

$$f(t)$$

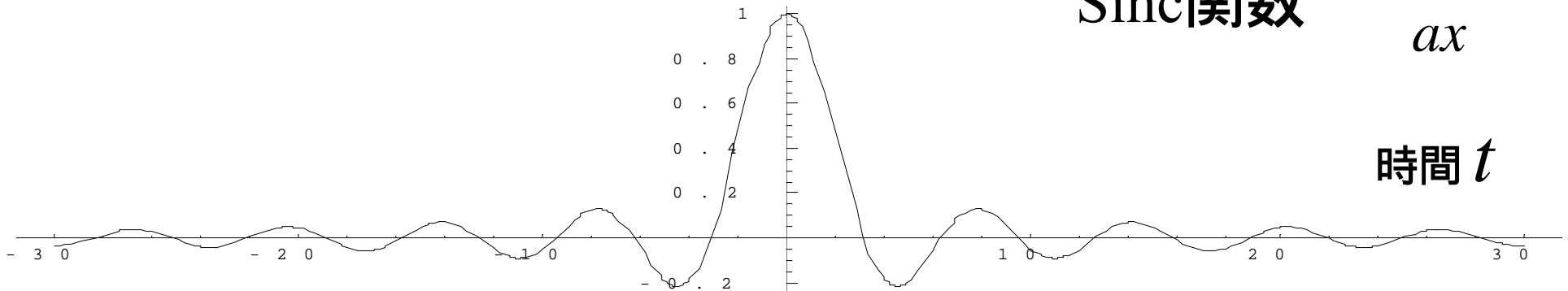
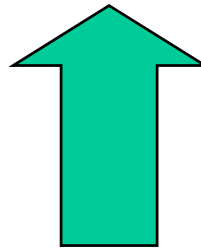
## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

時間  $t$



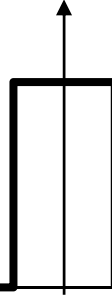
# フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数  $\omega$



時間領域

$$f(t)$$

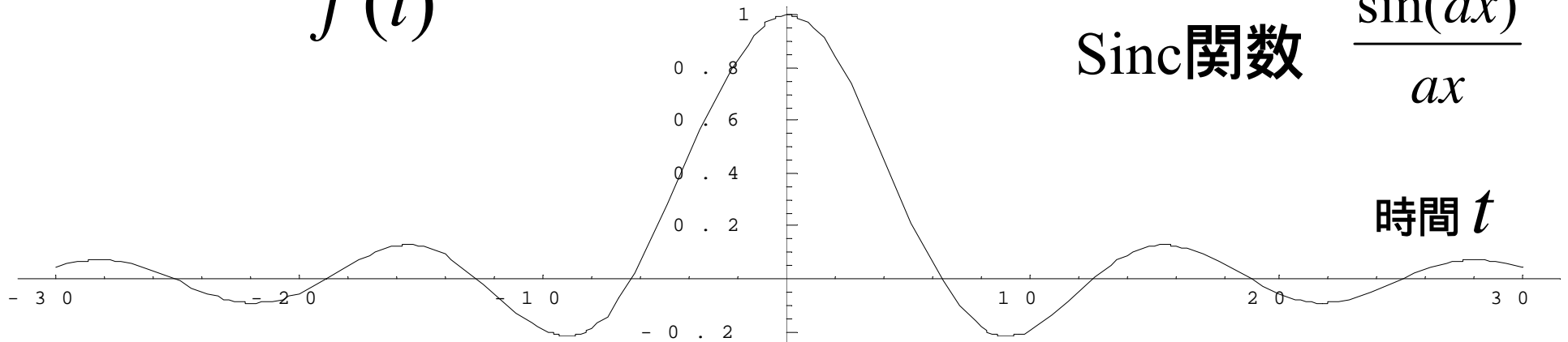
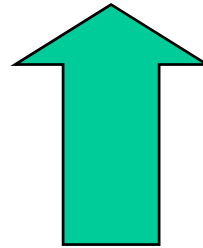
## フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

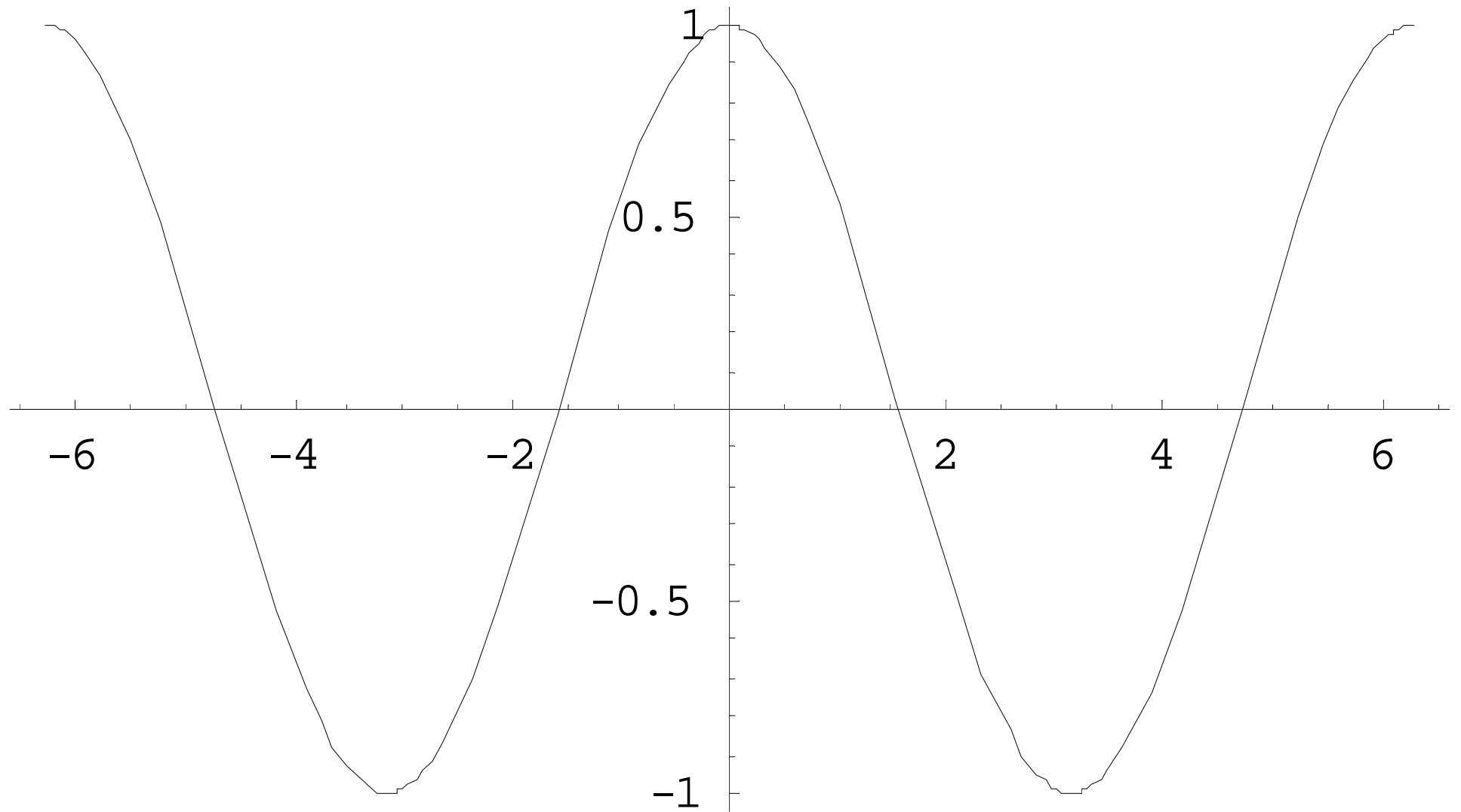
時間  $t$



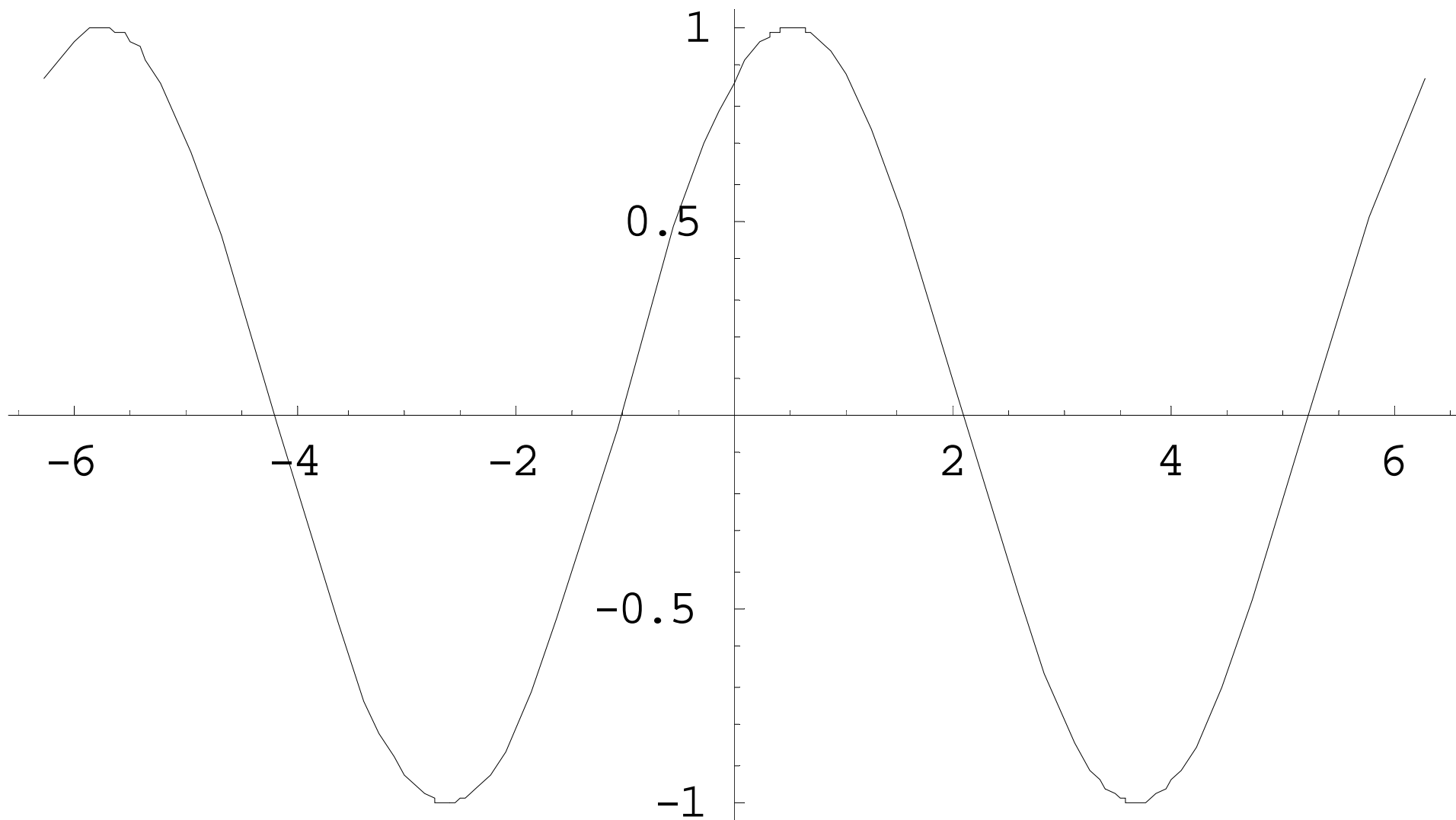
# フーリエ変換の基本的性質

- 時間領域の幅が狭ければ(広くなれば)、周波数領域の幅は広がる(狭くなる)。
- フーリエ変換とその逆変換は、それぞれペアになっていて、ある関数 $f$ のフーリエ変換が $g$ のとき、 $g$ のフーリエ変換は $f$ になる。
- 矩形波のフーリエ変換は、 $\text{sinc}$ 関数である。

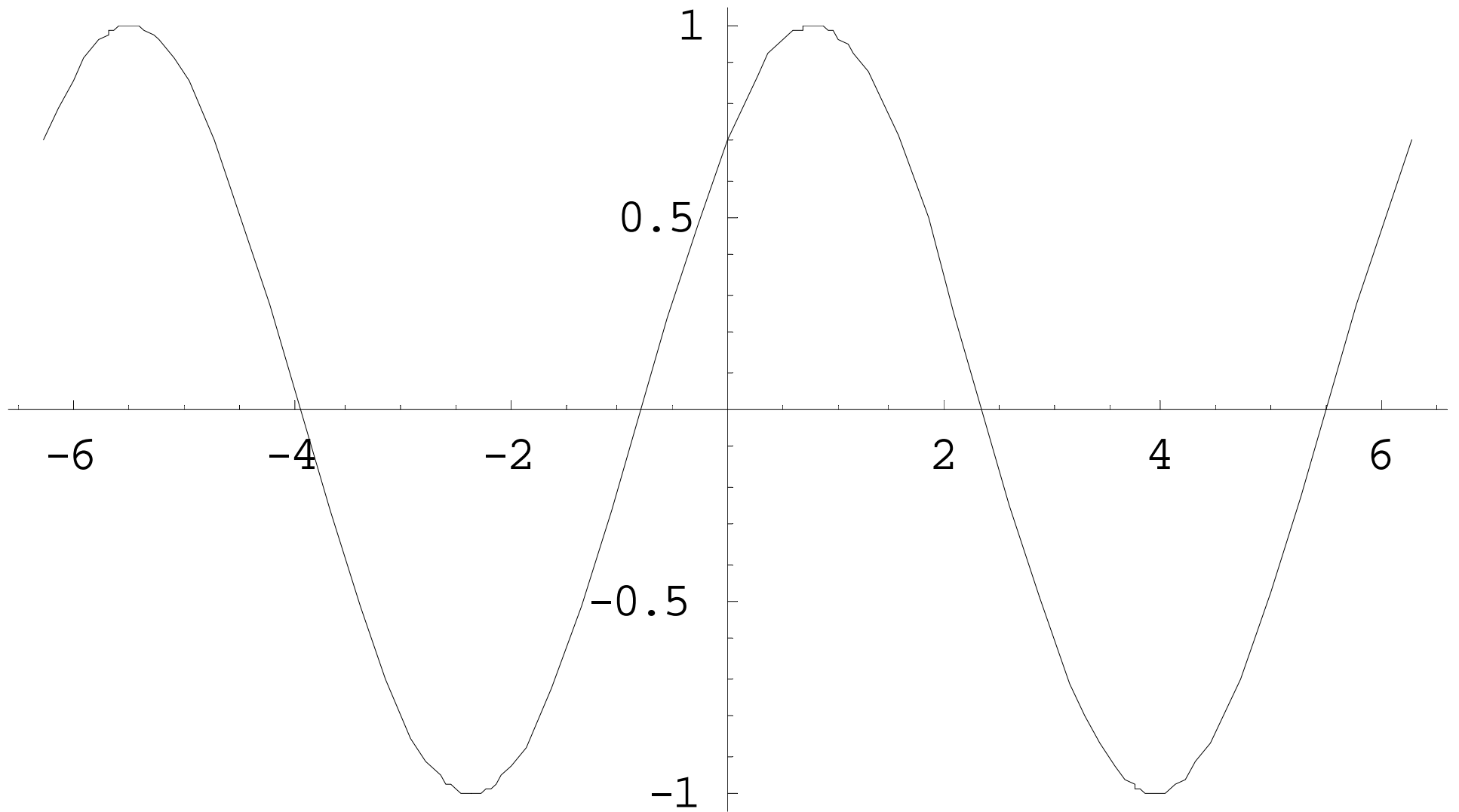
# ある周波数の波



# ある周波数の波

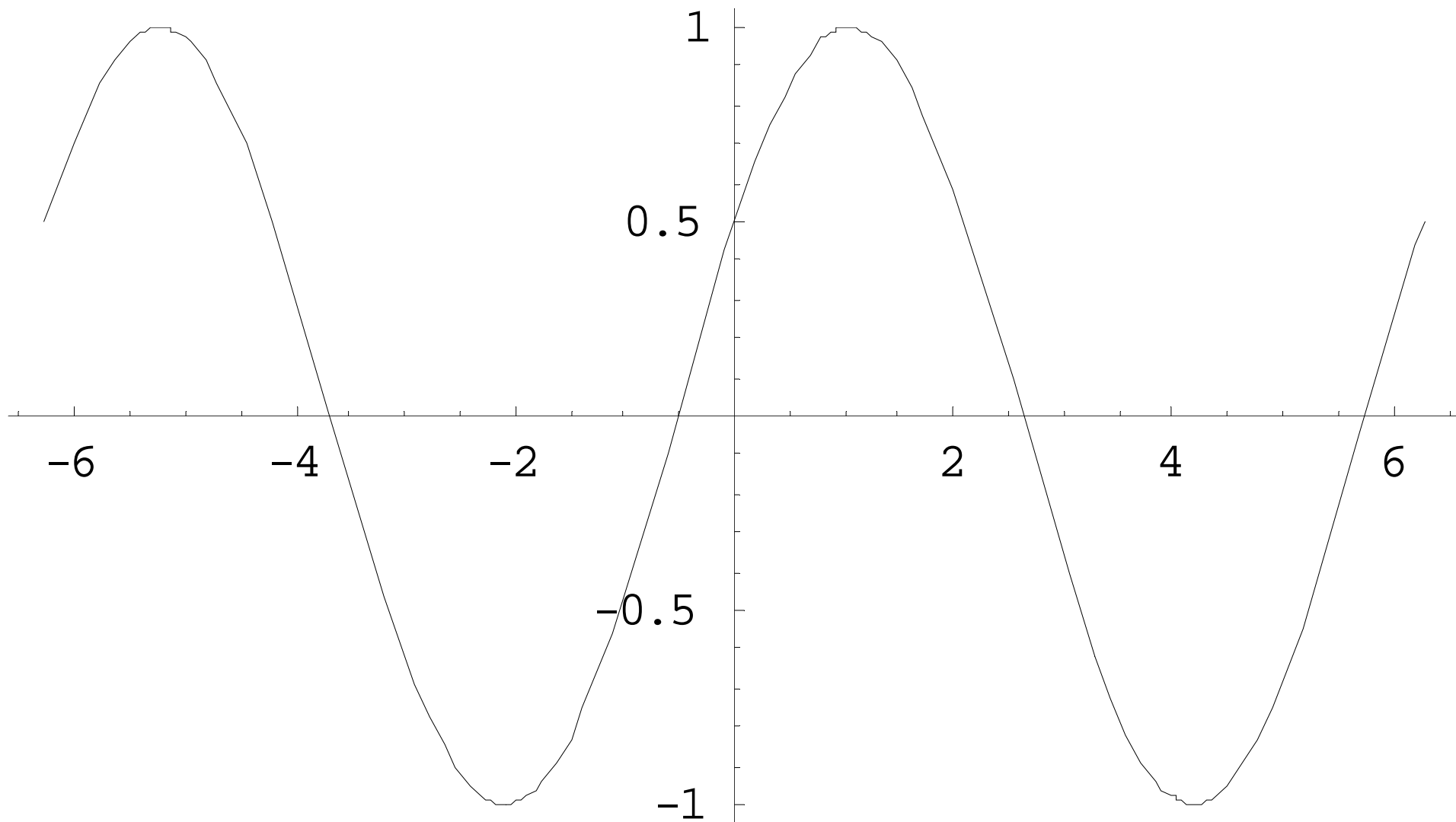


# ある周波数の波

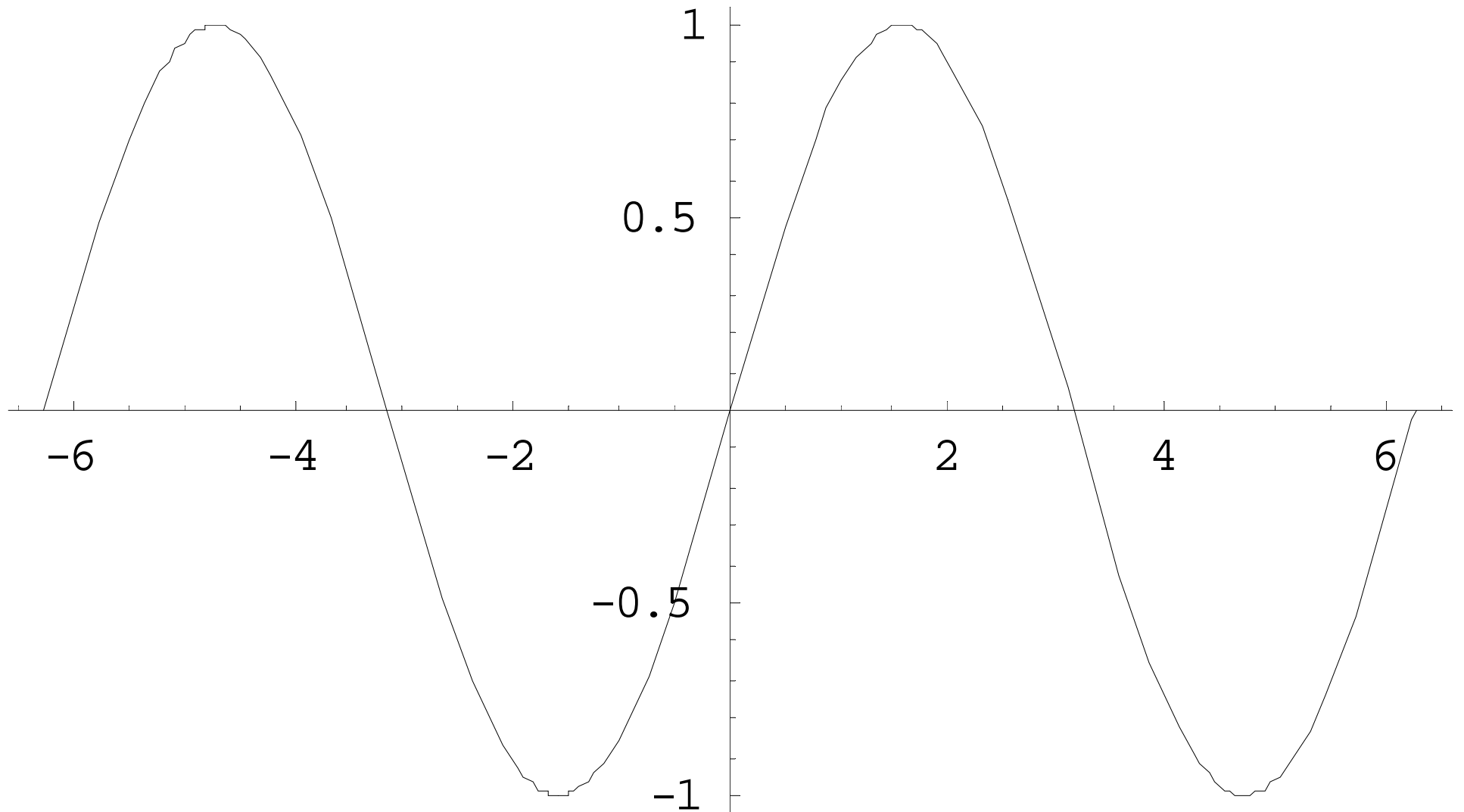




# ある周波数の波

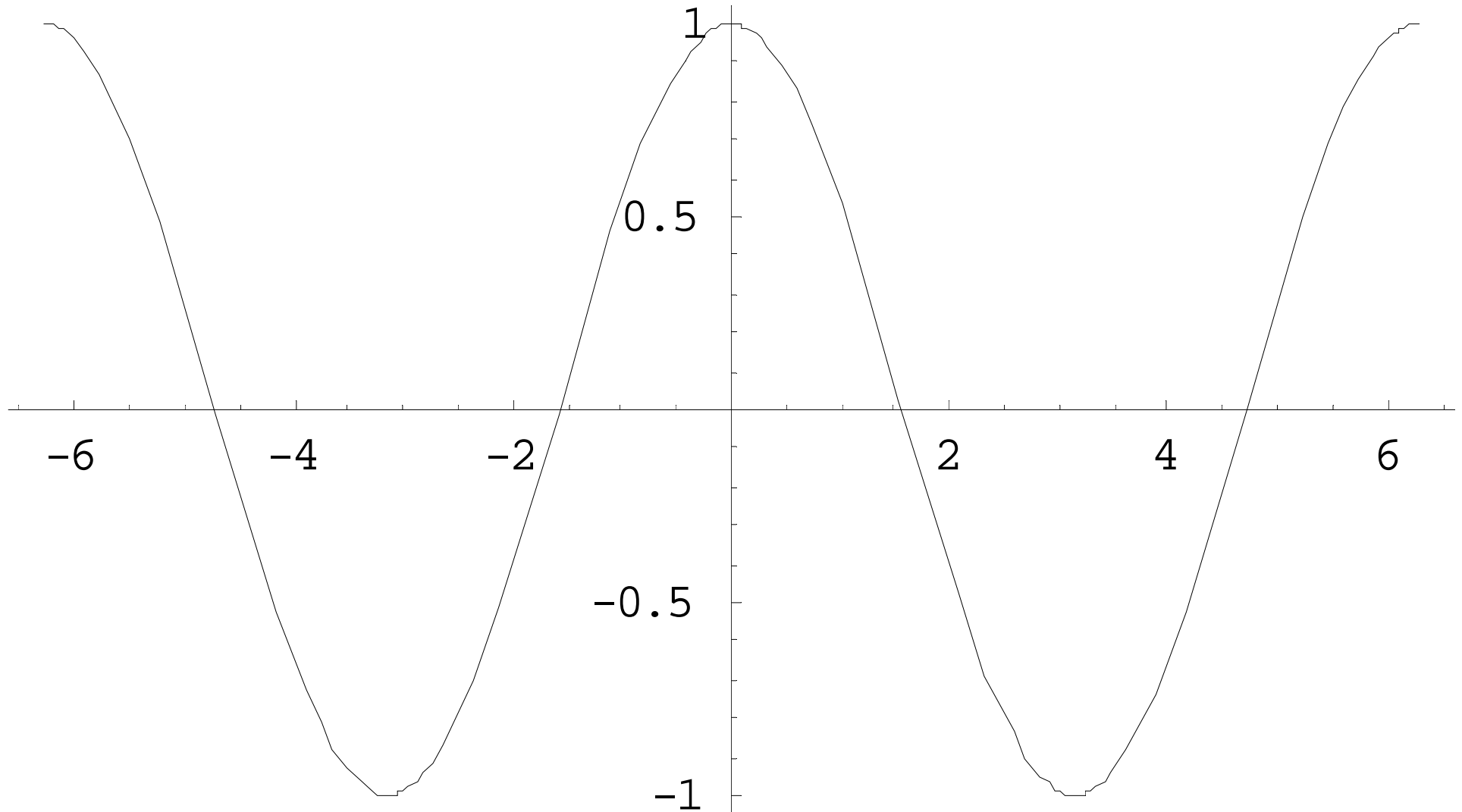


# ある周波数の波



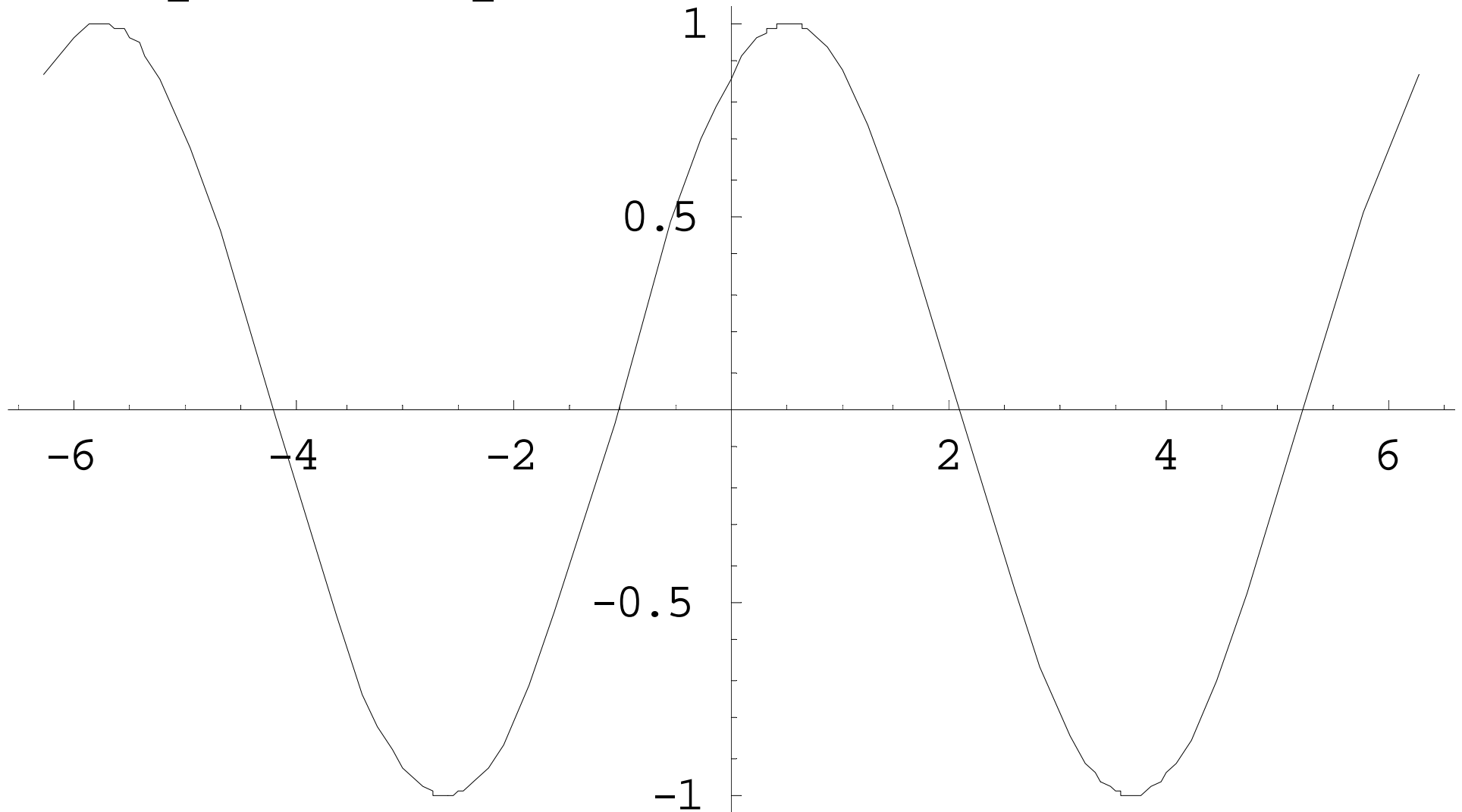
# ある周波数の波

```
Plot[{Cos[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]
```



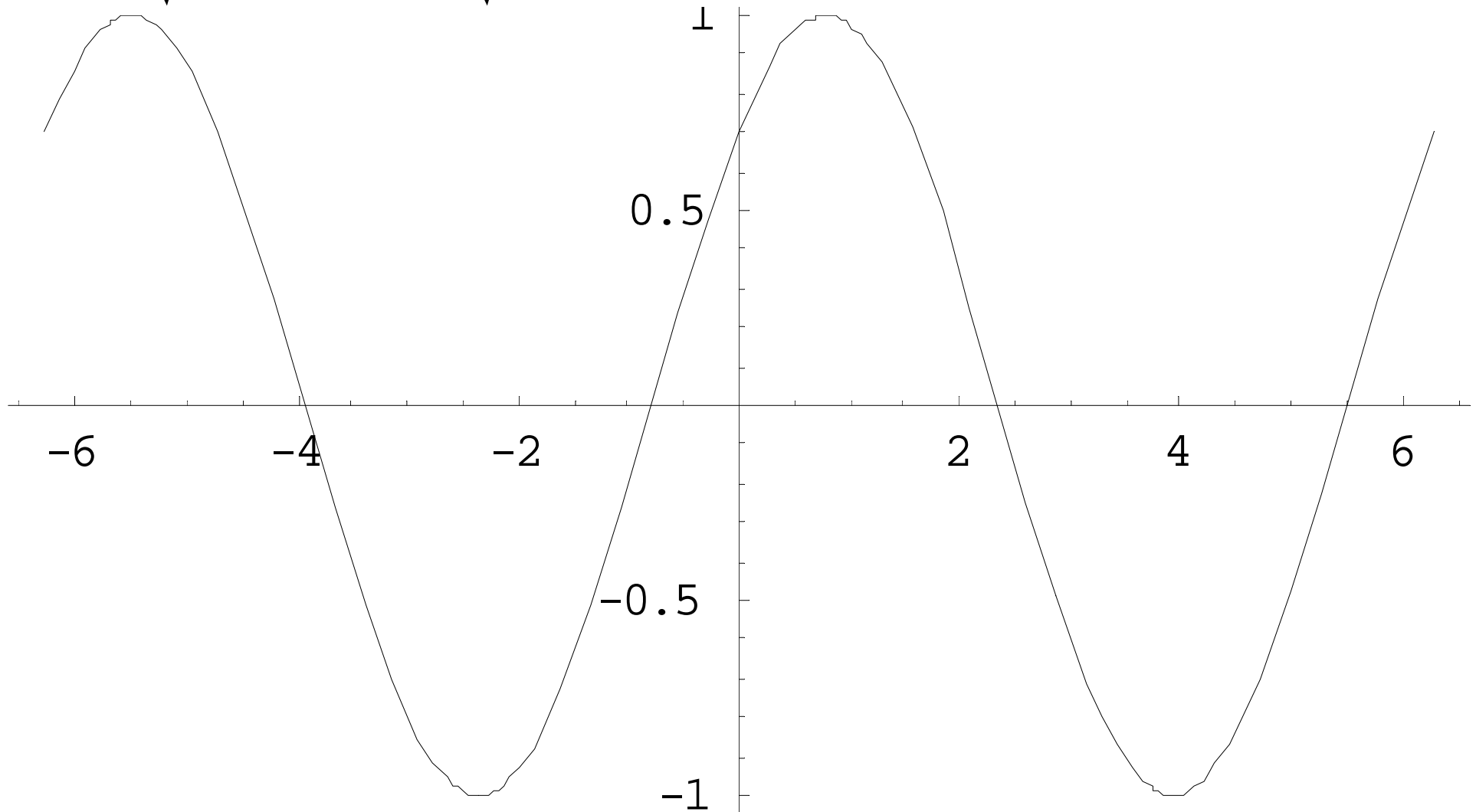
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{ Pi}, 2 \text{ Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$



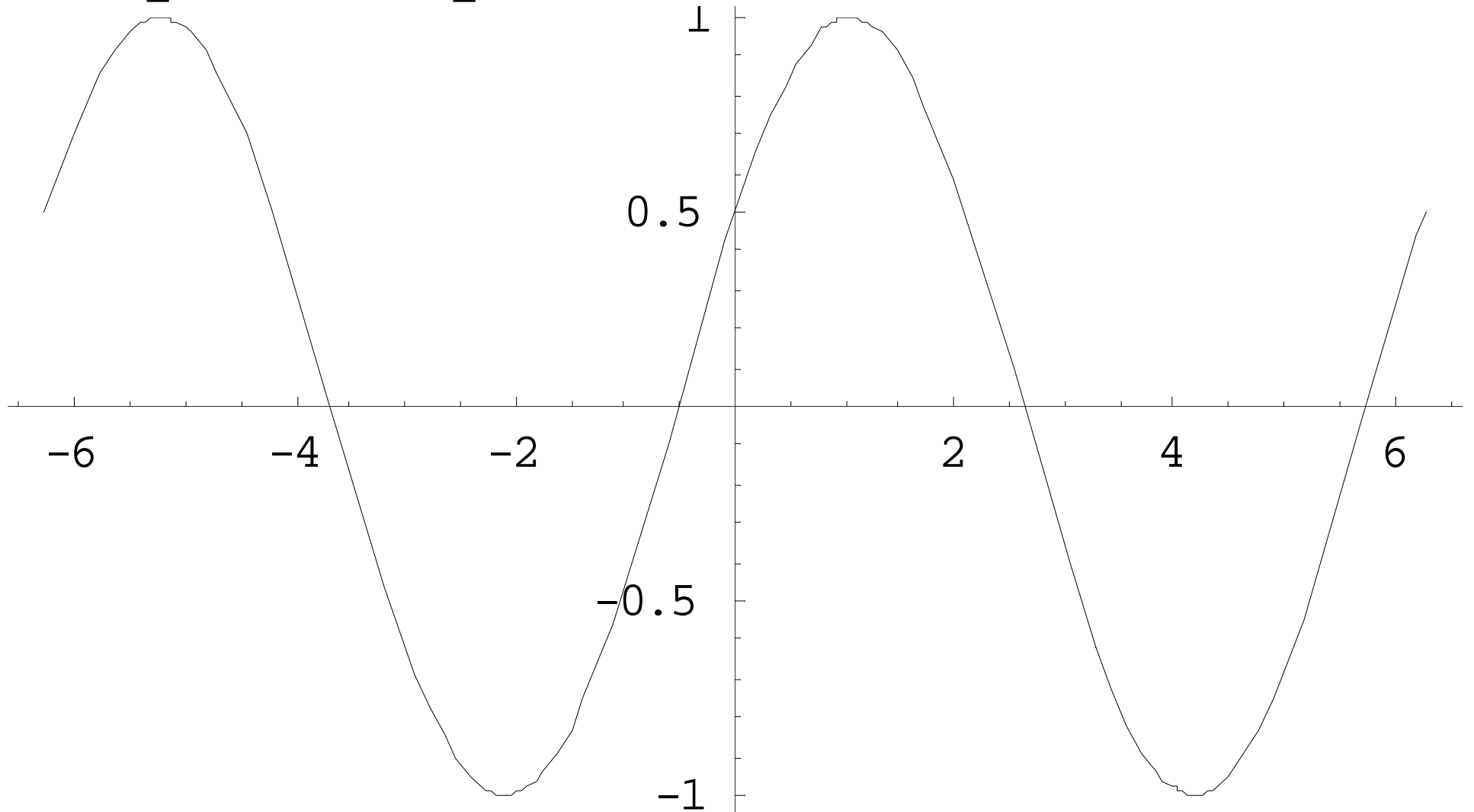
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$



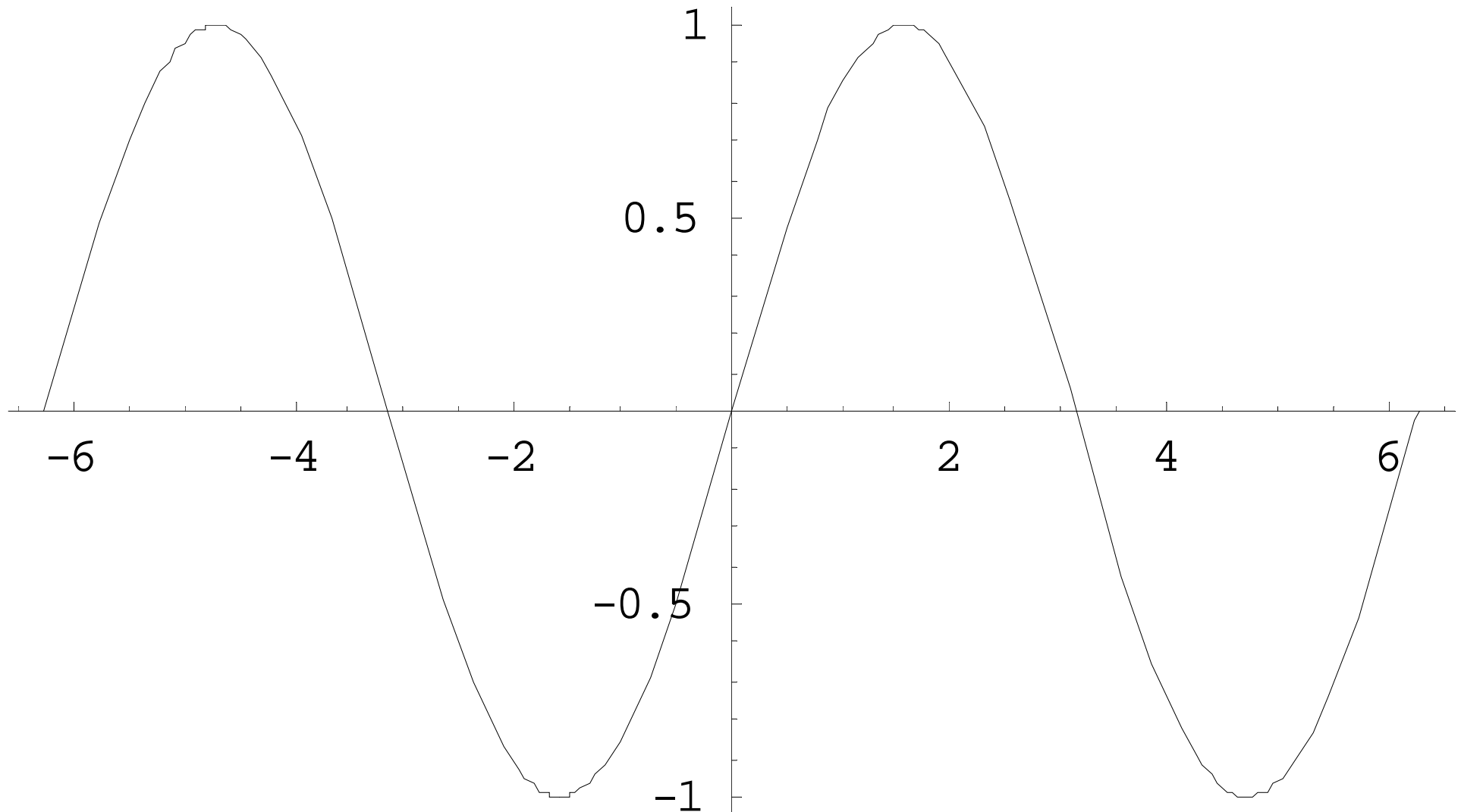
# ある周波数の波

```
Plot[ $\frac{1}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Sin}[x]$ , {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]
```



# ある周波数の波

`Plot[{Sin[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`



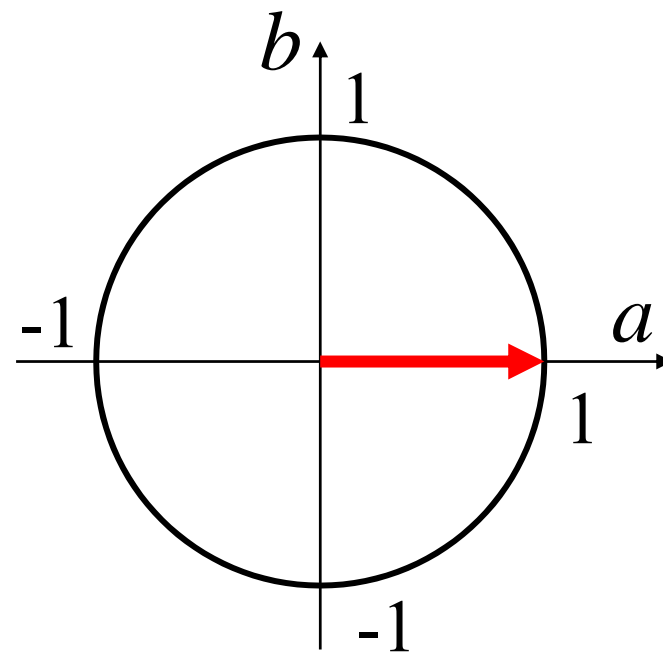
# ある周波数の波

`Plot[{Cos[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

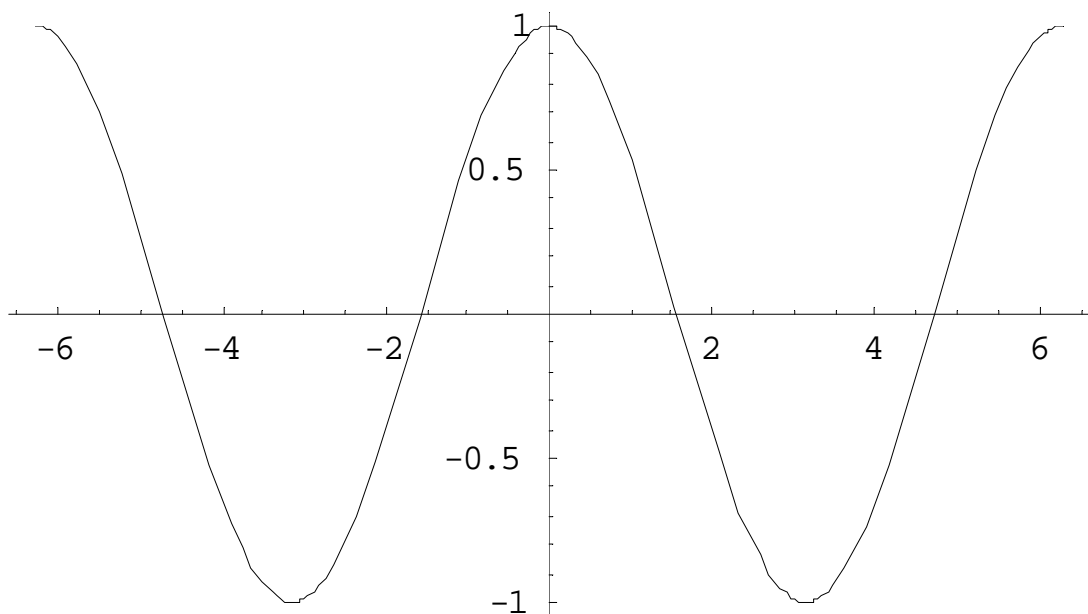
$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (1, 0)$$





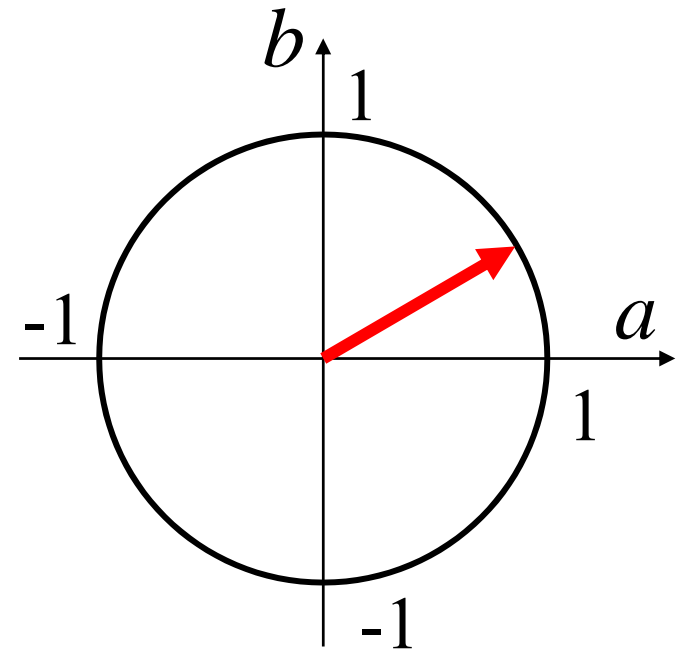
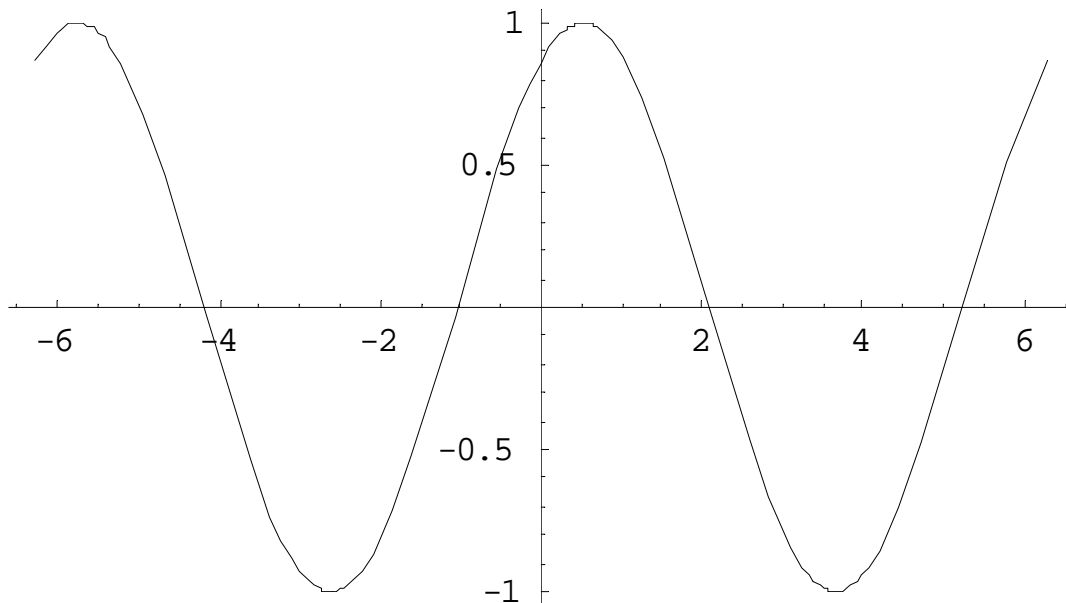
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left( \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

位相はいくらか？

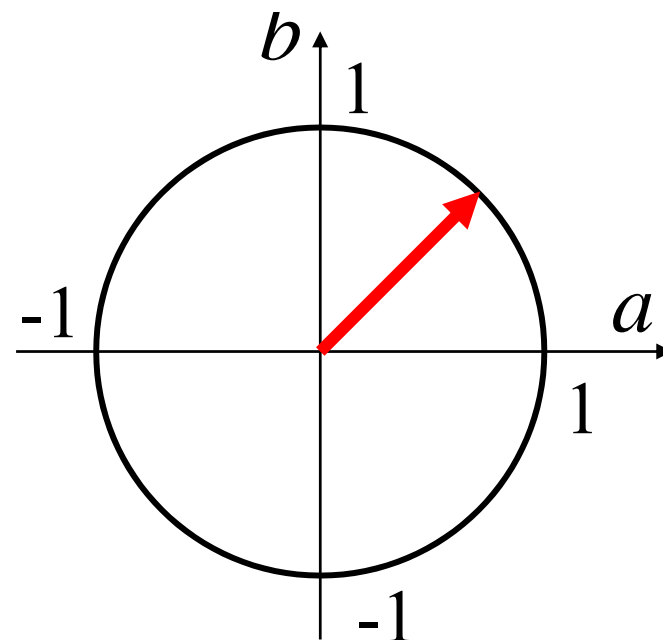
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

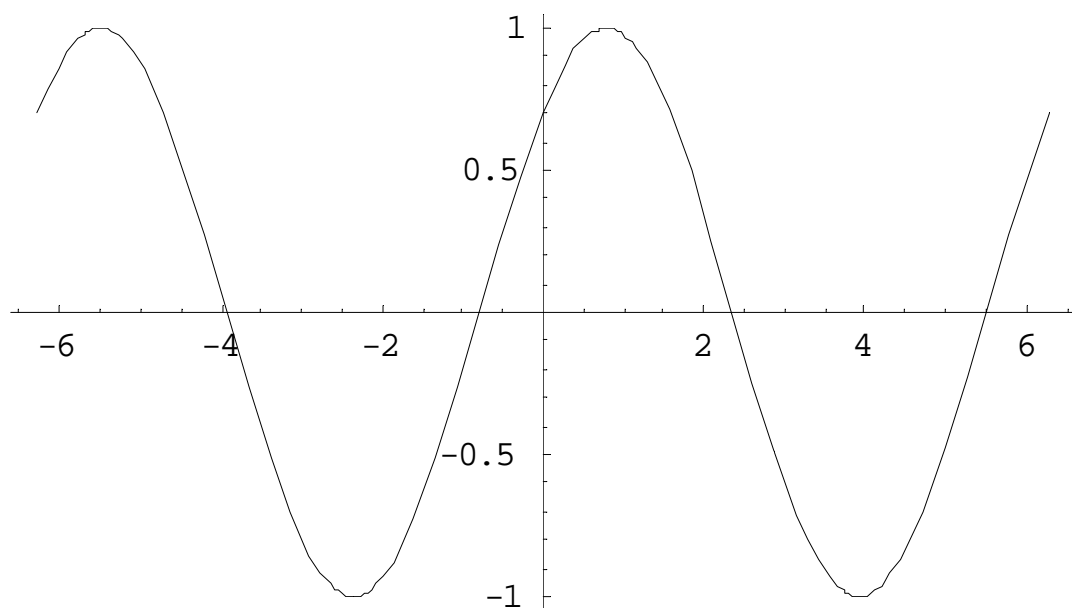
振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left( \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

位相はいくらか？



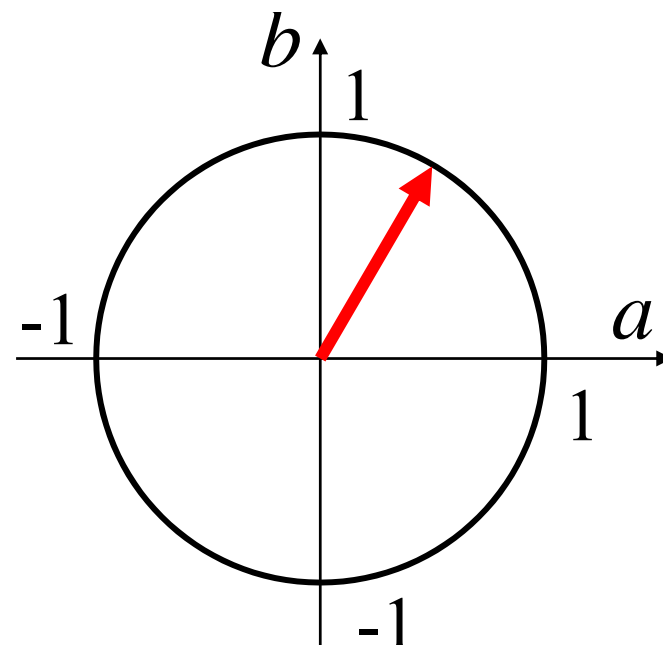
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{1}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{ Pi}, 2 \text{ Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

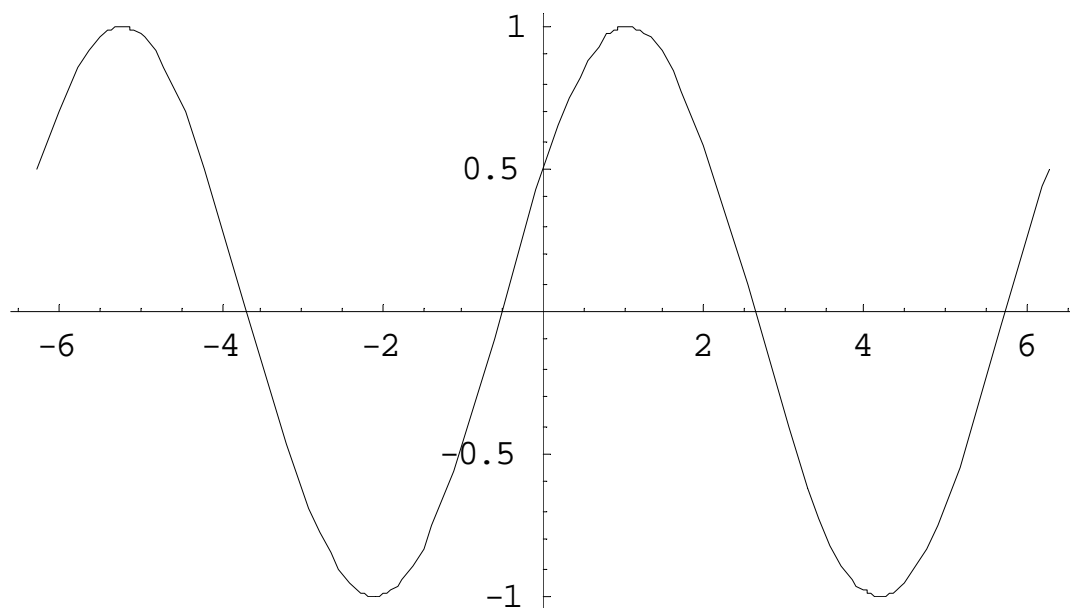
振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left( \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right)$$

位相はいくらか？



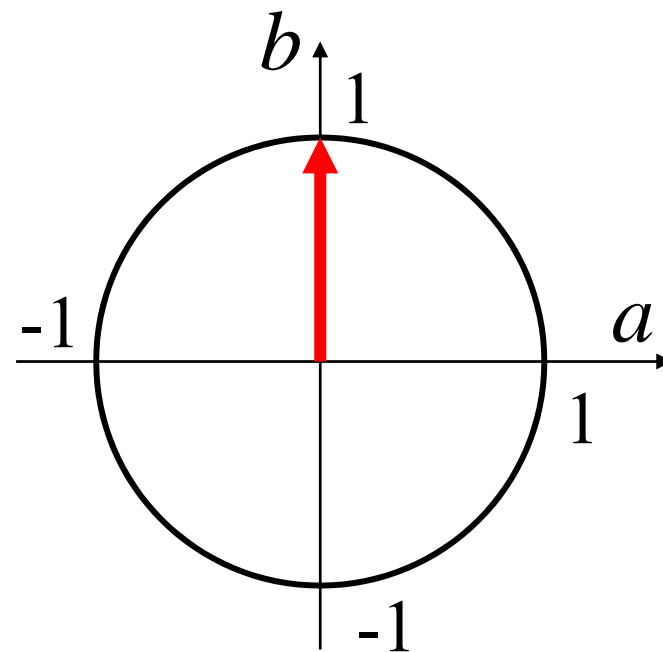
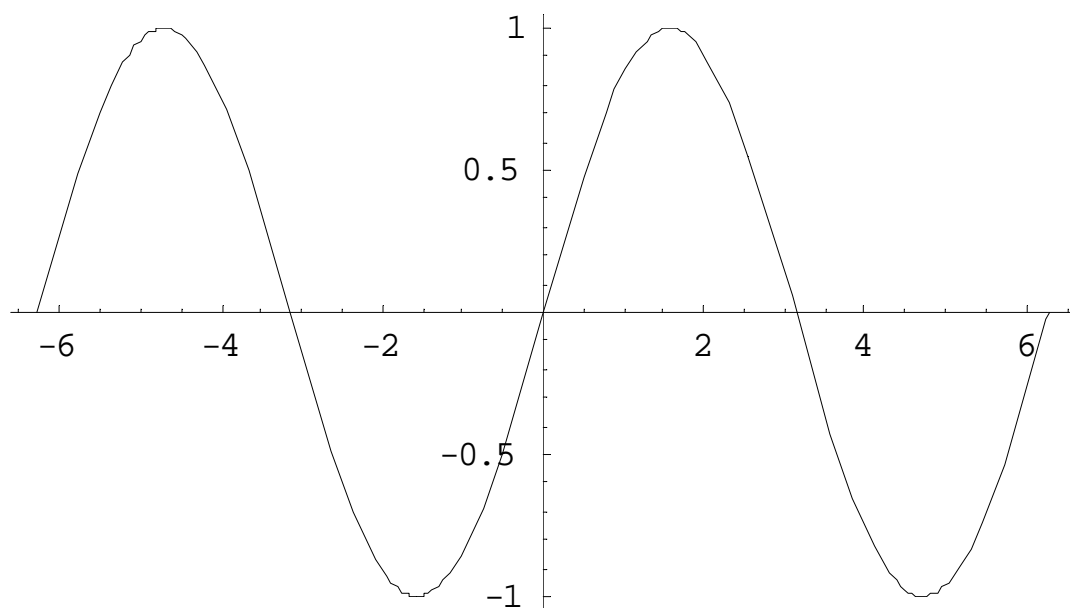
# ある周波数の波

`Plot[{Sin[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (0, 1)$$

位相はいくらか？

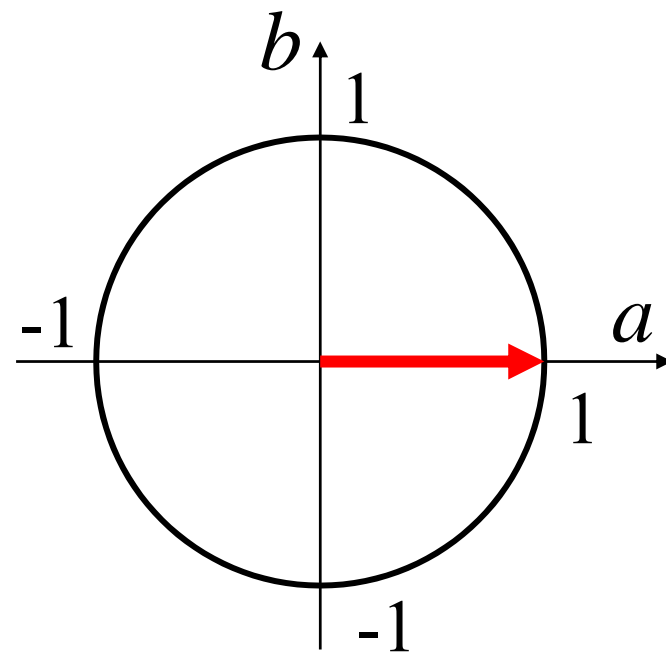
# ある周波数の波

`Plot[{Cos[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

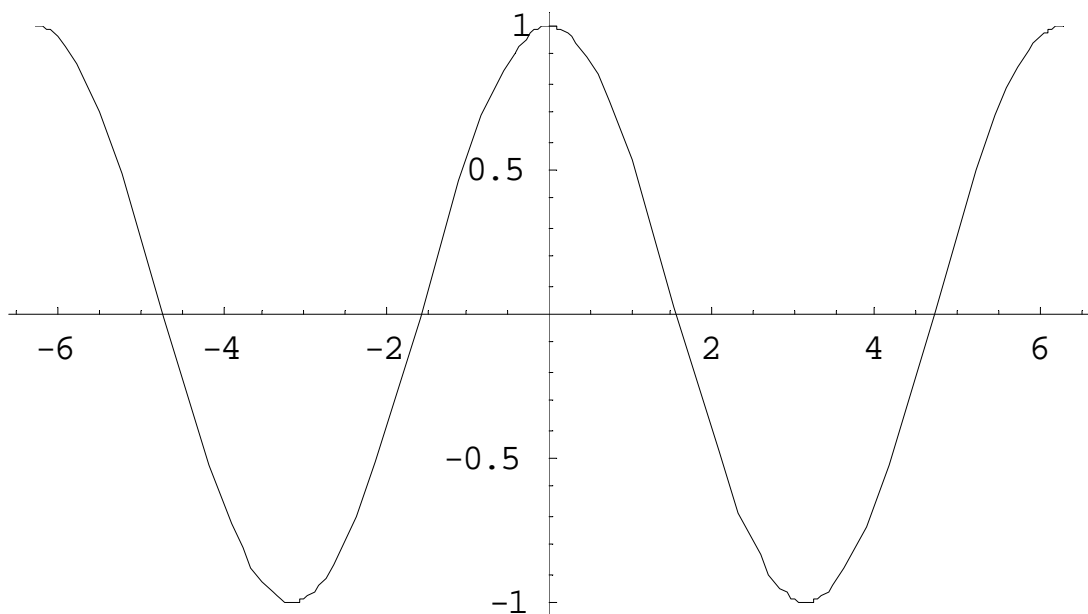
$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (1, 0)$$



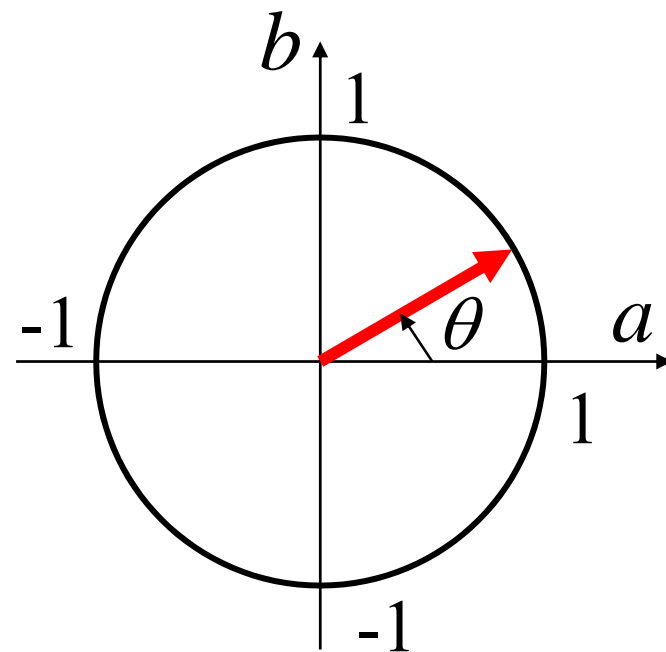
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{ Pi}, 2 \text{ Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

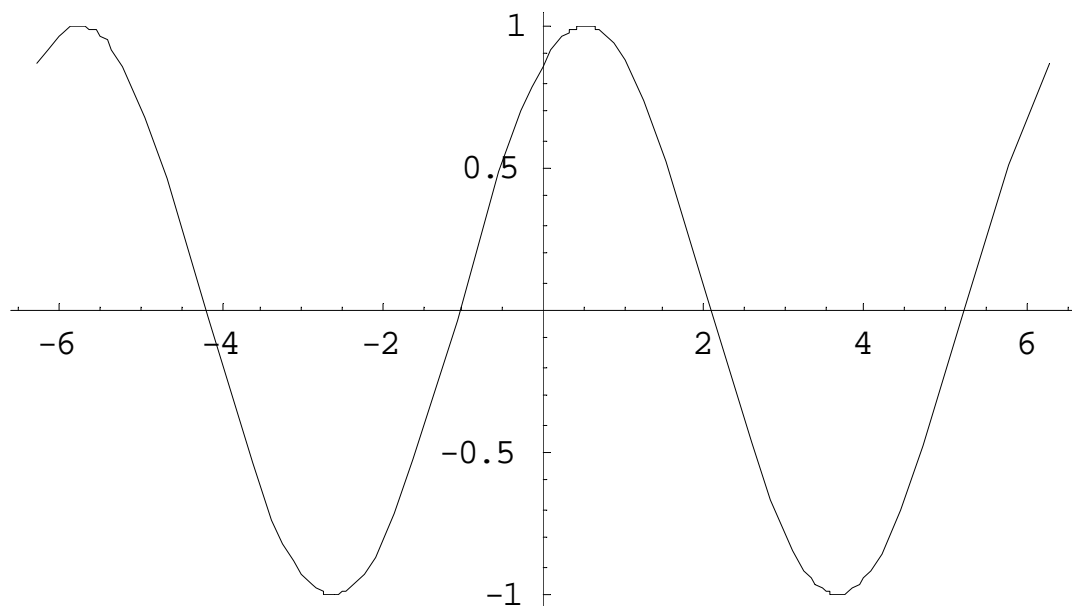
振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left( \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

位相はいくらか？



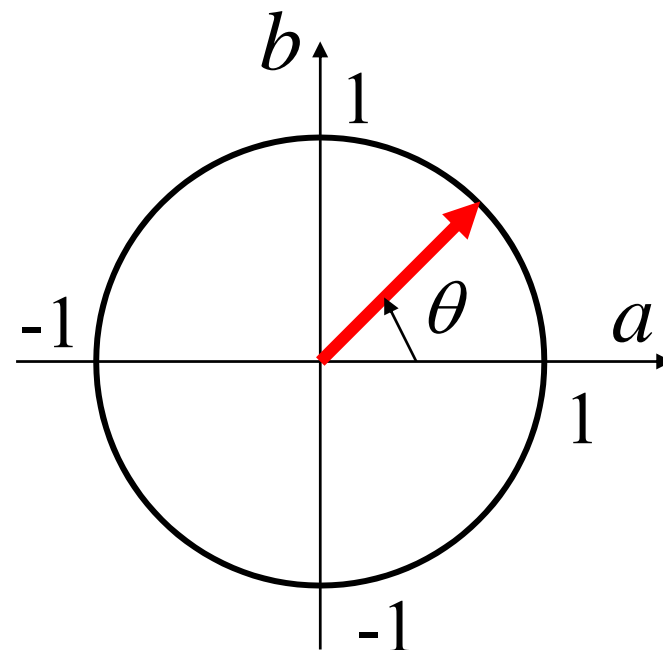
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

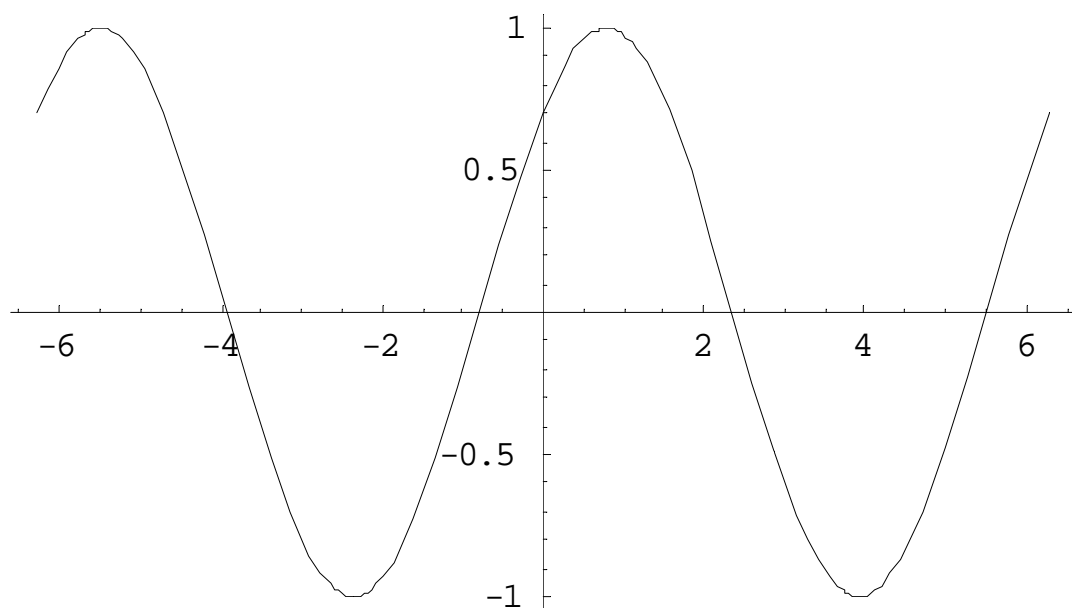
振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left( \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

位相はいくらか？



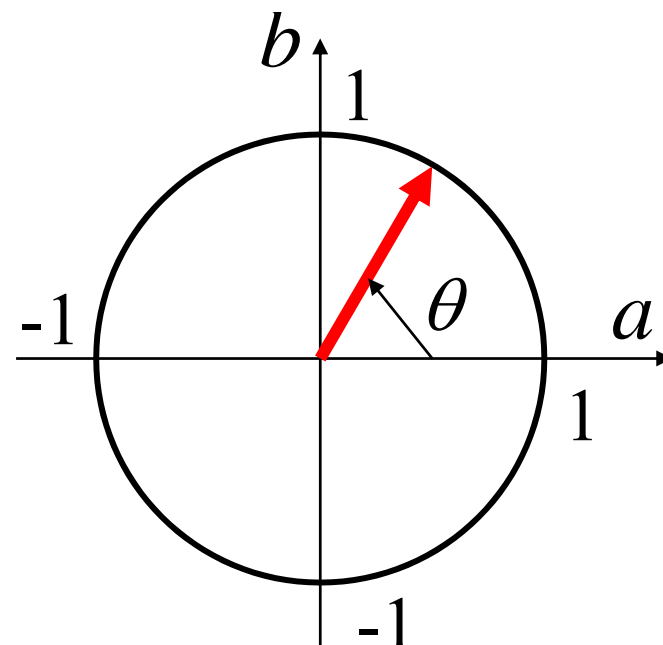
# ある周波数の波

`Plot`  $\left[ \frac{1}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

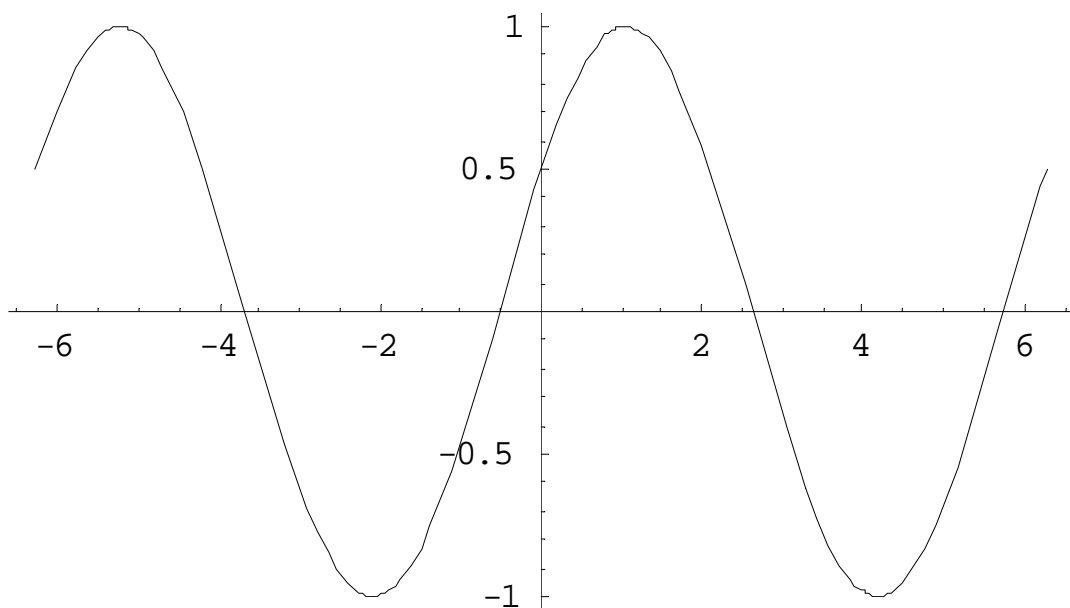
振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left( \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right)$$

位相はいくらか？





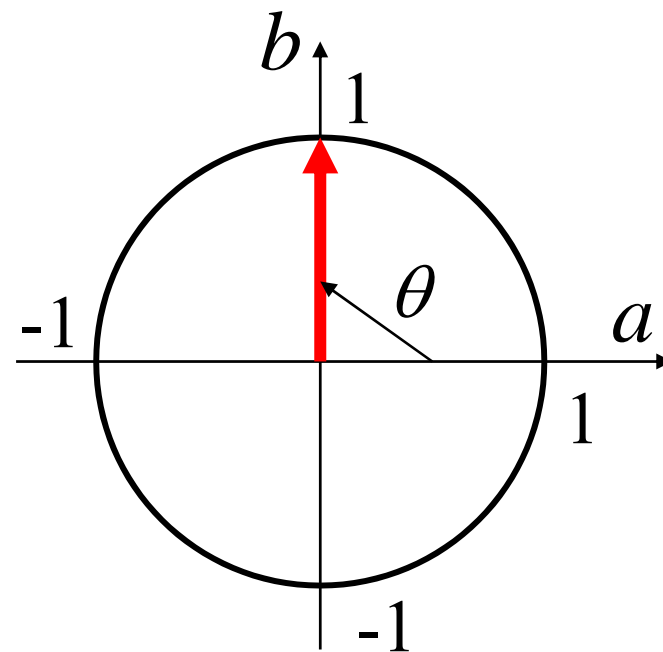
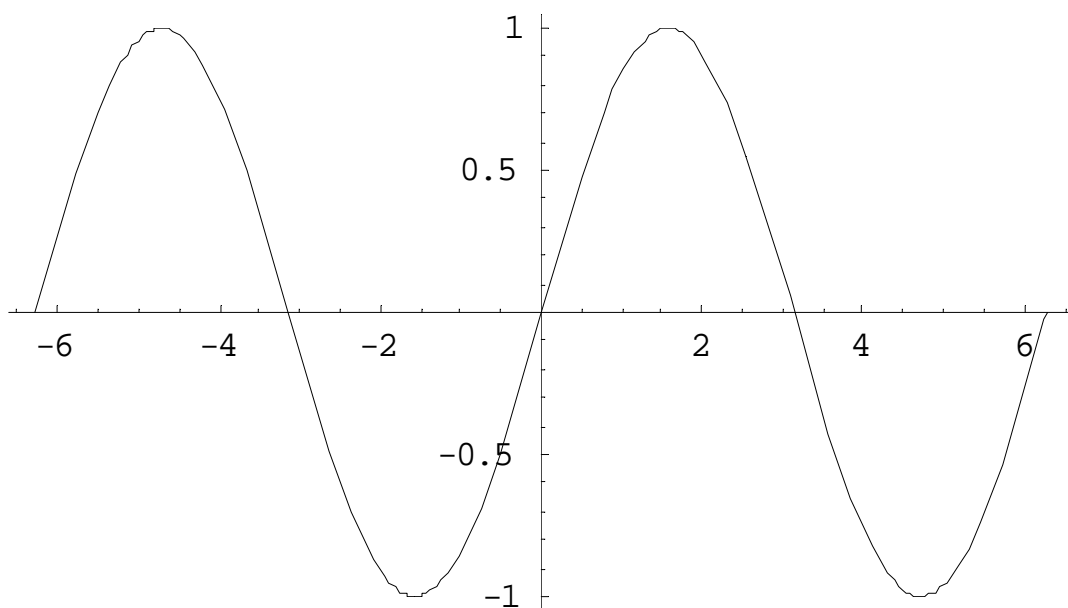
# ある周波数の波

`Plot[{Sin[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅  $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相  $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (0, 1)$$

位相はいくらか？

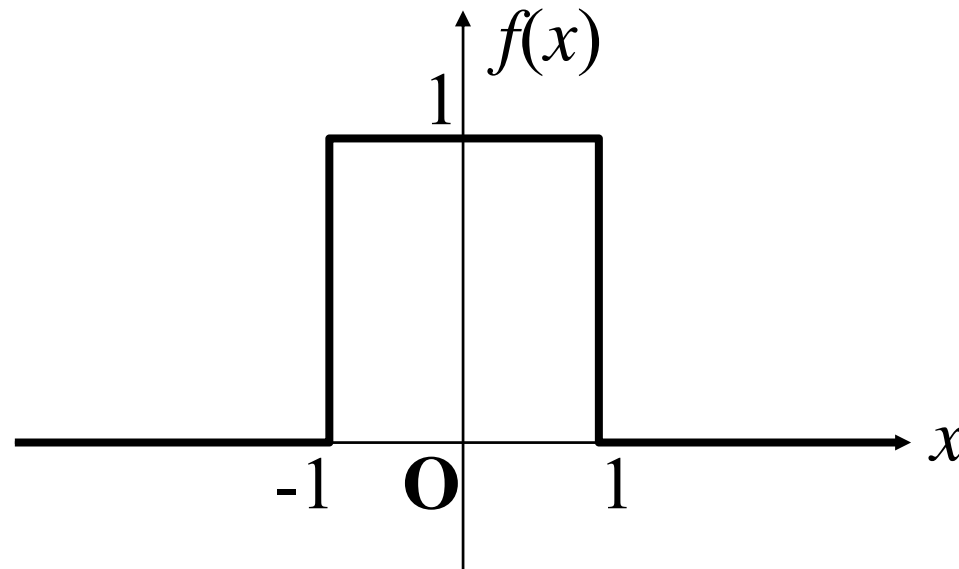
# ある1つの周波数の波:まとめ

- 全く同じ形の波が、平行移動する場合、位相が進む(遅れる)という。
- 位相が異なる波は、 $\cos$  と  $\sin$  を組み合わせて表現できる。
- 1つの周波数の波は、位相の違いを考慮して、 $\cos$ 成分と $\sin$ 成分の2つの値で表現する。

# 演習問題 1 : Mathematicaを使った直交関数展開

- Mathematicaを用いて、以下の関数  $f(x)$  を三角関数系で直交関数展開をせよ。

$$f(x) = \begin{cases} 1 & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$



$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + k_{s2} P_{s2}(x) + k_{c2} P_{c2}(x) + \dots k_i P_i(x) + \dots$$

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x) P_i(x) dx = \int_{-1}^1 P_i(x) dx$$

# 演習問題 1 : Mathematicaを使った直交関数展開

- $k_i$  ( $i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$ ) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + \dots + k_{s5} P_{s5}(x) + k_{c5} P_{c5}(x)$$

- $k_i$ にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？

- $k_{cj}$  ( $j = 1, 2, 3, 4, \dots$ )を  $j$  を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 $n$ をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj} P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj} P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

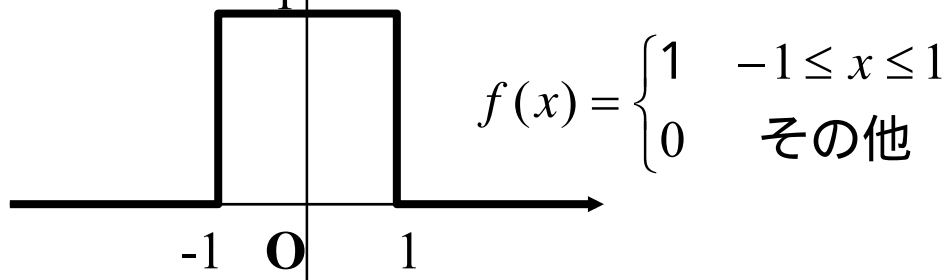
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

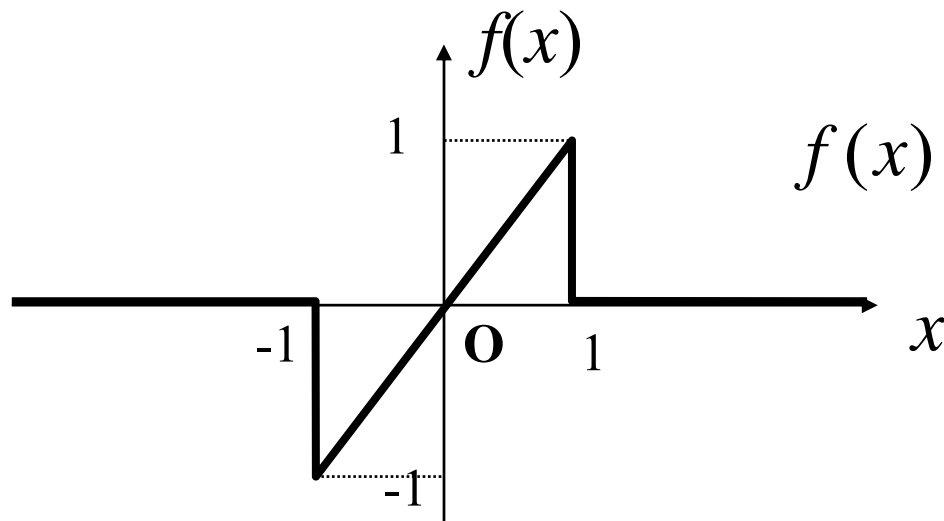
$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？

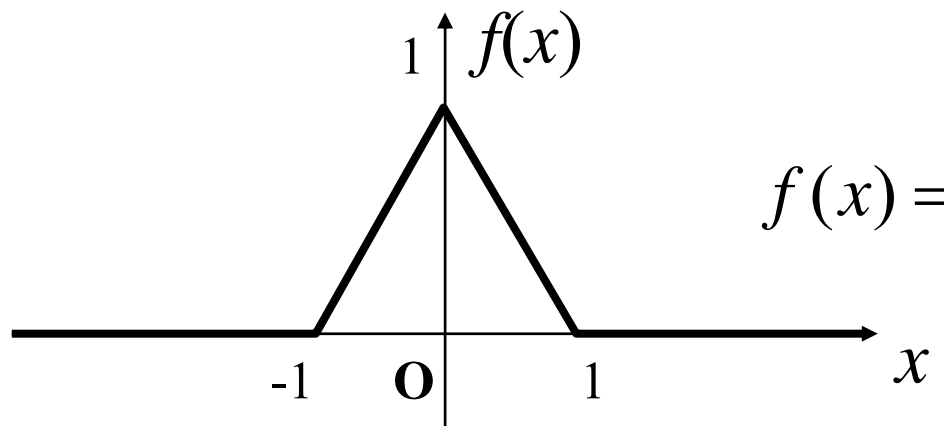


## 演習問題 2 , 3 : Mathematicaを使った直交関数展開

- さきほどと同様に、三角関数系を用いた直交関数展開を以下の関数  $f(x)$  について行え。



$$f(x) = \begin{cases} x & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$



$$f(x) = \begin{cases} x+1 & -1 \leq x \leq 0 \\ 1-x & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$

## 演習問題2 : Mathematicaを使った直交関数展開

- $k_i$  ( $i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$ ) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + \dots + k_{s5} P_{s5}(x) + k_{c5} P_{c5}(x)$$

- $k_i$ にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？

- $k_{cj}$  ( $j = 1, 2, 3, 4, \dots$ )を  $j$  を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 $n$ をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj} P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj} P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

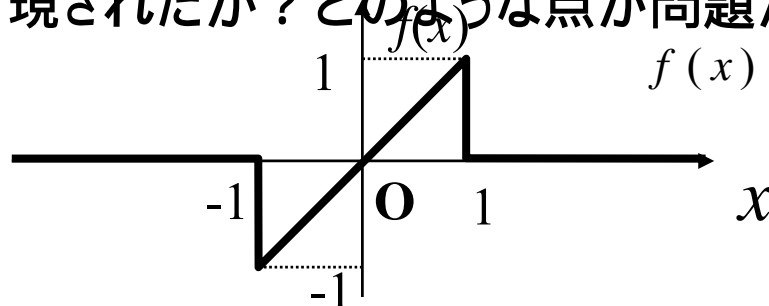
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？



$$f(x) = \begin{cases} x & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$

# 演習問題3 : Mathematicaを使った直交関数展開

- $k_i$  ( $i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$ ) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + \dots + k_{s5} P_{s5}(x) + k_{c5} P_{c5}(x)$$

- $k_i$ にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？

- $k_{cj}$  ( $j = 1, 2, 3, 4, \dots$ )を  $j$  を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 $n$ をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj} P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj} P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

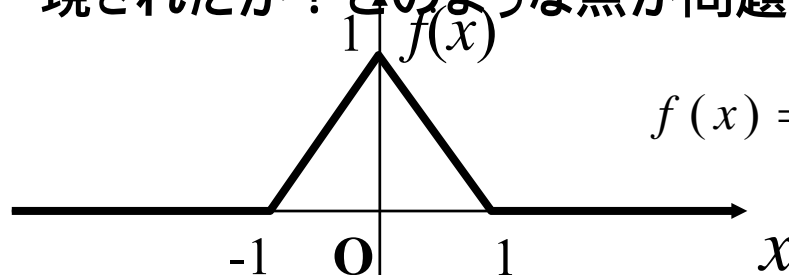
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？



$$f(x) = \begin{cases} x + 1 & -1 \leq x \leq 0 \\ 1 - x & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$