

デジタル情報処理

フーリエ解析

佐藤 嘉伸

yoshi@image.med.osaka-u.ac.jp

<http://www.image.med.osaka-u.ac.jp/member/yoshi/>

日本語ページ → 授業の資料 → デジタル情報処理

デジタル情報処理：授業の予定

- 最小二乗法
 - 多変数の微分の基礎
 - 線形代数の基礎
- 直交関数展開
- フーリエ解析
- 標本化定理
- (主成分分析)

高校 数II のレベルを前提とする。
重要な数理手法をわかりやすく説明する。
重要項目に重点を絞る。

参考文献

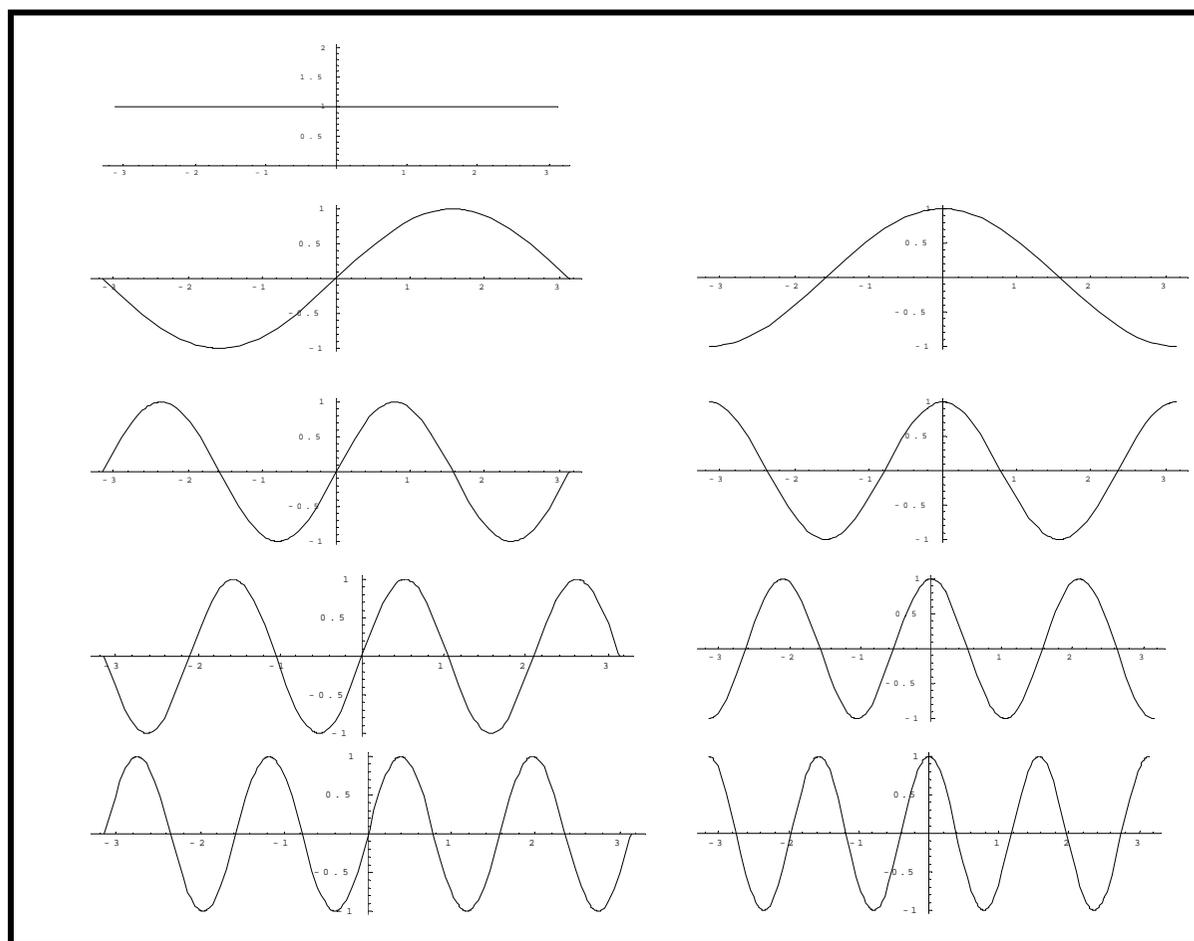
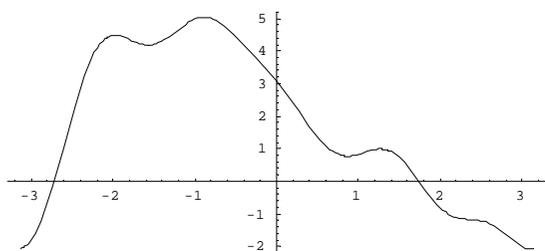
- ネット検索
 - キーワード
 - 金谷健一
 - 応用数学教室
- これなら分かる応用数学教室
 - 最小二乗法からウェーブレットまで
 - 金谷健一著 共立出版 3045円
- フーリエの冒険
 - ヒッポファミリークラブ著
 - 言語交流研究所ヒッポファミリークラブ 発行
 - 3605円

フーリエ解析

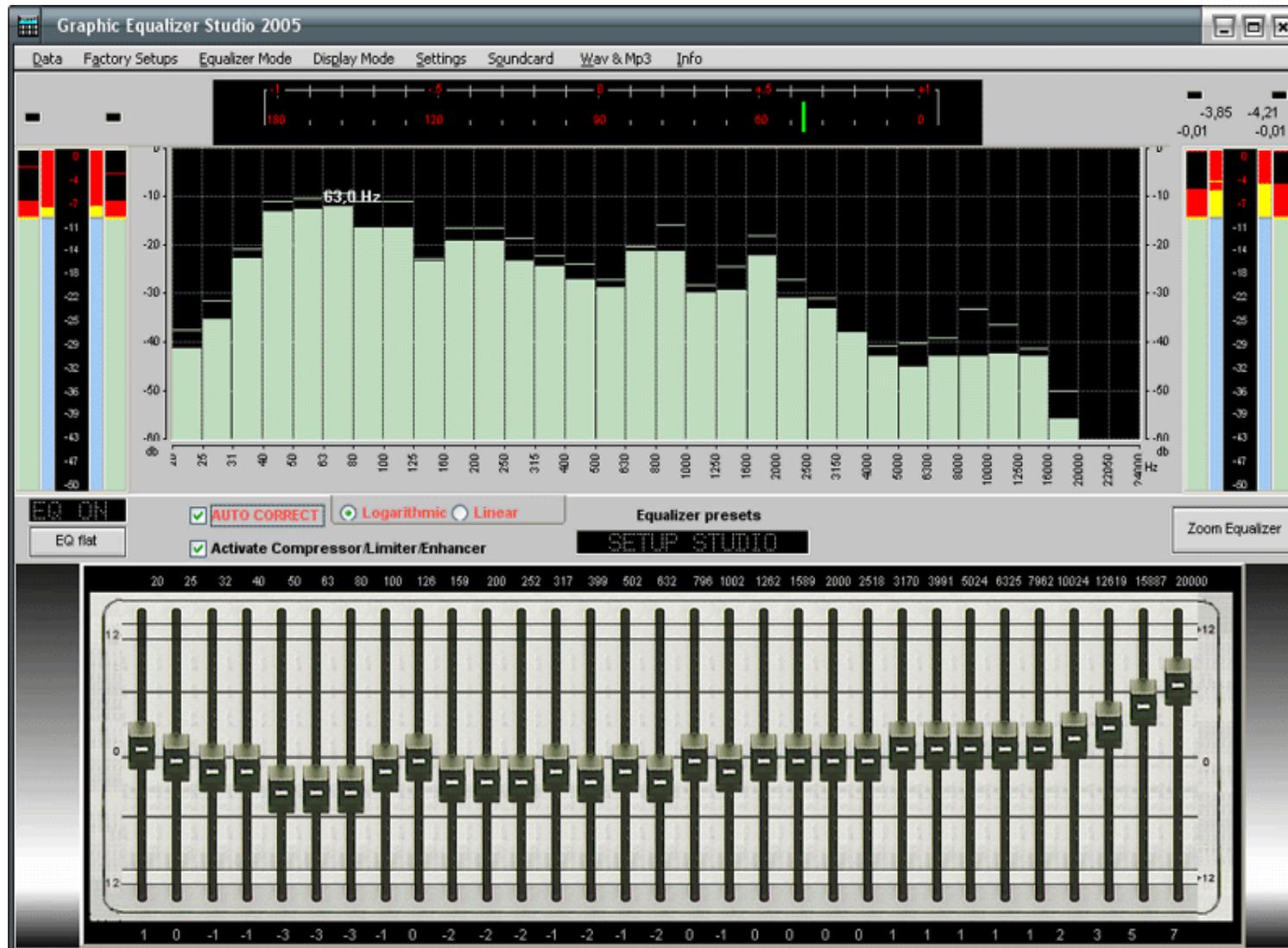
- 波形を三角関数(正弦波)に分解する。

正弦波

波形



What is this?



音楽の波形を考える

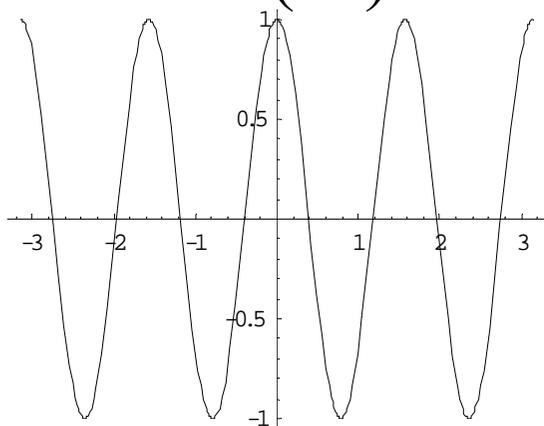
- 音の高さ = 周波数

低周波

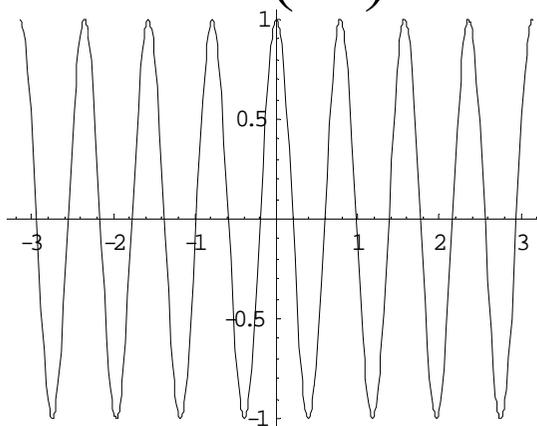


高周波

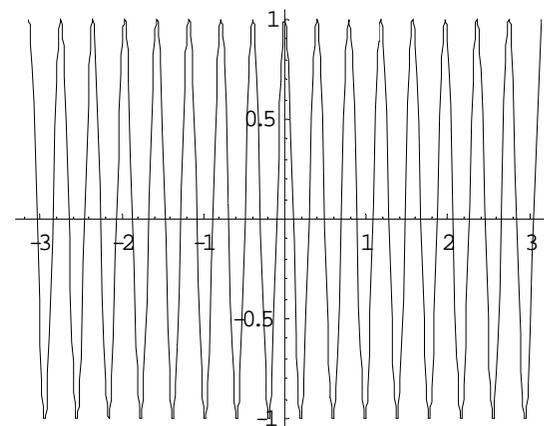
$\text{Sin}(4x)$



$\text{Sin}(8x)$



$\text{Sin}(16x)$



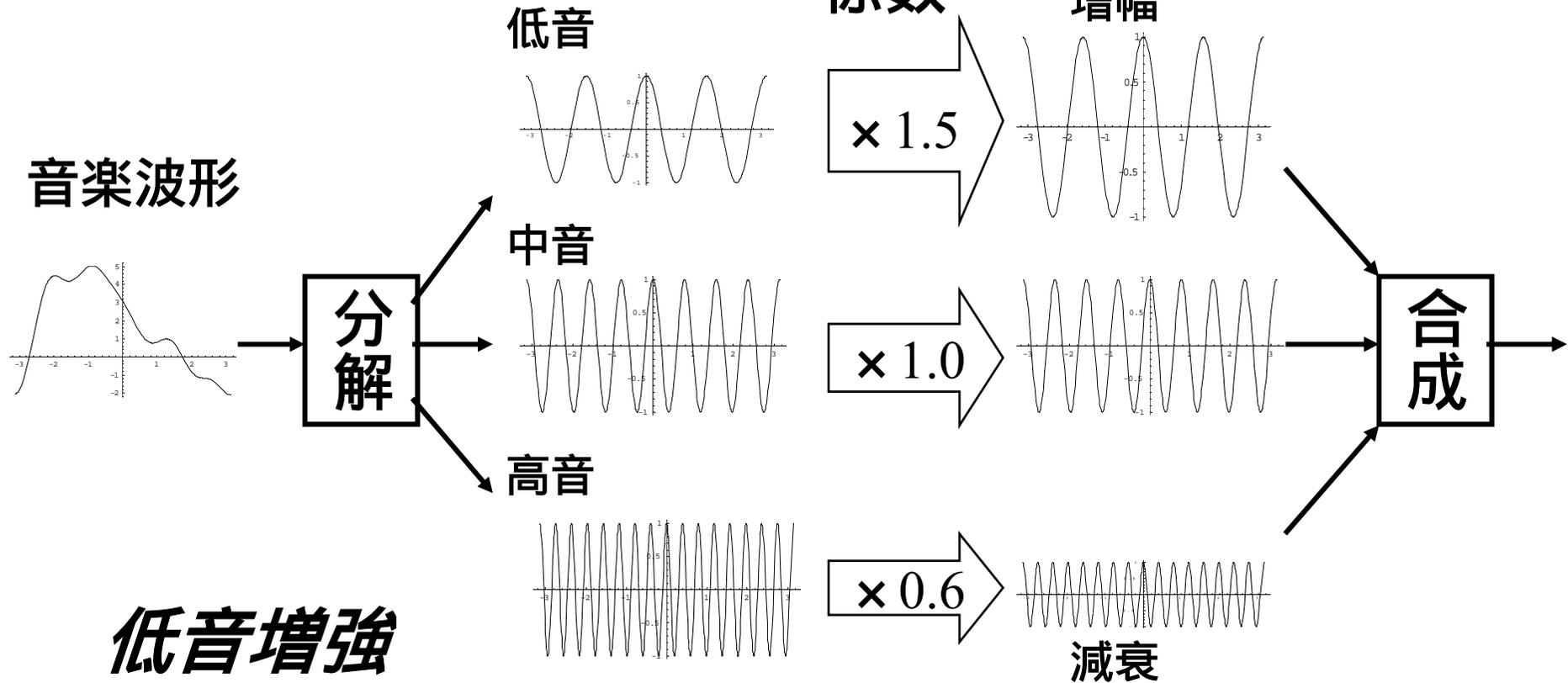
低い音



高い音

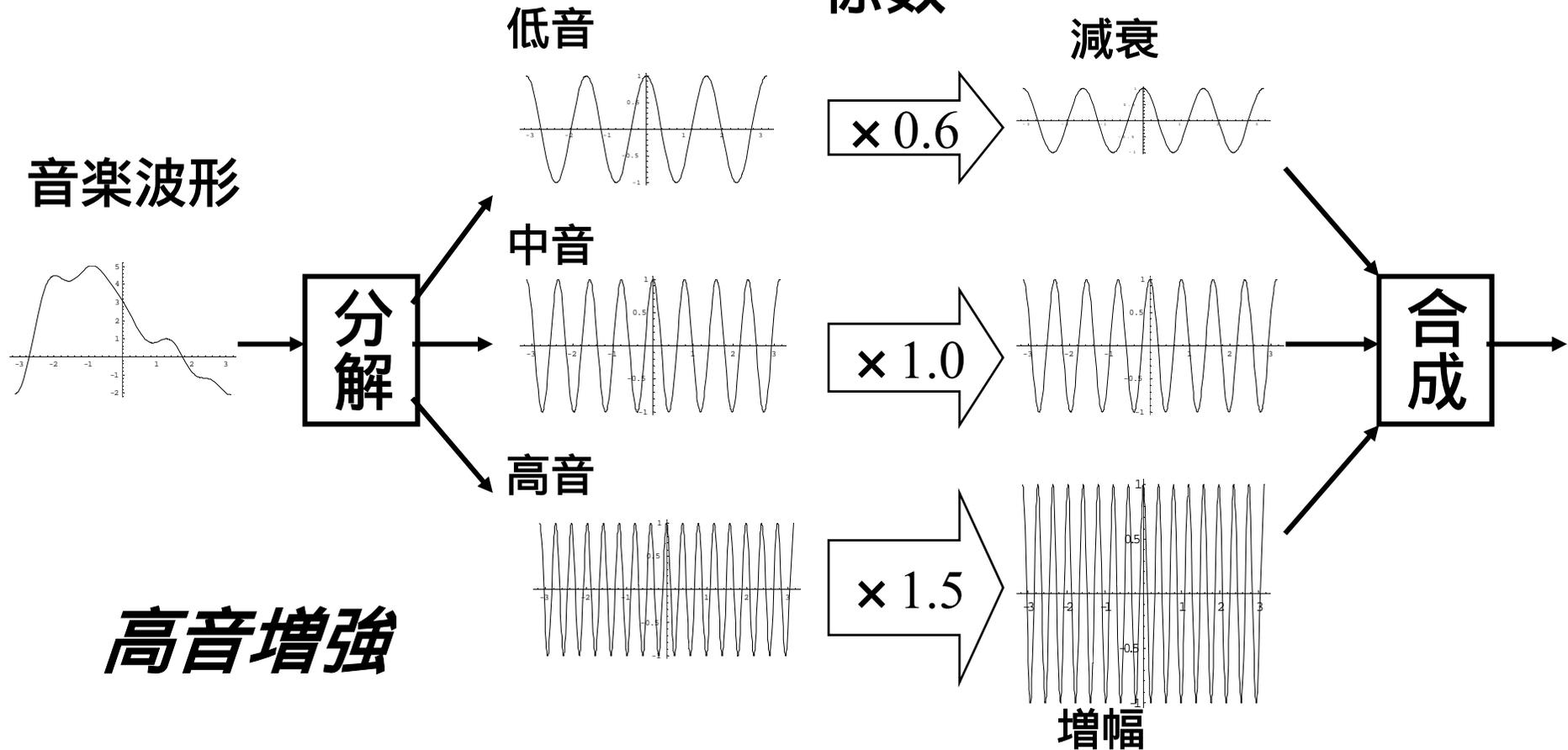
グラフィックイコライザー

- 音楽の波形を正弦波に分解する。
- 各周波数の正弦波を予め設定した係数により増幅・減衰させる。
- 増幅・減衰させた全ての周波数の正弦波を加算して出力する。



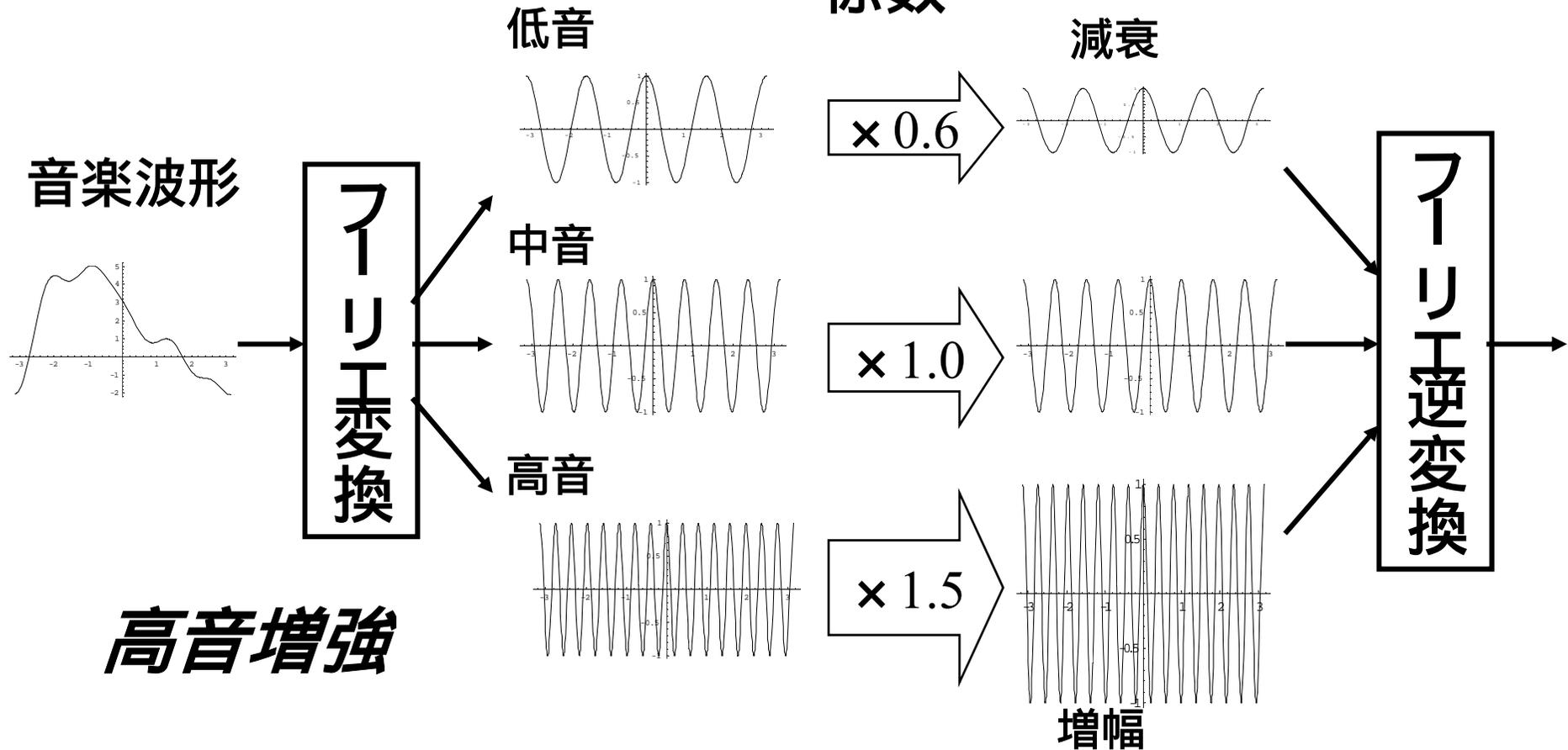
グラフィックイコライザー

- 音楽の波形を正弦波に分解する。
- 各周波数の正弦波を予め設定した係数により増幅・減衰させる。
- 増幅・減衰させた全ての周波数の正弦波を加算して出力する。



グラフィックイコライザー

- 音楽の波形を正弦波に分解する。
- 各周波数の正弦波を予め設定した係数により増幅・減衰させる。
- 増幅・減衰させた全ての周波数の正弦波を加算して出力する。

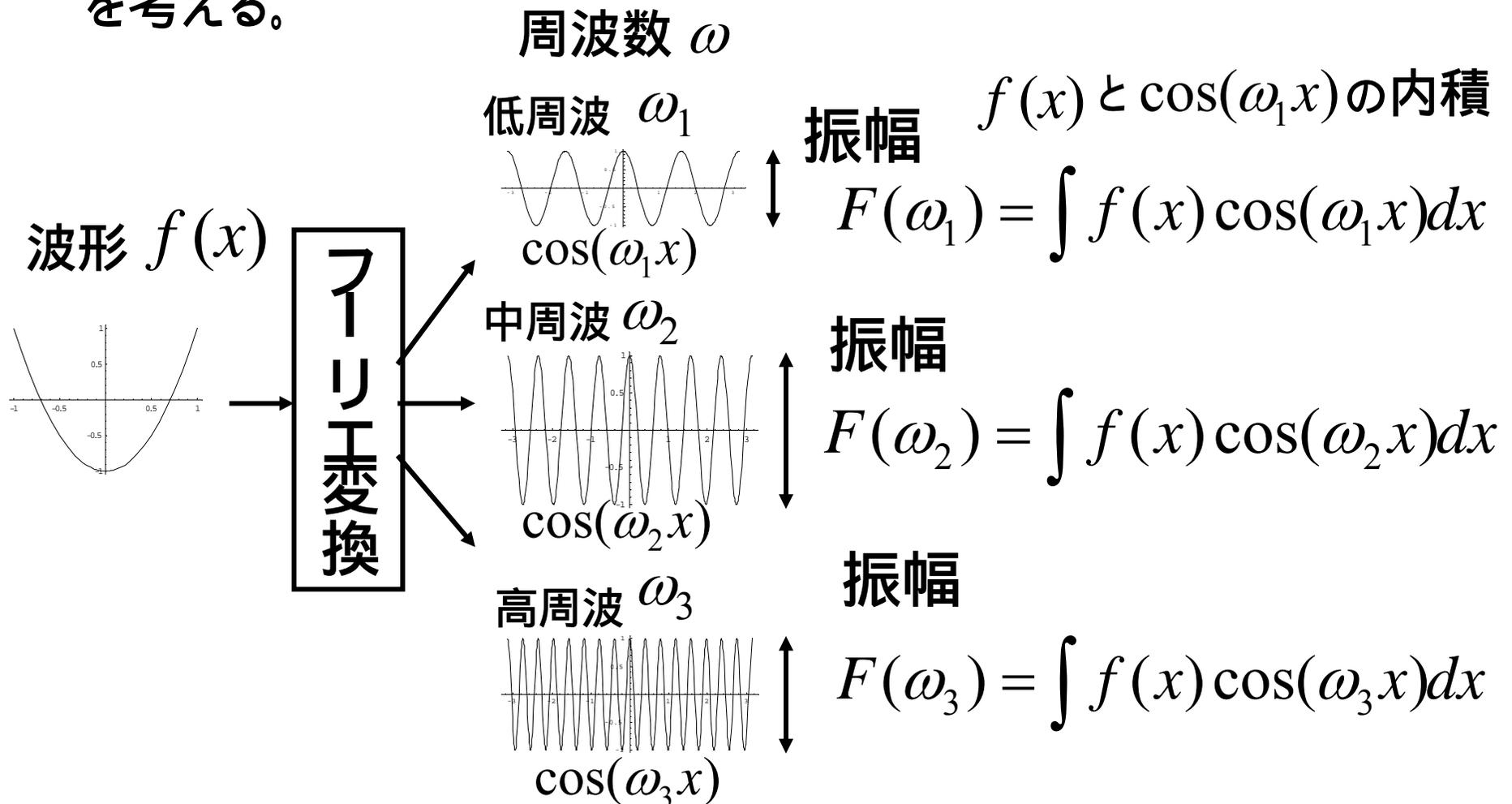


グラフィックイコライザー

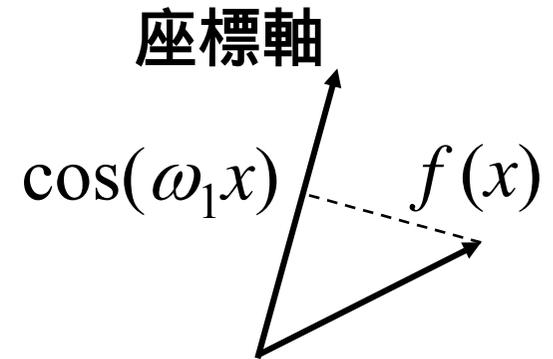
- グラフィックイコライザーの表示は、まさしくフーリエ変換である。
- グラフィックイコライザーは、各周波数毎に増幅(減衰)率を変えることにより、音質を変化させている。
- このような機能は、「周波数フィルタ」と呼ばれる。

フーリエ変換

- フーリエ変換により、波形を正弦波に分解し、各周波数毎の正弦波の振幅(波の高さ)と位相(波の位置)を求めることができる。
- ただし、位相を理解するのは、やや難しいので、当面、振幅のみを考える。



内積の意味



$f(x)$ と $\cos(\omega_1 x)$ の内積

$$F(\omega_1) = \int f(x) \cos(\omega_1 x) dx \quad \text{は、}$$

座標値を求めることが
内積をとることに相当
する。

$f(x)$ から $\cos(\omega_1 x)$ の成分 $F(\omega_1)$ のみを抽出する。

内積をとる = 成分の分離

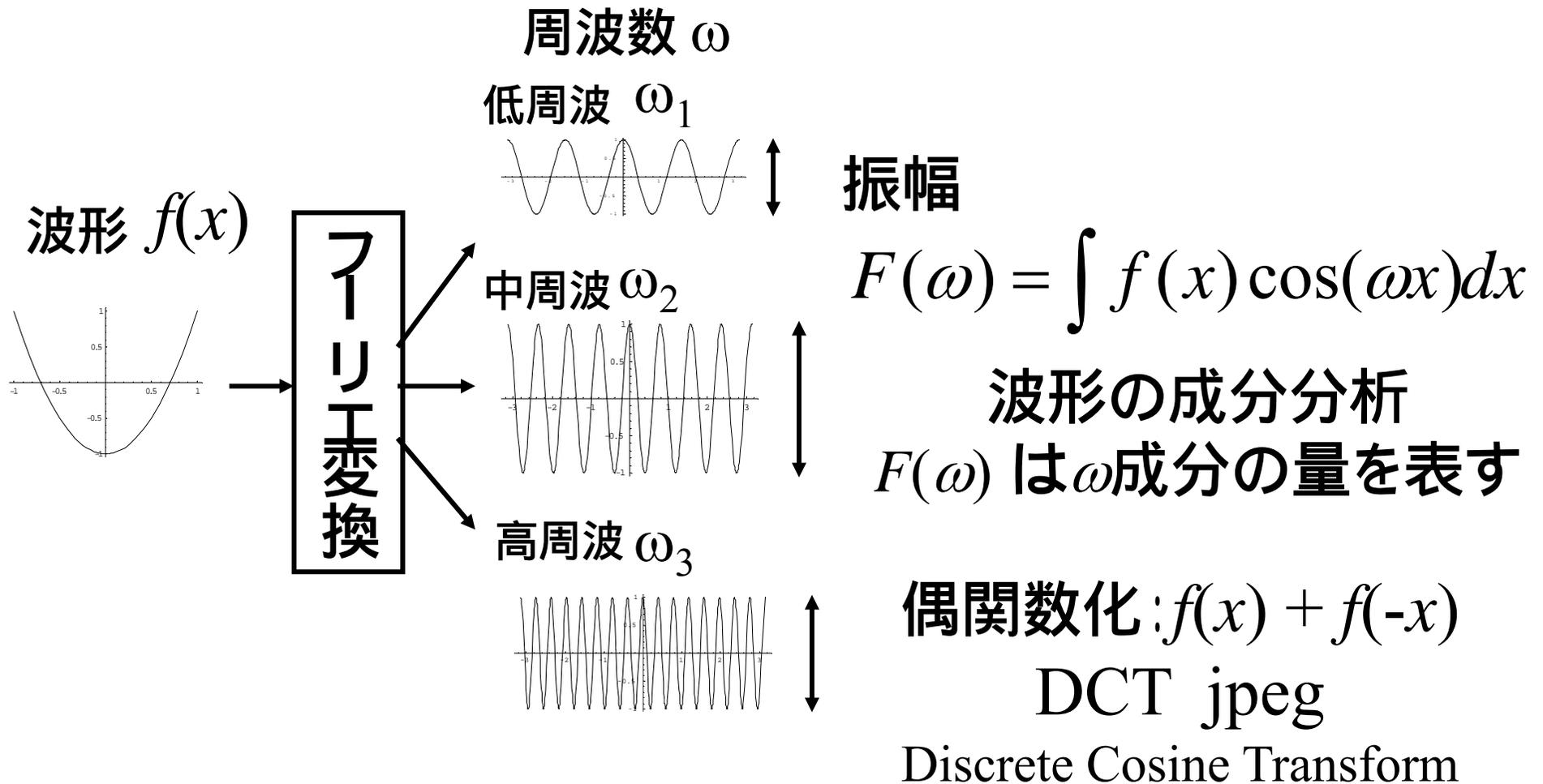
コーラと砂糖の内積 = 砂糖成分の分離

コーラとカフェインの内積 = カフェイン成分の分離

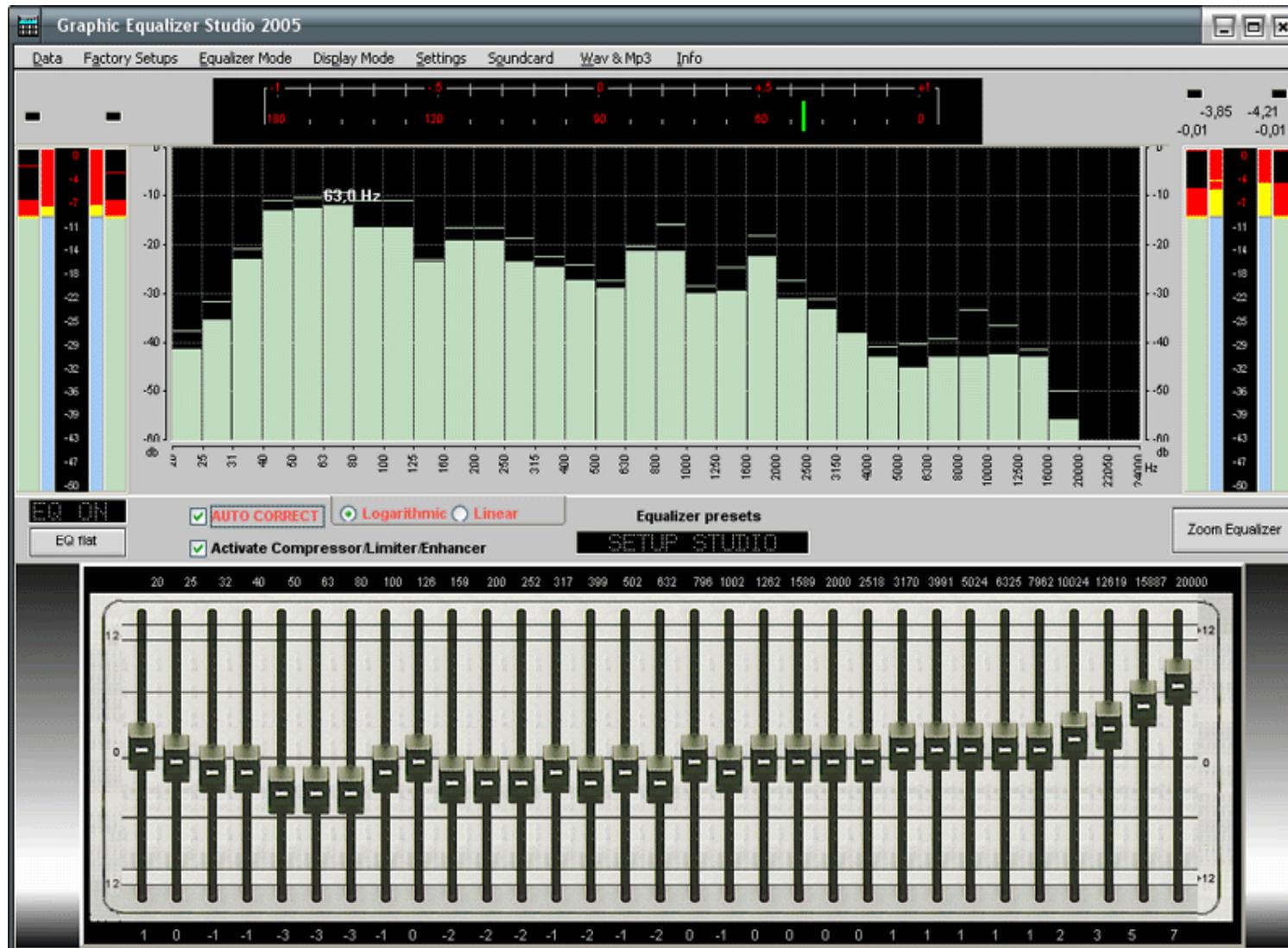
$f(x)$ と $\cos(\omega_1 x)$ の内積 = $\cos(\omega_1 x)$ 成分の分離

フーリエ変換

- 偶関数(原点を中心として対称な関数)のみを対象とすると、cos成分のみを考えればよい。また、位相も考えなくて良い。



以下のグラフィックイコライザーで、さきほど勉強したことを確認せよ。



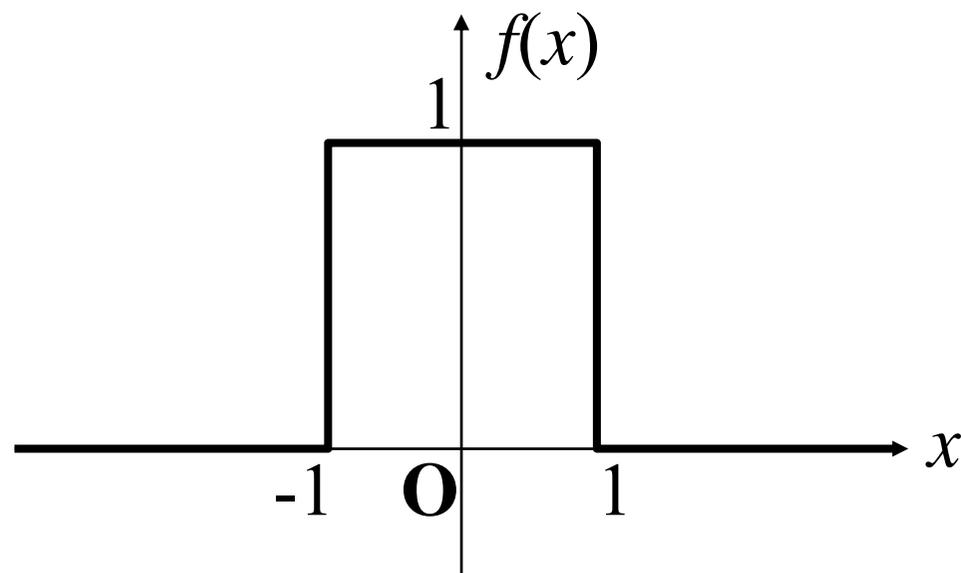
以下のグラフィックイコライザーで、さきほど勉強したことを確認せよ。



演習問題：Mathematicaを使った直交関数展開

- Mathematicaを用いて、以下の関数 $f(x)$ を三角関数系で直交関数展開をせよ。

$$f(x) = \begin{cases} 1 & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$



$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + k_{s2} P_{s2}(x) + k_{c2} P_{c2}(x) + \dots k_i P_i(x) + \dots$$

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x) P_i(x) dx = \int_{-1}^1 P_i(x) dx$$

演習問題：Mathematicaを使った直交関数展開

- k_i ($i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + \dots + k_{s5} P_{s5}(x) + k_{c5} P_{c5}(x)$$

- k_i にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？

- k_{cj} ($j = 1, 2, 3, 4, \dots$)を j を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 n をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj} P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj} P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

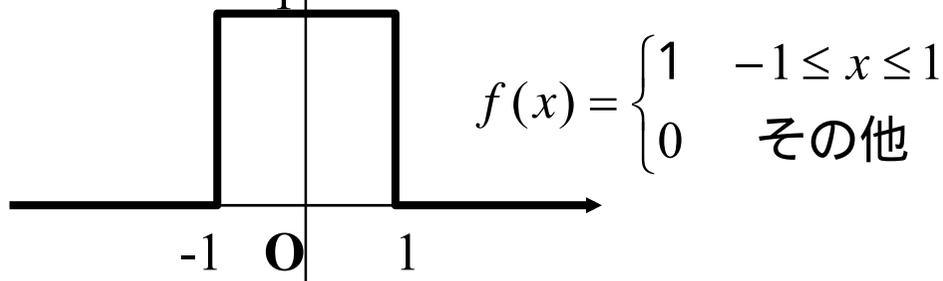
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

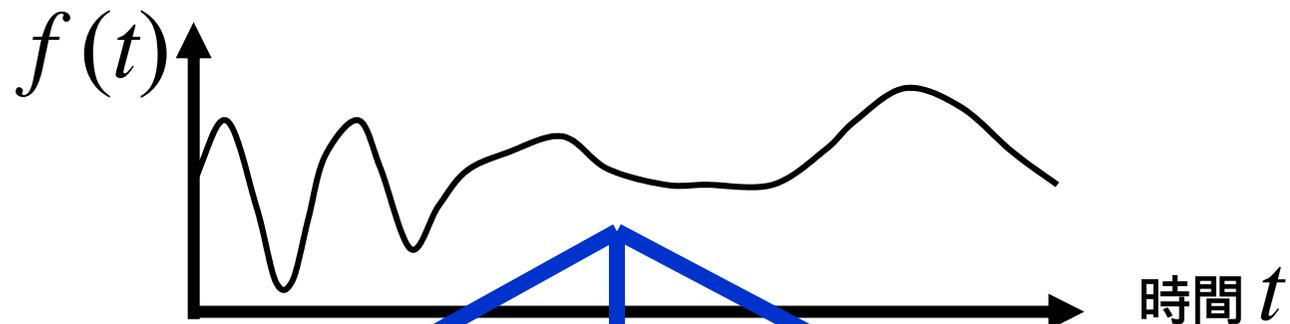
$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

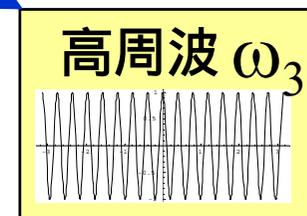
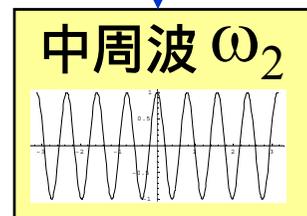
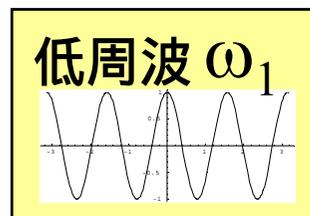
- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？



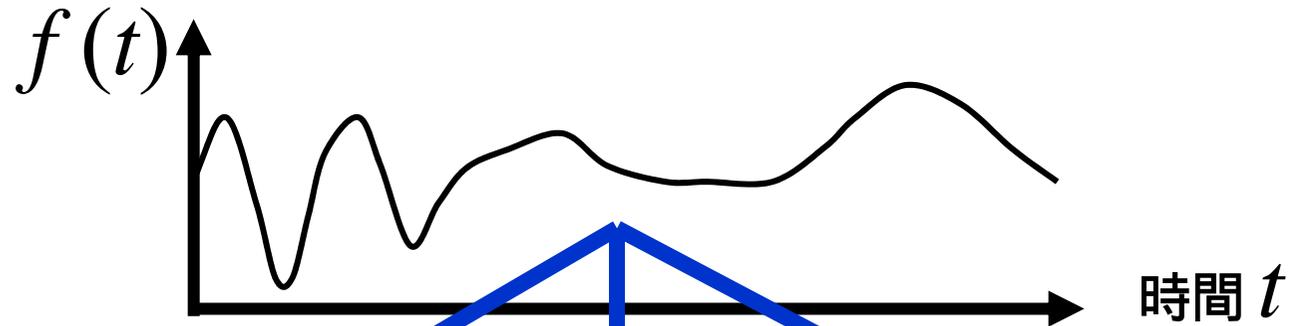
時間 t の関数 フーリエ変換



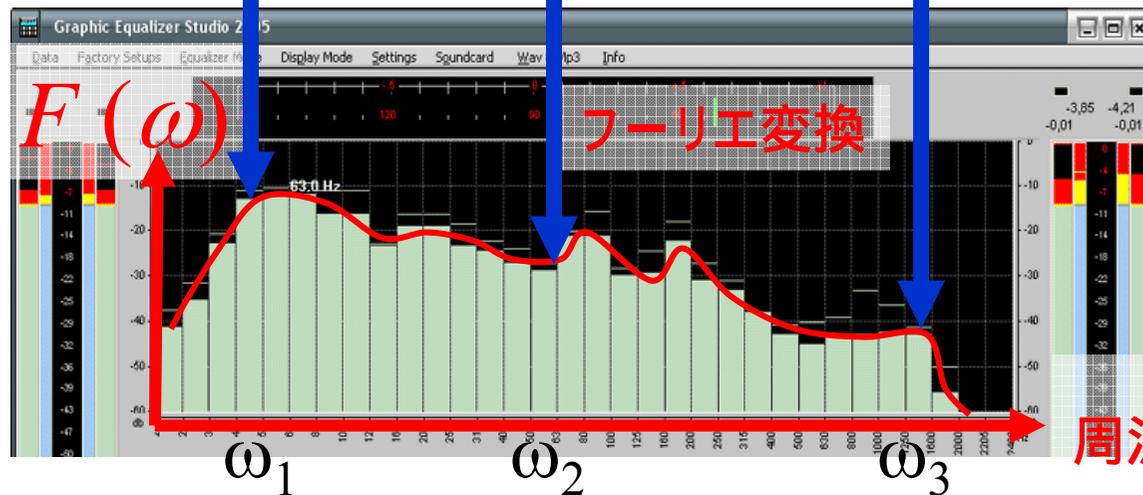
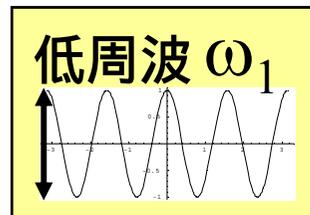
周波数成分
の抽出



フーリエ変換

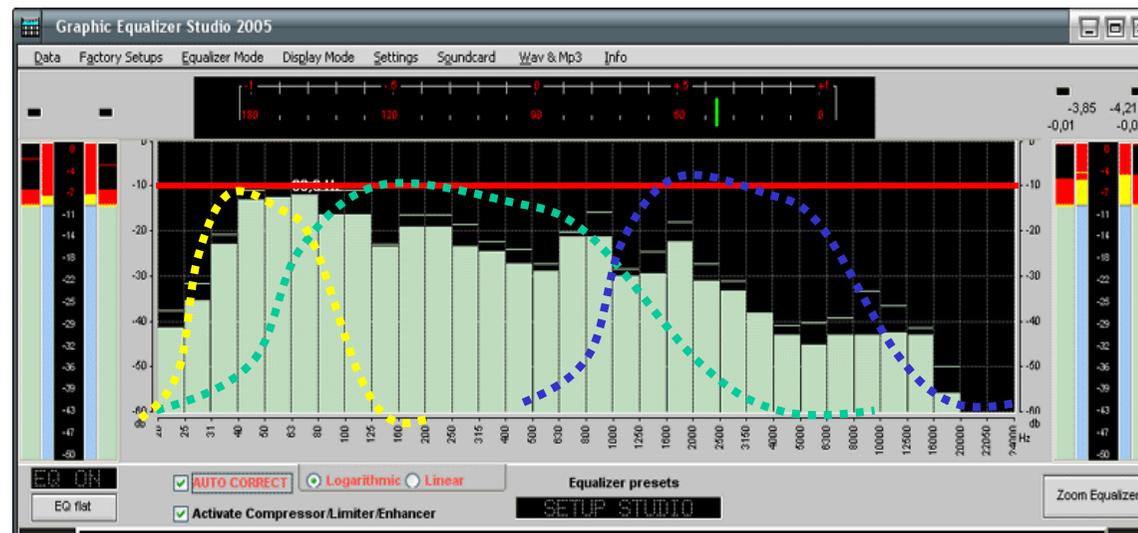
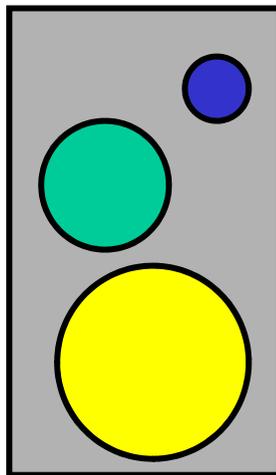


周波数成分
の抽出

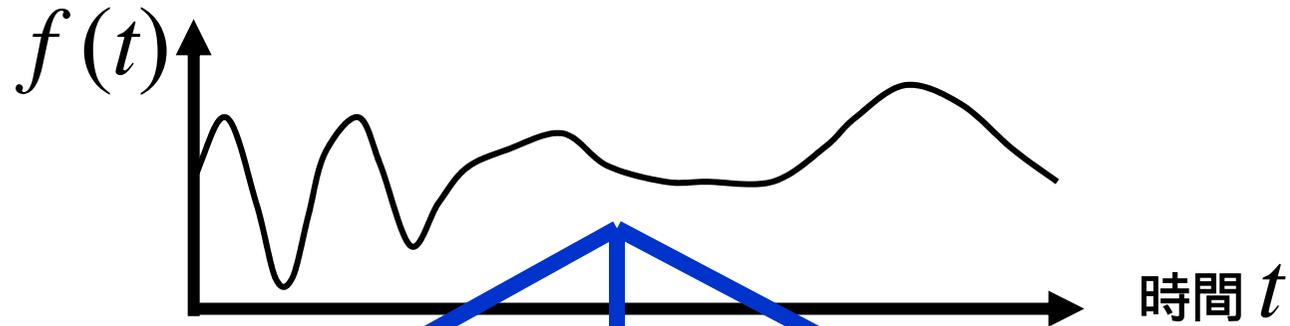


オーディオシステムの周波数特性

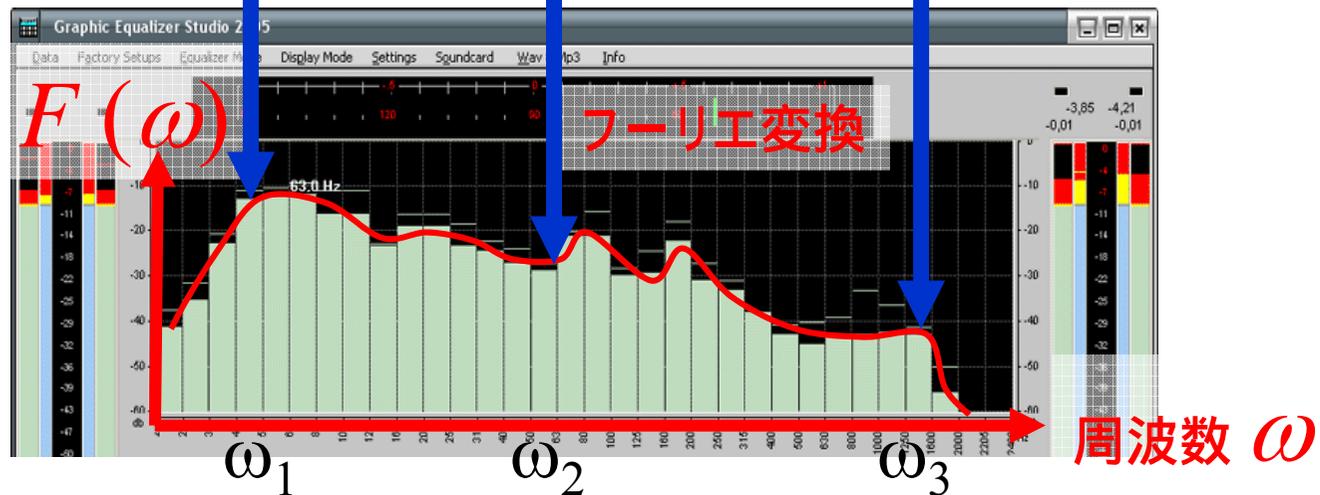
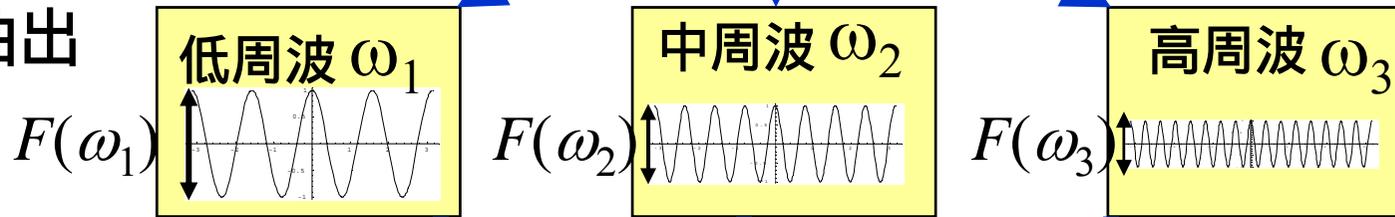
- 信号の取り出し(CDプレーヤー)
- 信号の増幅(アンプ)
- 増幅された信号の出力(スピーカー)



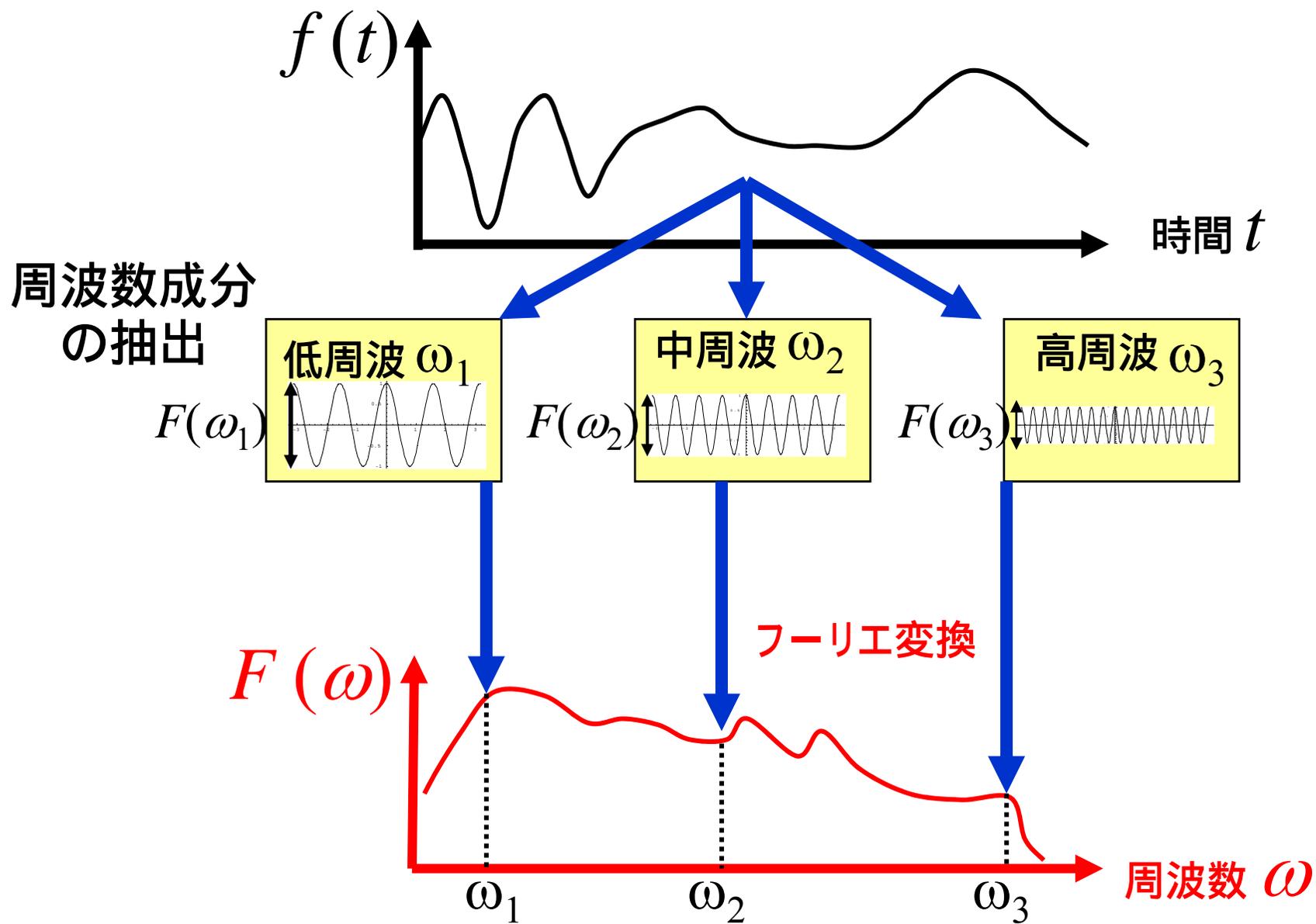
フーリエ変換



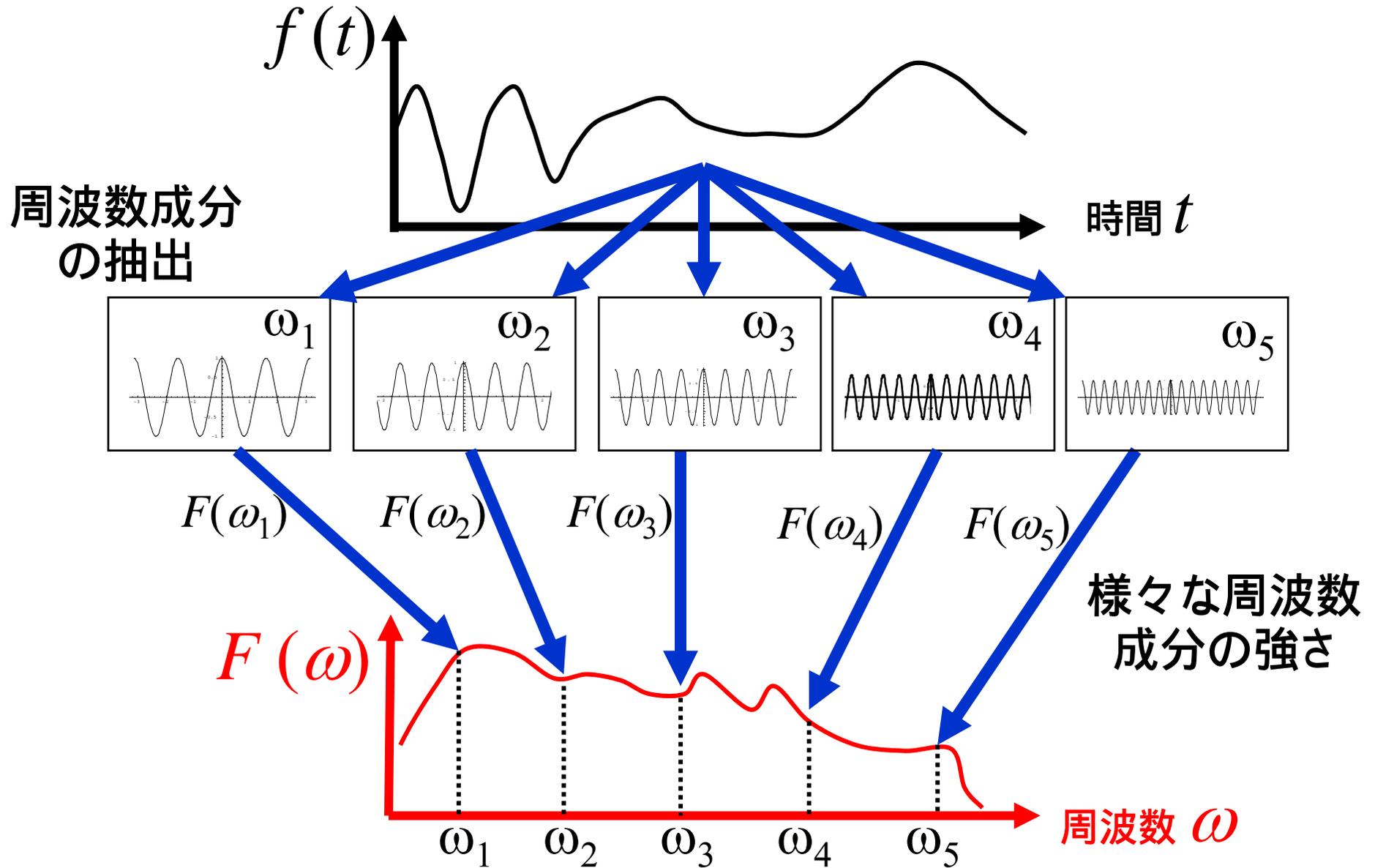
周波数成分
の抽出



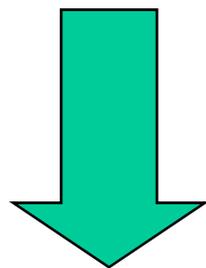
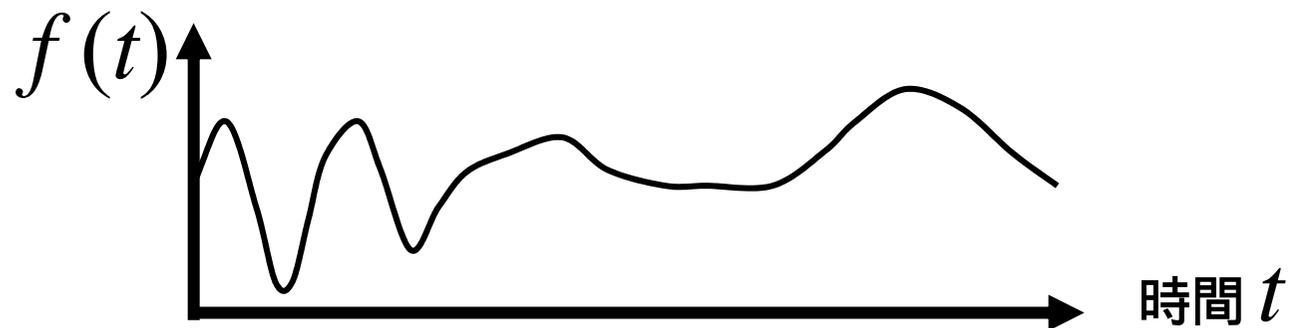
フーリエ変換



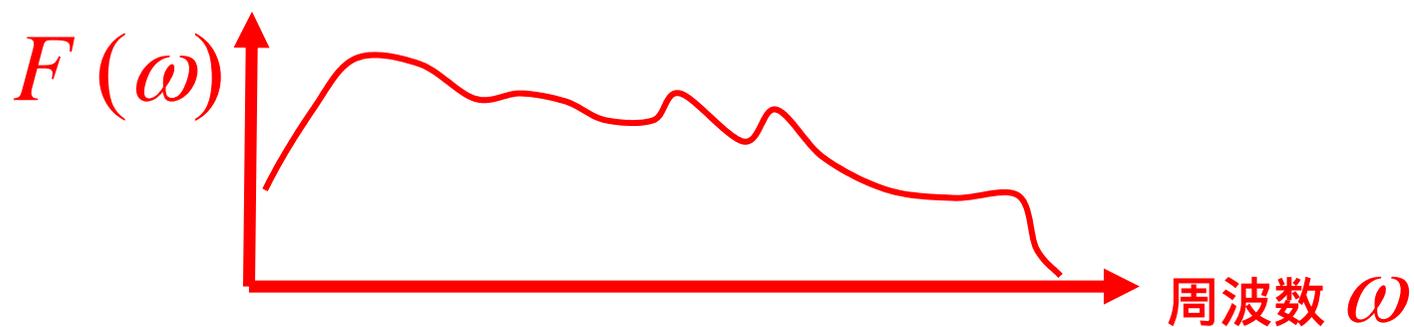
フーリエ変換



フーリエ変換



フーリエ変換
(周波数成分の抽出)

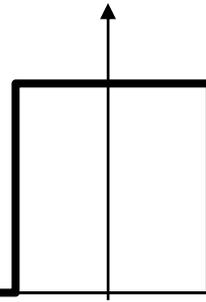


フーリエ変換ペア

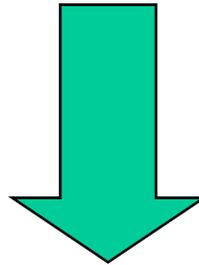
時間領域

$$f(t)$$

矩形波



時間 t



周波数領域

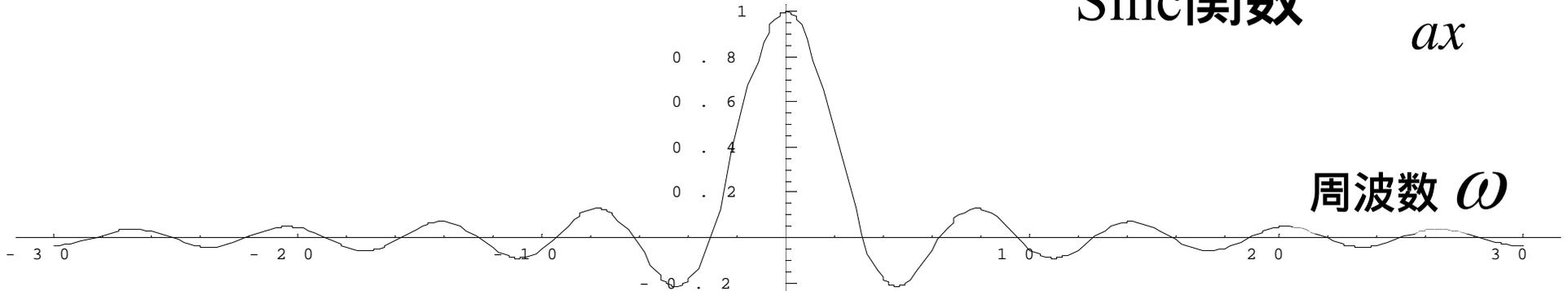
$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数 ω



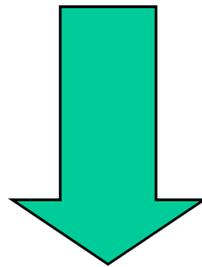
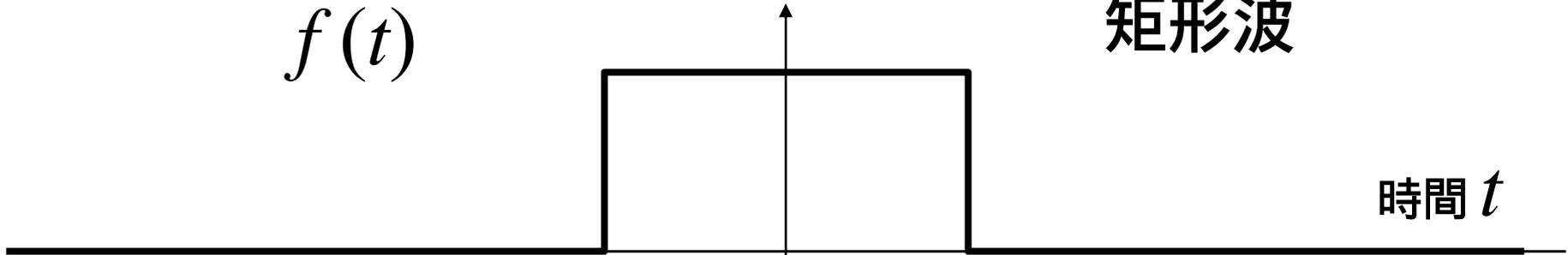
フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間 t



周波数領域

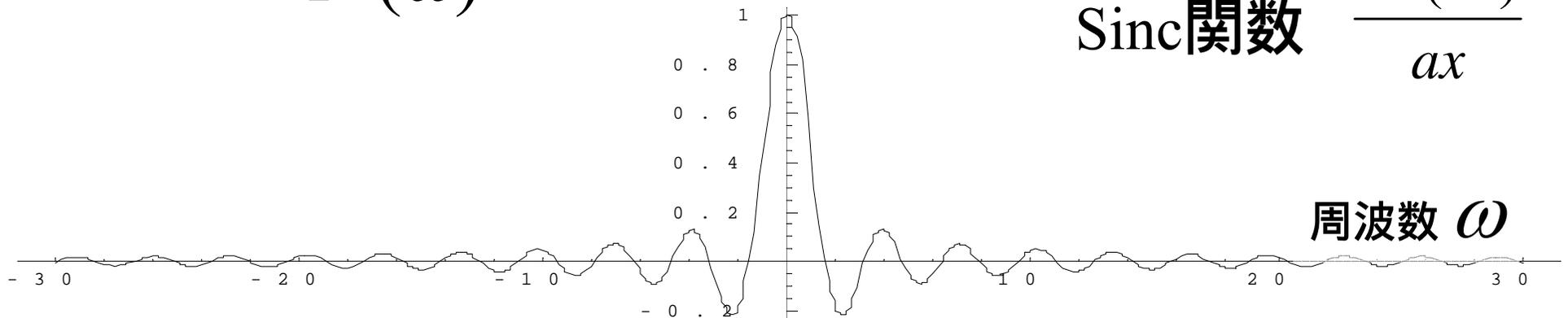
$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数 ω

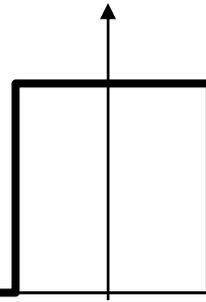


フーリエ変換ペア

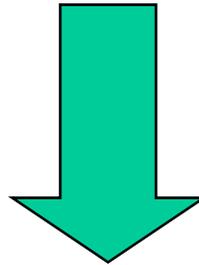
時間領域

$$f(t)$$

矩形波



時間 t



周波数領域

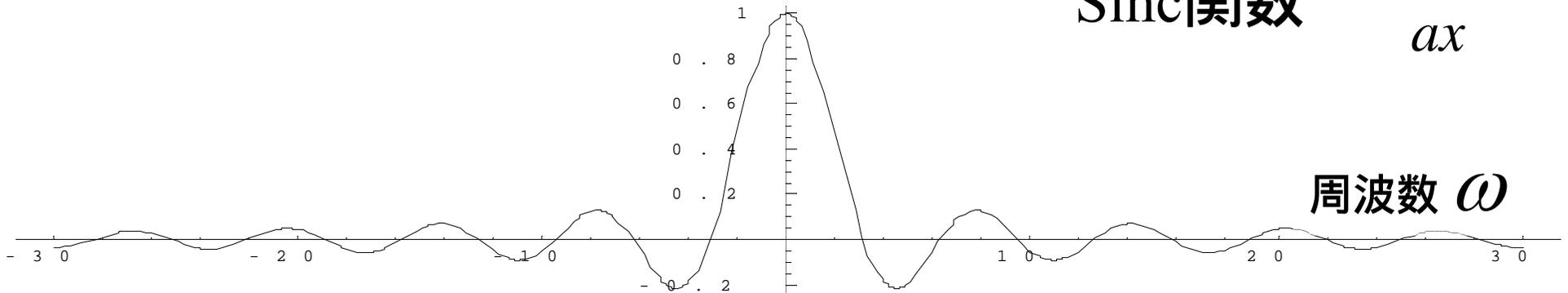
$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数 ω



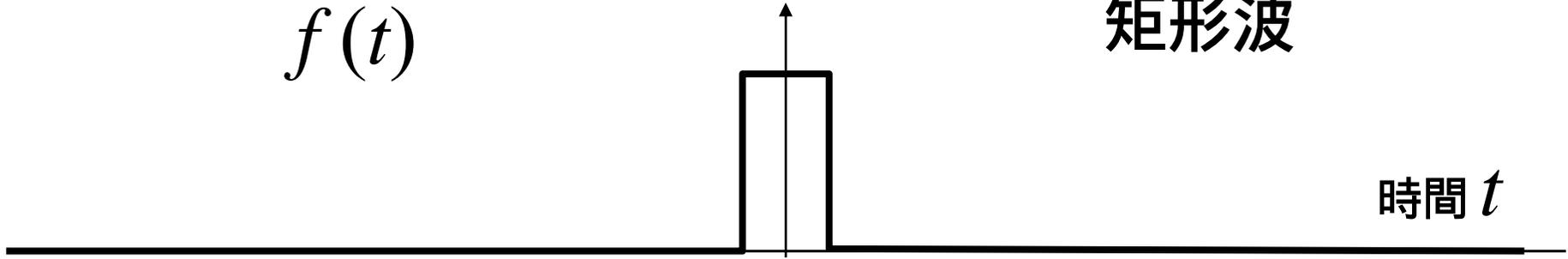
フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間 t



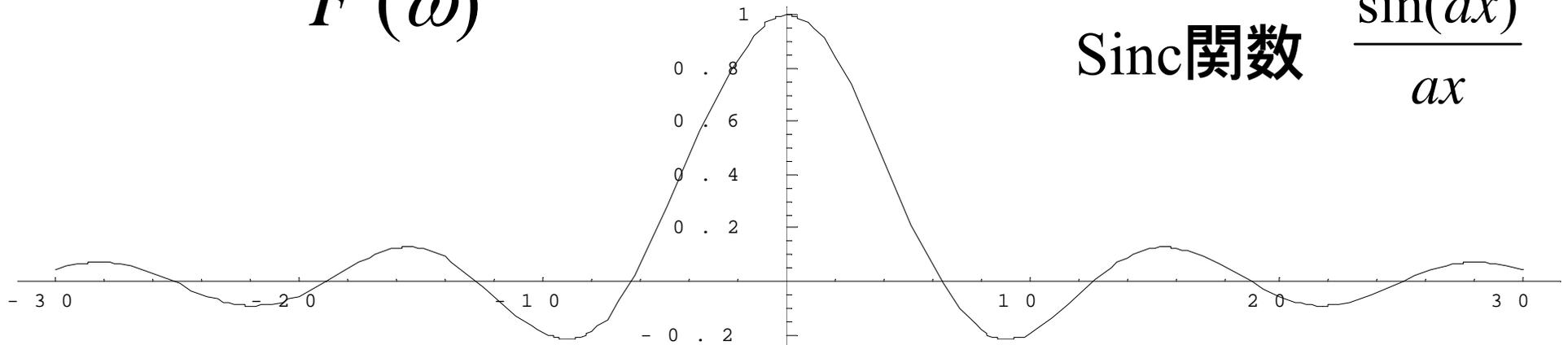
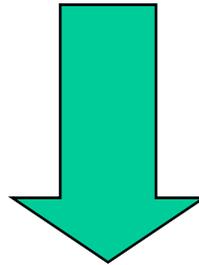
周波数領域

$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$



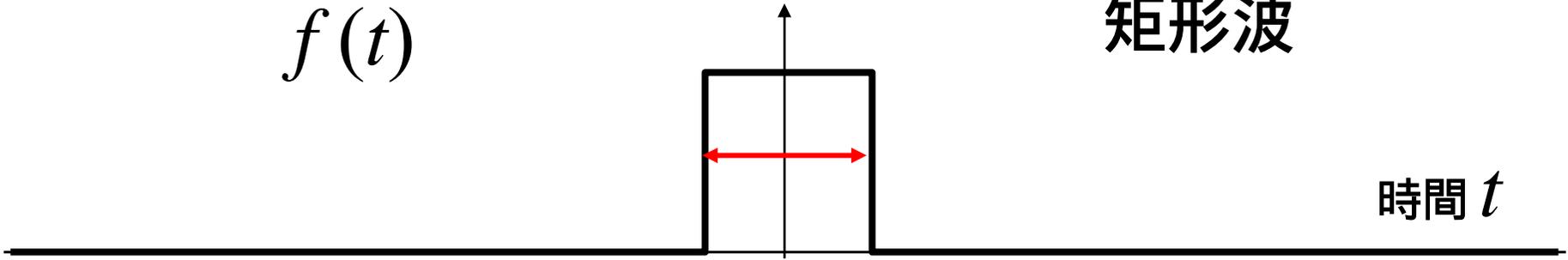
フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間 t



周波数領域

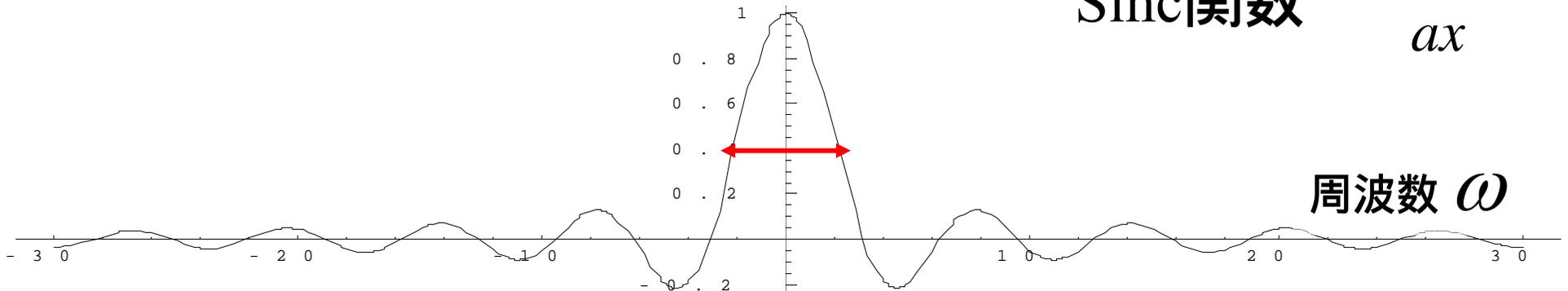
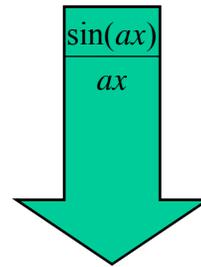
$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数 ω



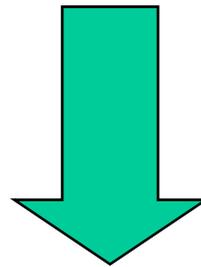
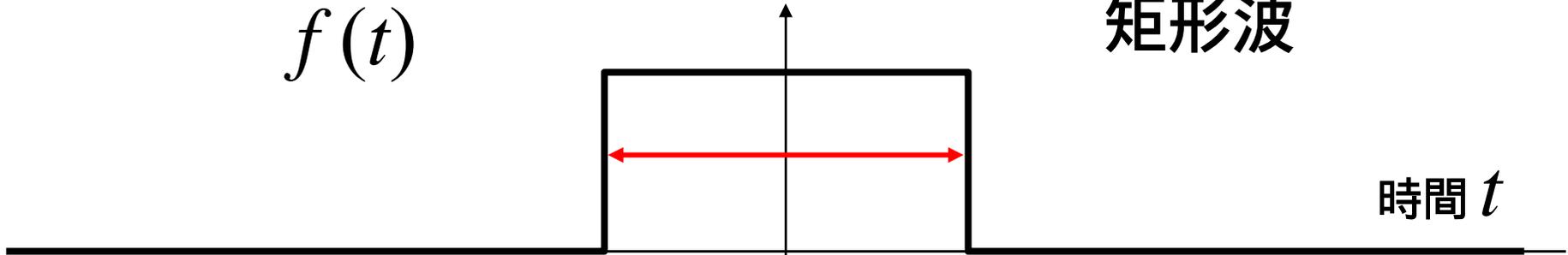
フーリエ変換ペア

時間領域

$$f(t)$$

矩形波

時間 t



周波数領域

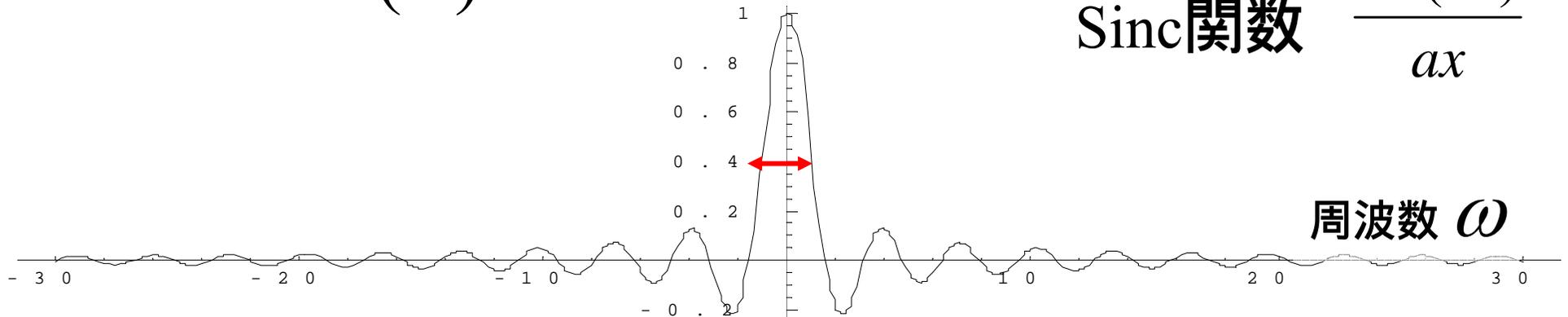
$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数 ω

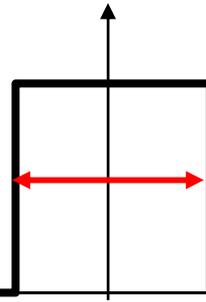


フーリエ変換ペア

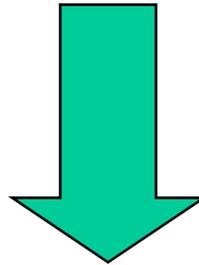
時間領域

$$f(t)$$

矩形波



時間 t



周波数領域

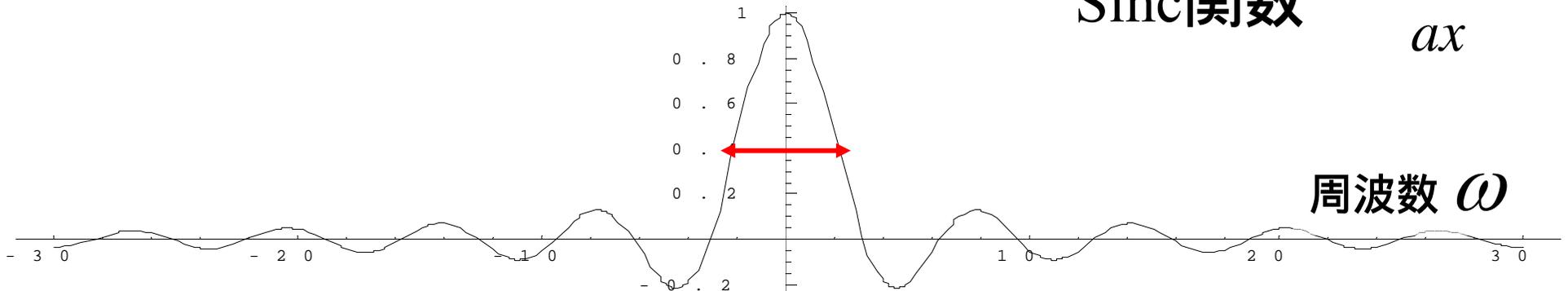
$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$

周波数 ω

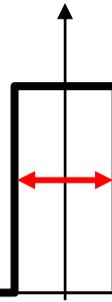


フーリエ変換ペア

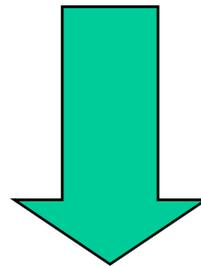
時間領域

$$f(t)$$

矩形波



時間 t



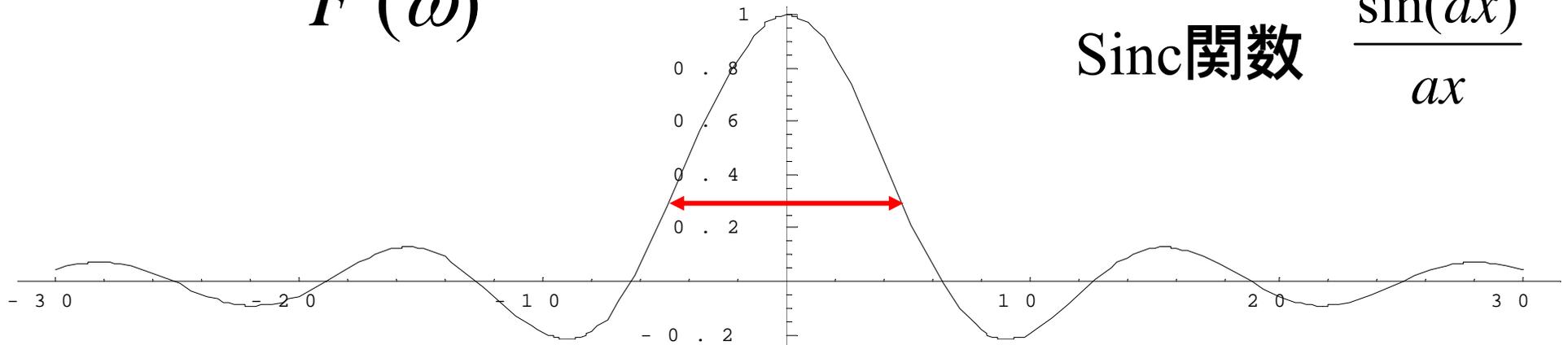
周波数領域

$$F(\omega)$$

フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数 $\frac{\sin(ax)}{ax}$



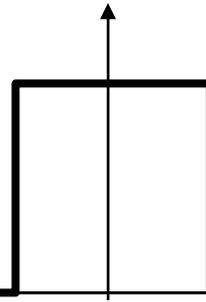
フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数 ω



時間領域

$$f(t)$$

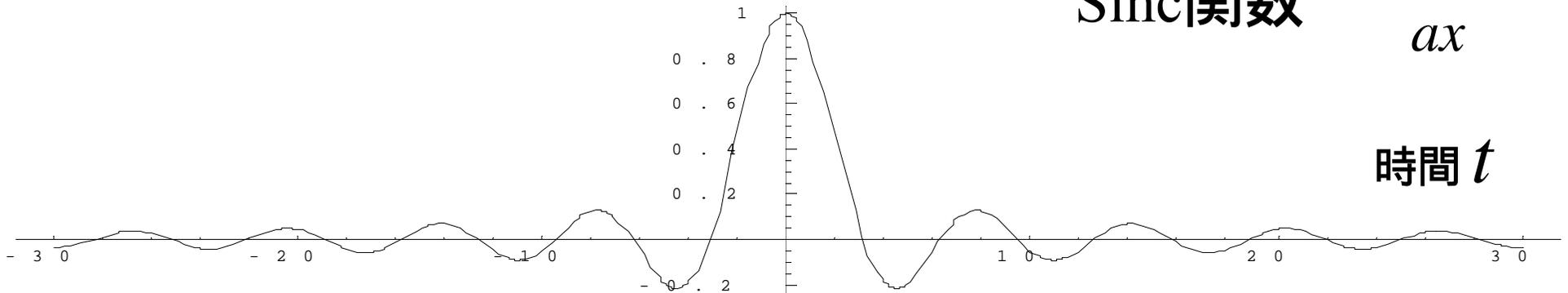
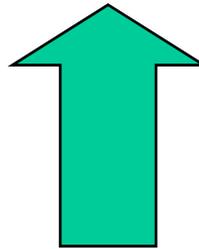
フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

時間 t



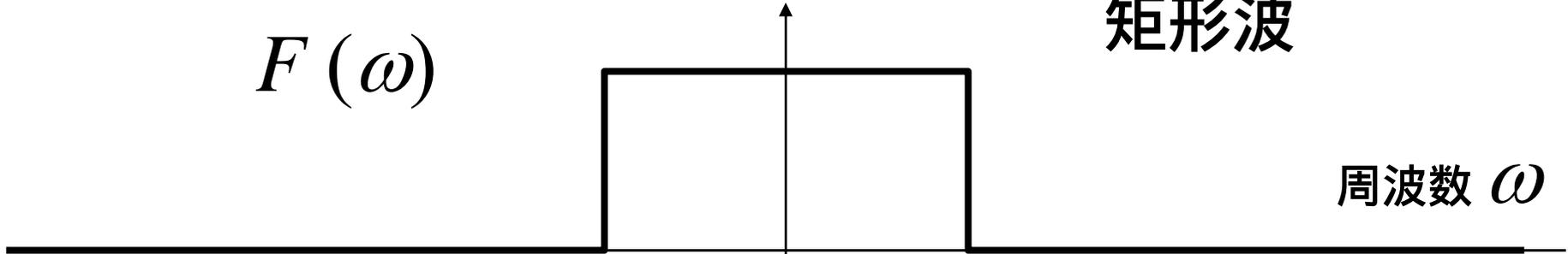
フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数 ω



時間領域

$$f(t)$$

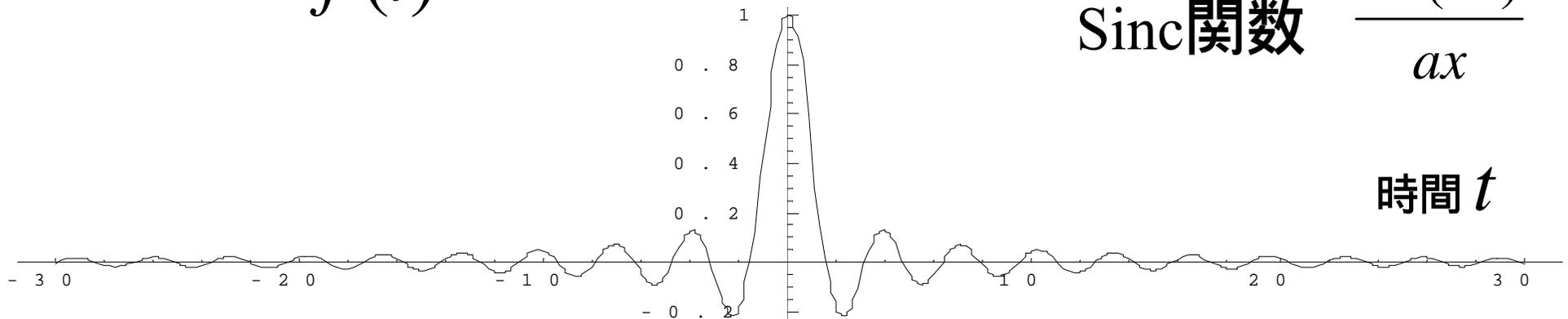
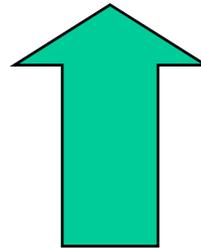
フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

時間 t



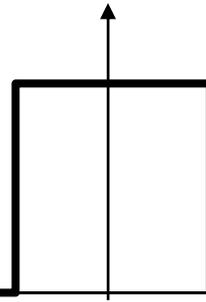
フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数 ω



時間領域

$$f(t)$$

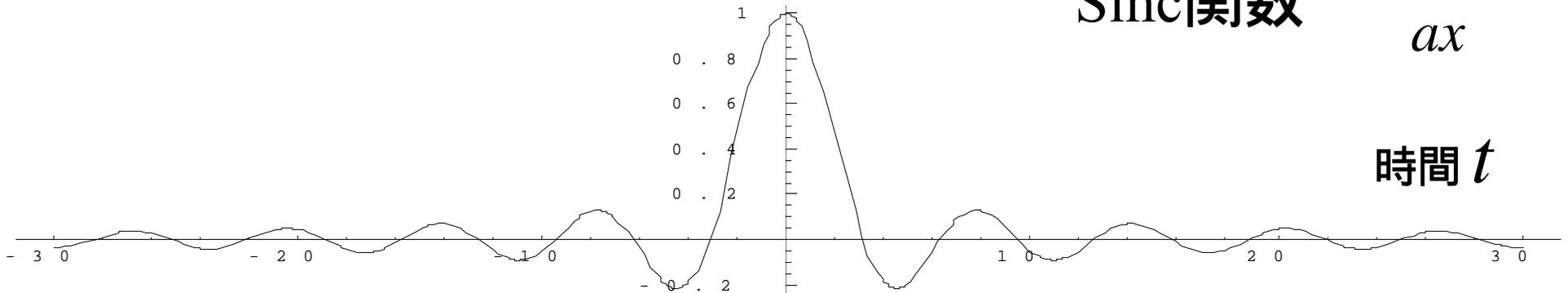
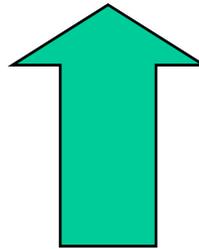
フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

時間 t



フーリエ変換ペア

周波数領域

$$F(\omega)$$

矩形波

周波数 ω



時間領域

$$f(t)$$

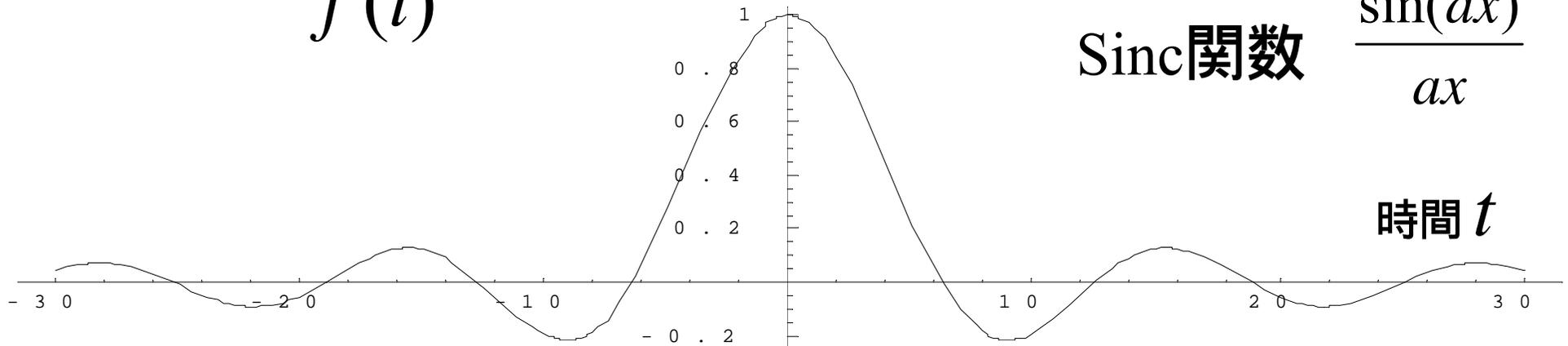
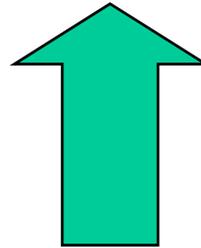
フーリエ変換

(周波数成分の抽出)

Sinc関数

$$\frac{\sin(ax)}{ax}$$

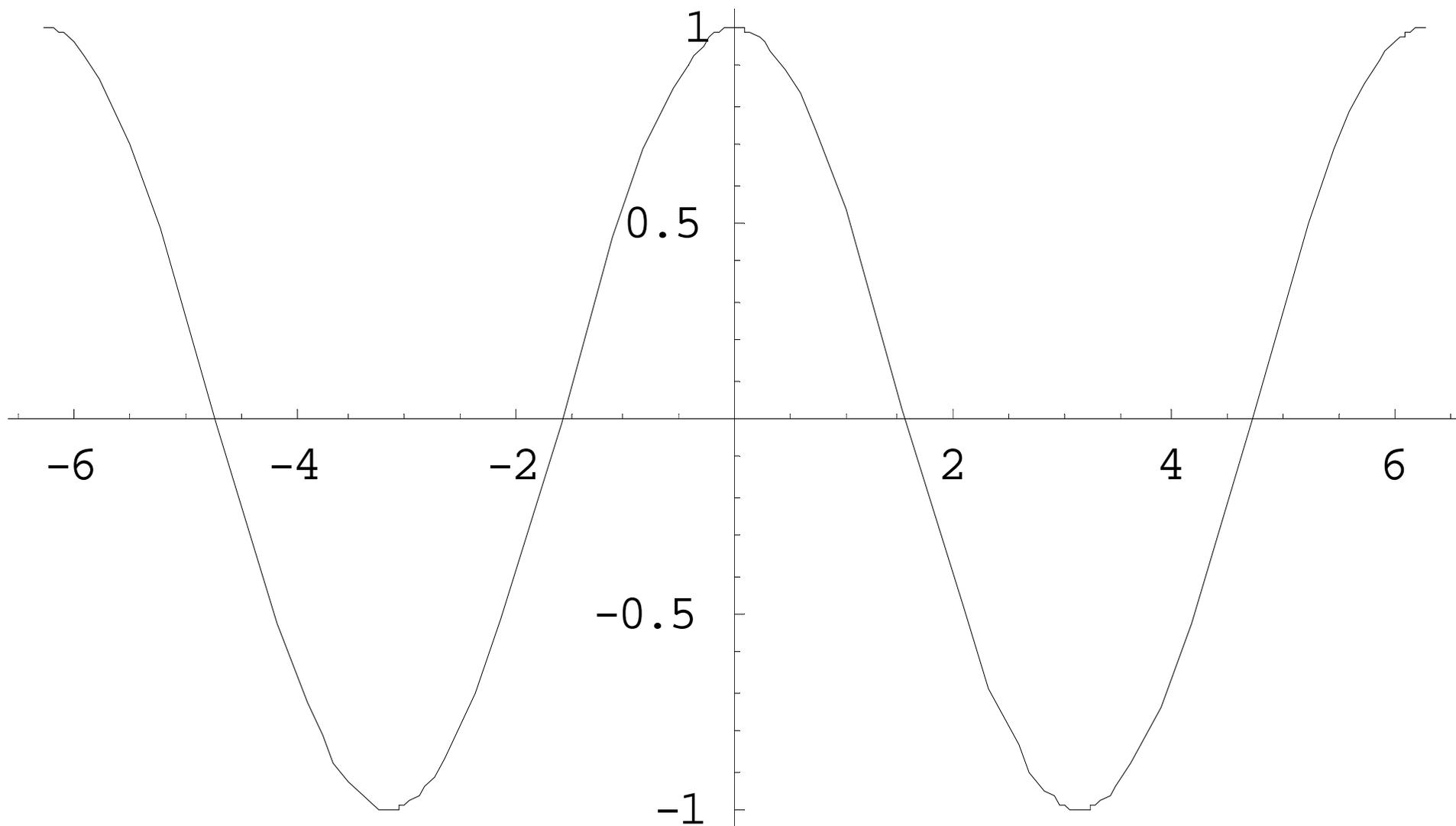
時間 t



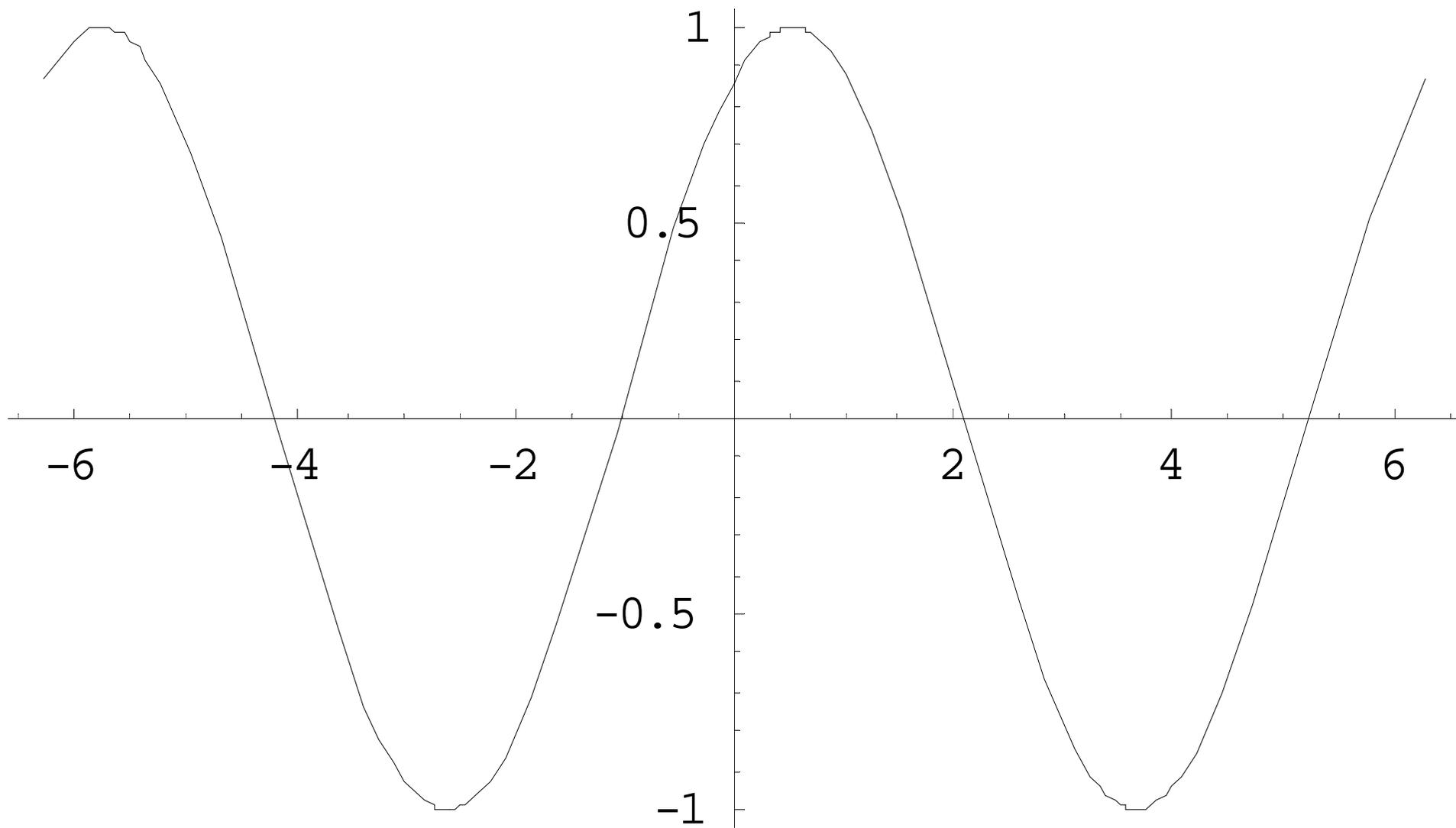
フーリエ変換の基本的性質

- 時間領域の幅が狭ければ(広くなれば)、周波数領域の幅は広がる(狭くなる)。
- フーリエ変換とその逆変換は、それぞれペアになっていて、ある関数 f のフーリエ変換が g のとき、 g のフーリエ変換は f になる。
- 矩形波のフーリエ変換は、 sinc 関数である。

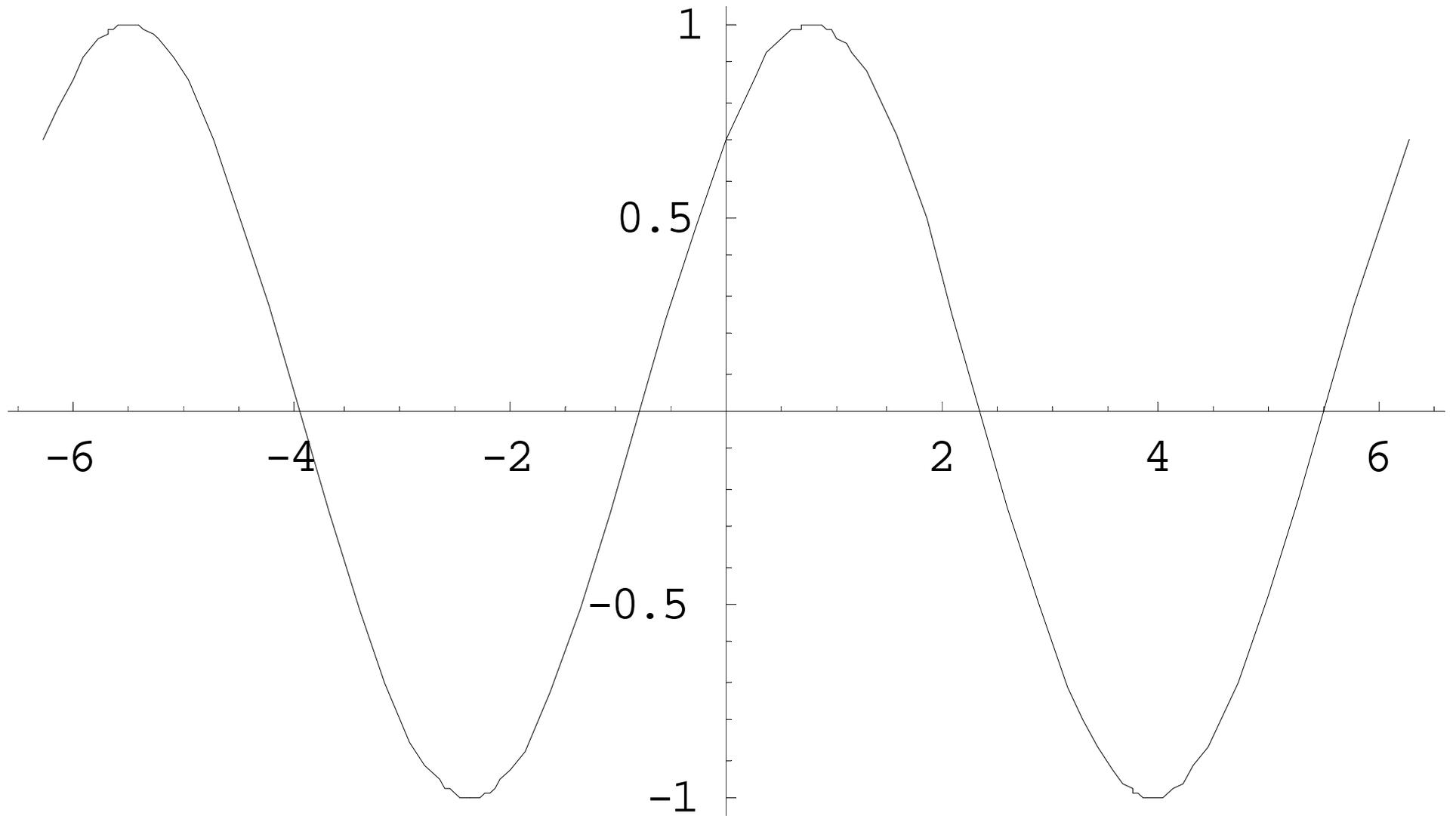
ある周波数の波



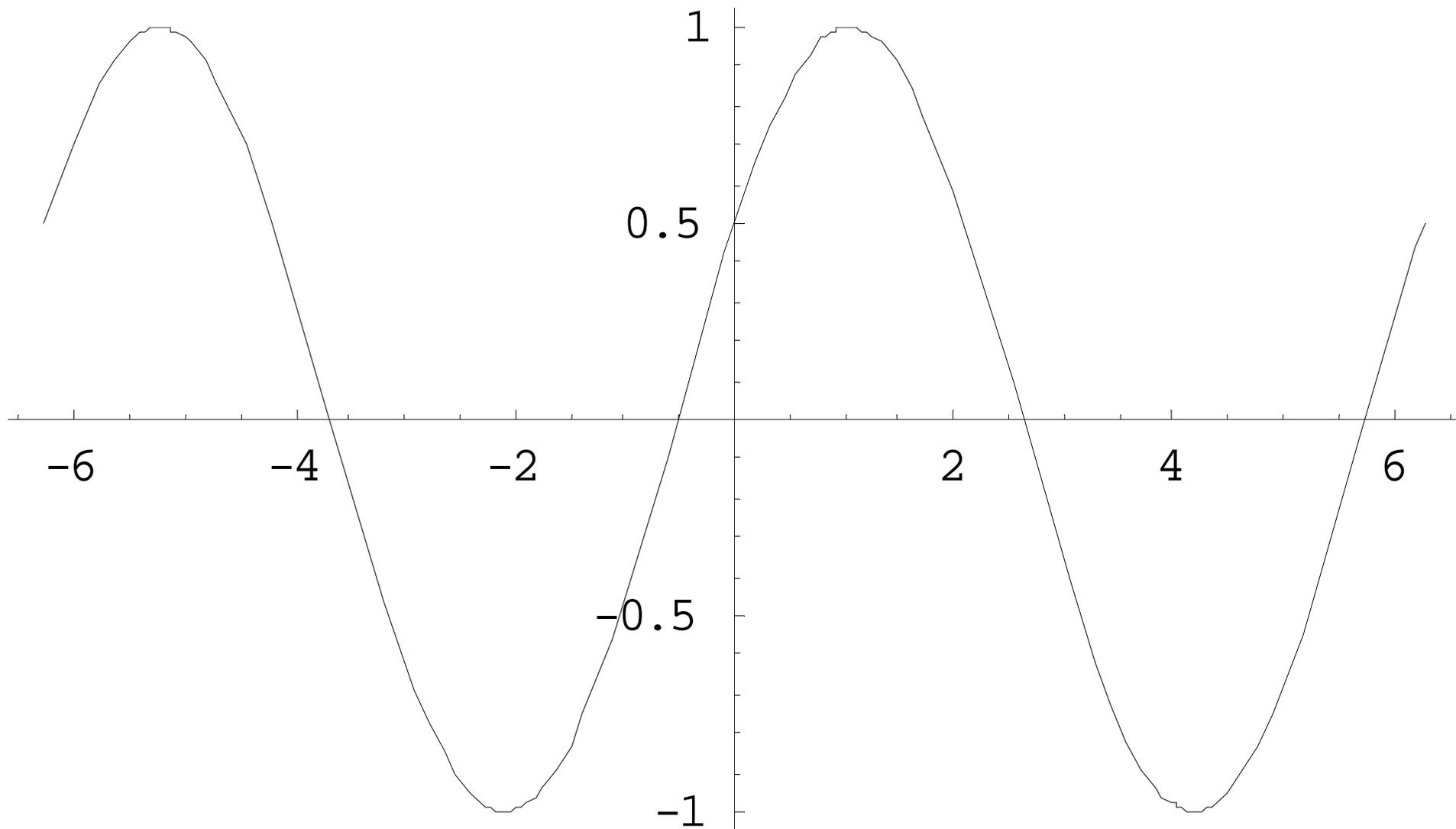
ある周波数の波



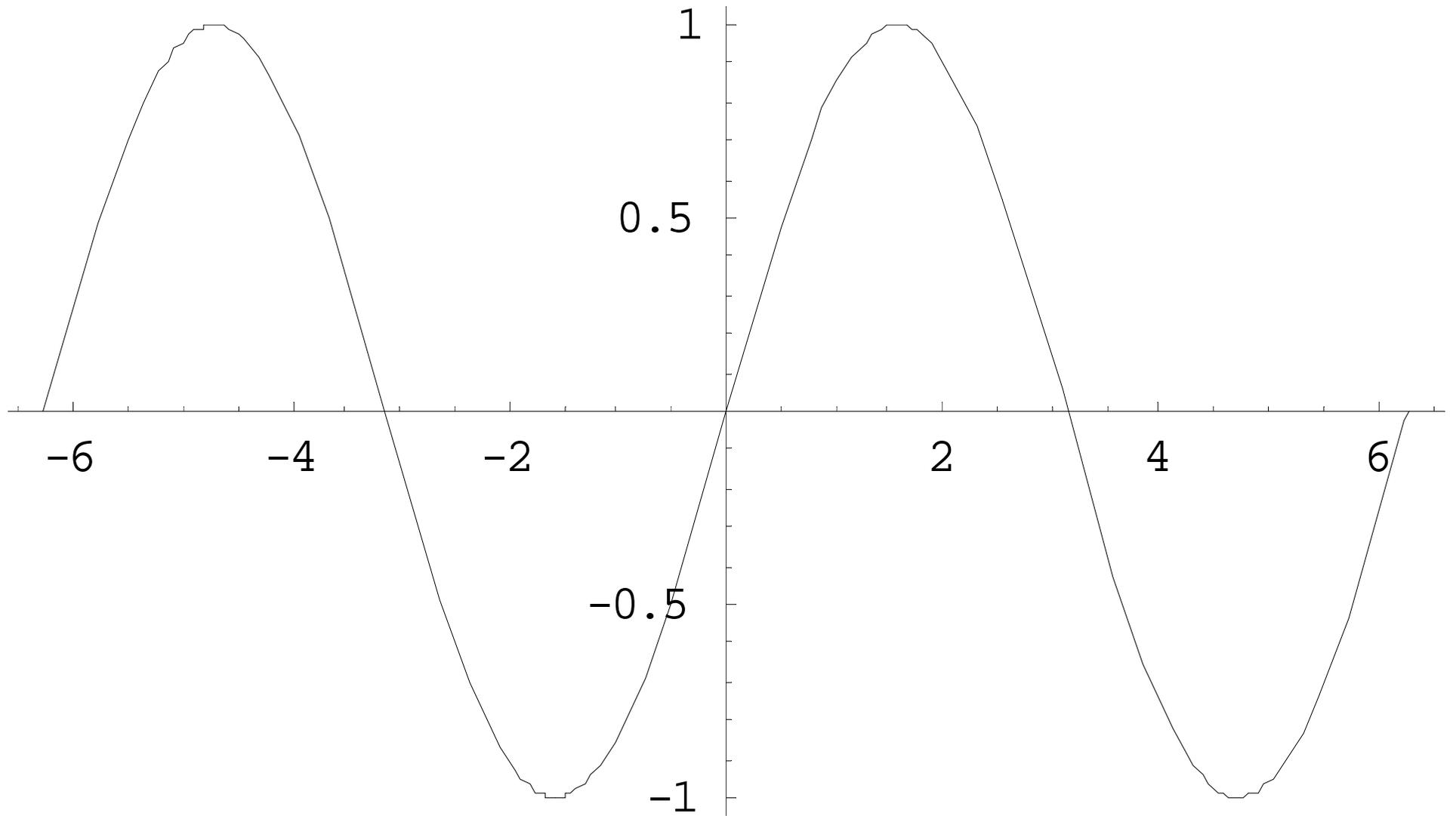
ある周波数の波



ある周波数の波

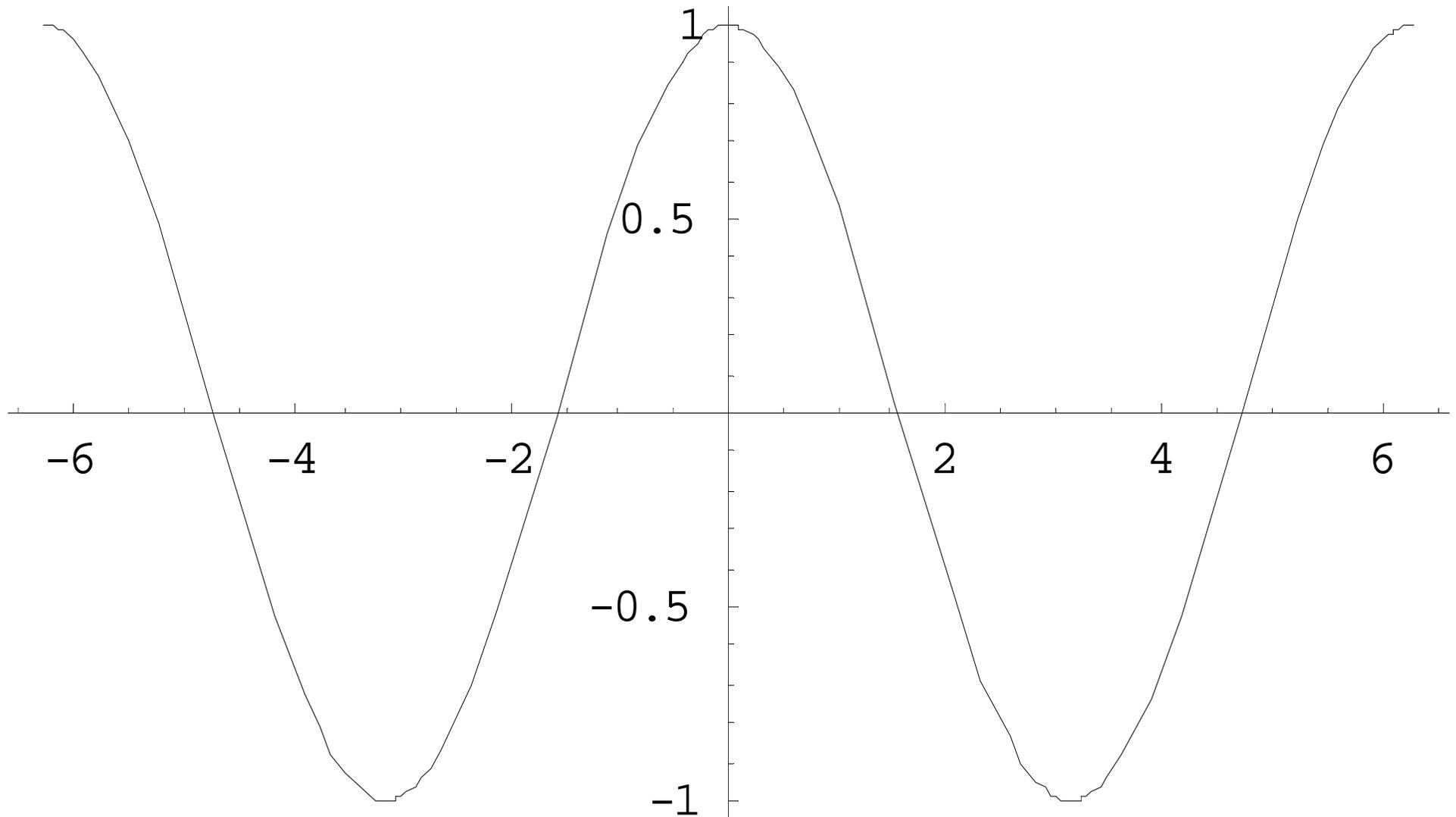


ある周波数の波



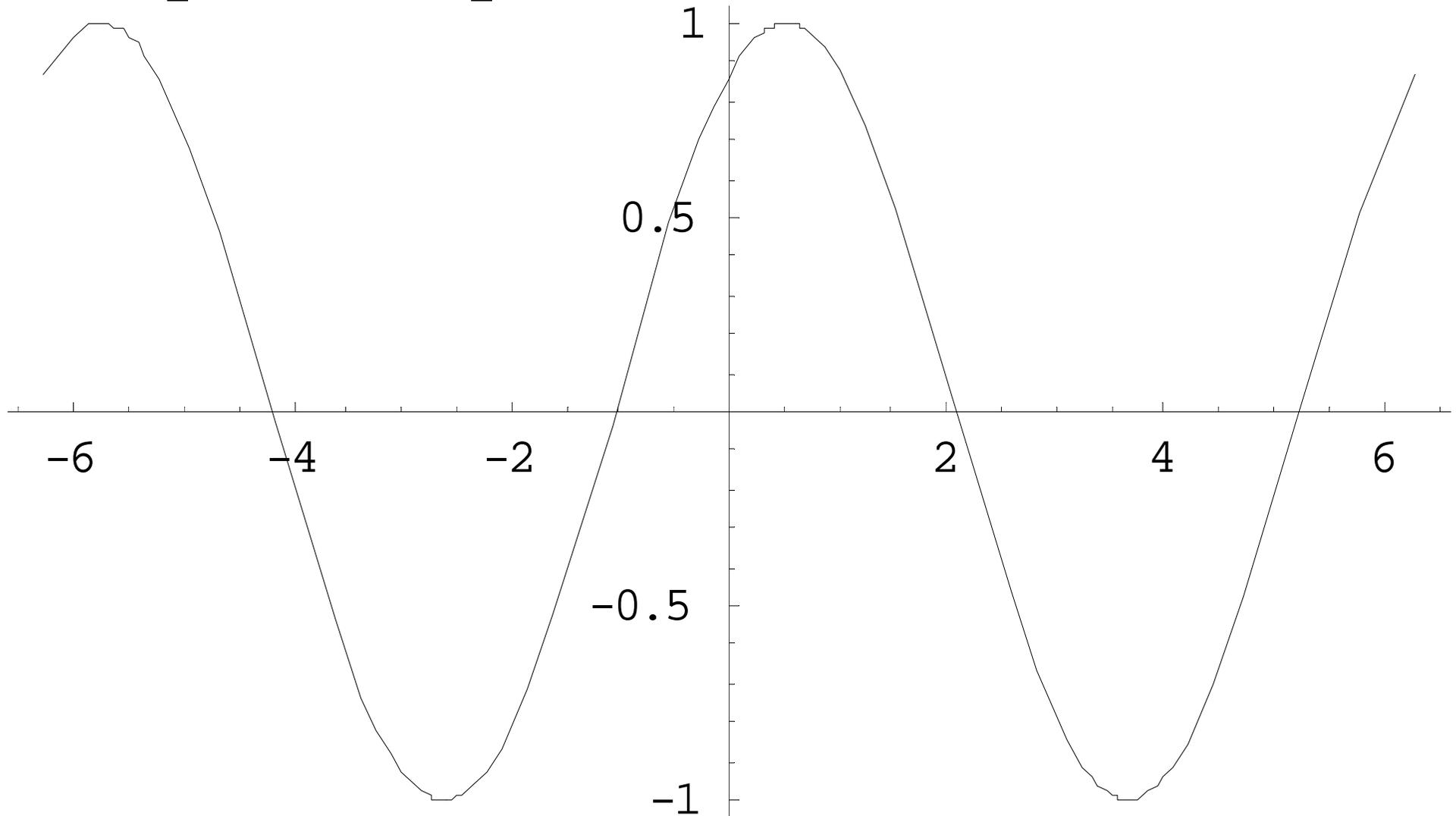
ある周波数の波

```
Plot[{Cos[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]
```



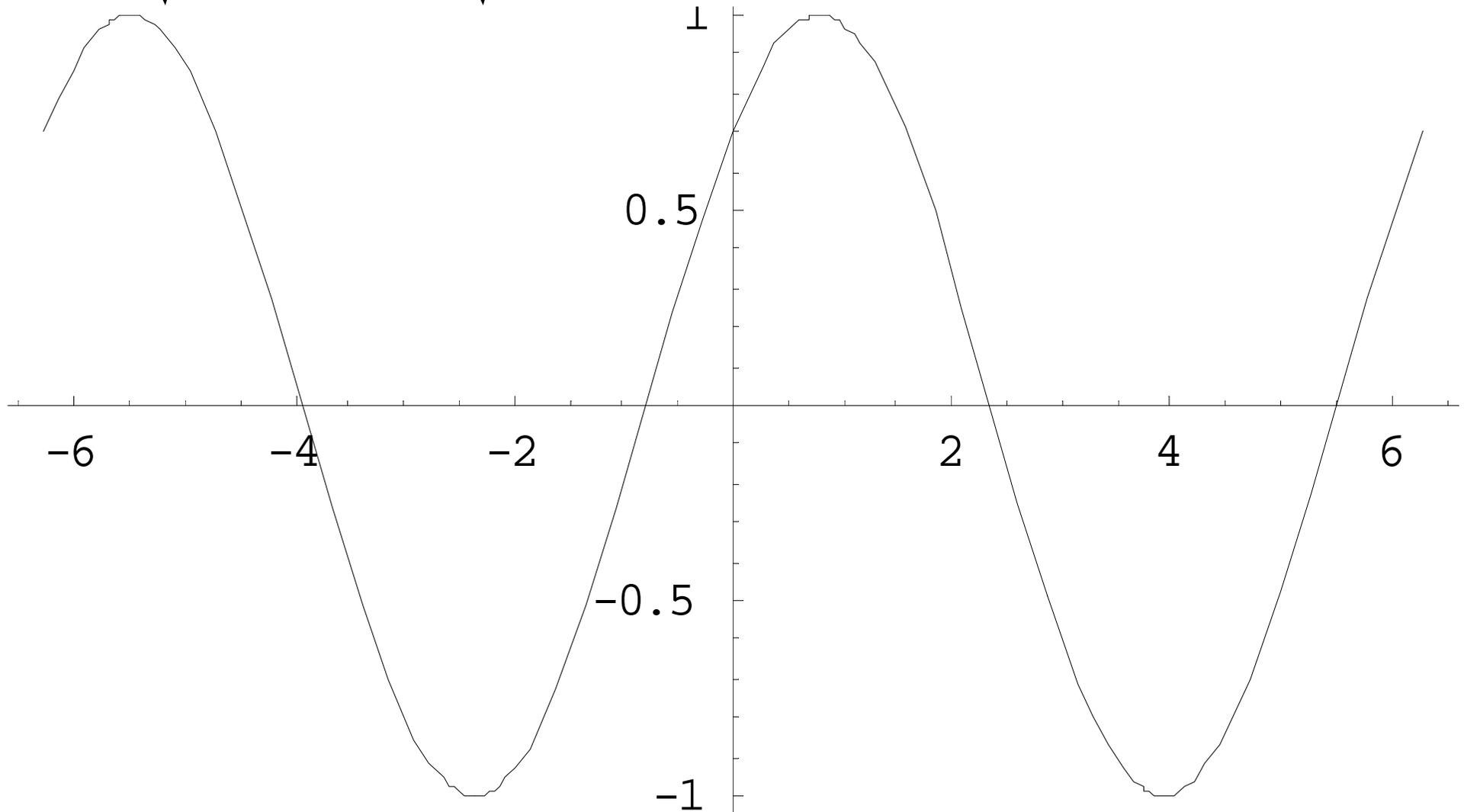
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{ Pi}, 2 \text{ Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$



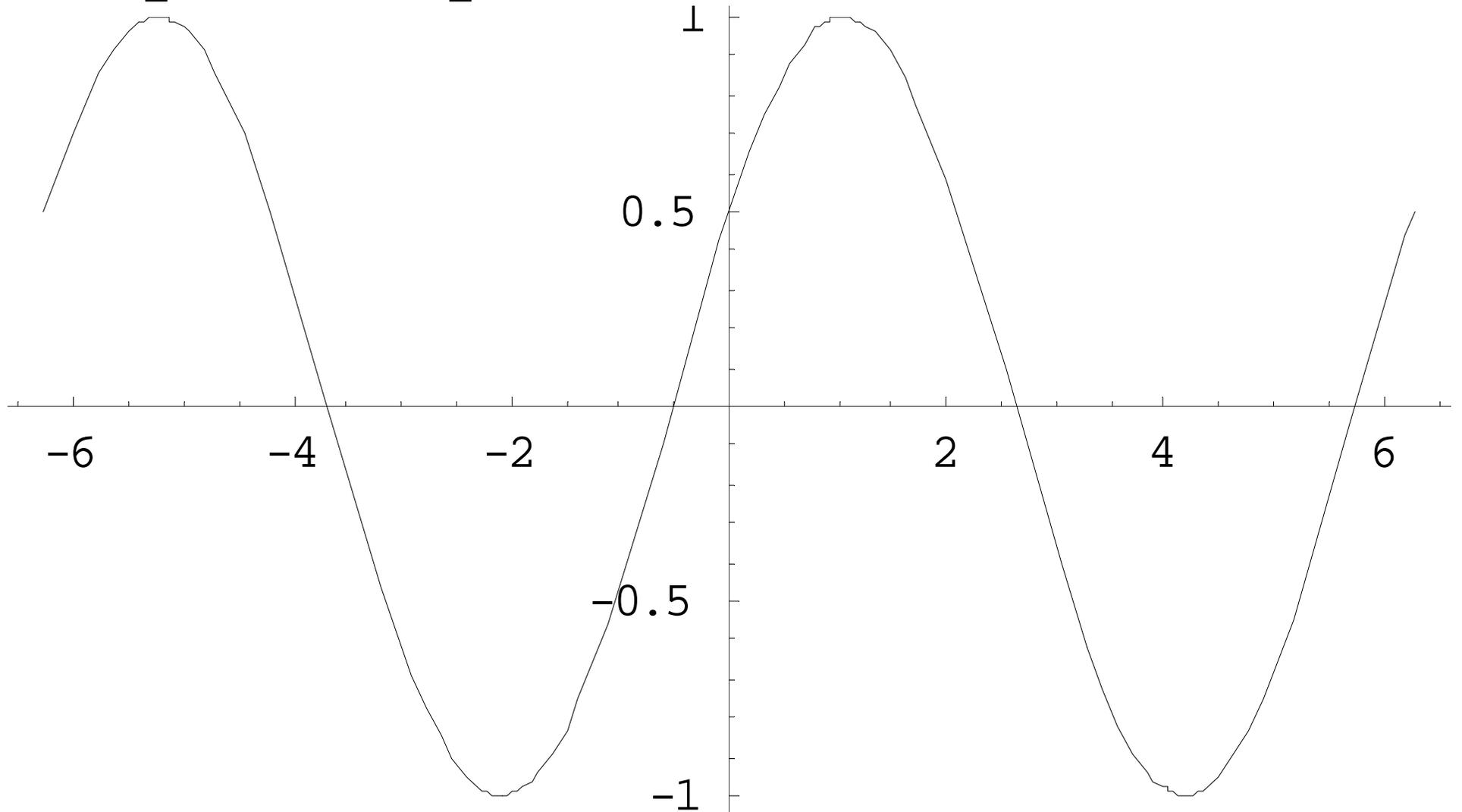
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$



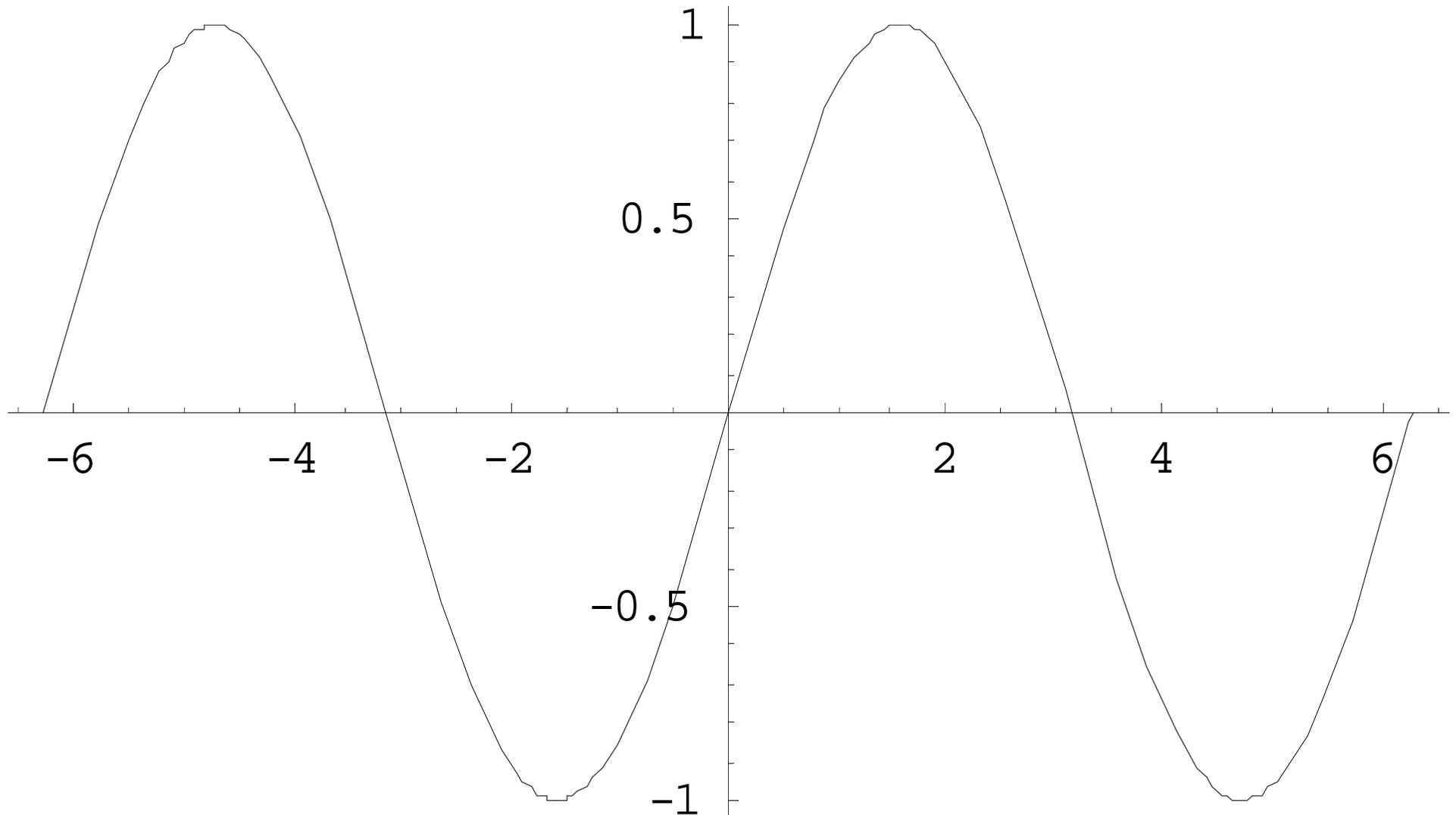
ある周波数の波

```
Plot[ $\frac{1}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Sin}[x]$ , {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]
```



ある周波数の波

```
Plot[{Sin[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]
```



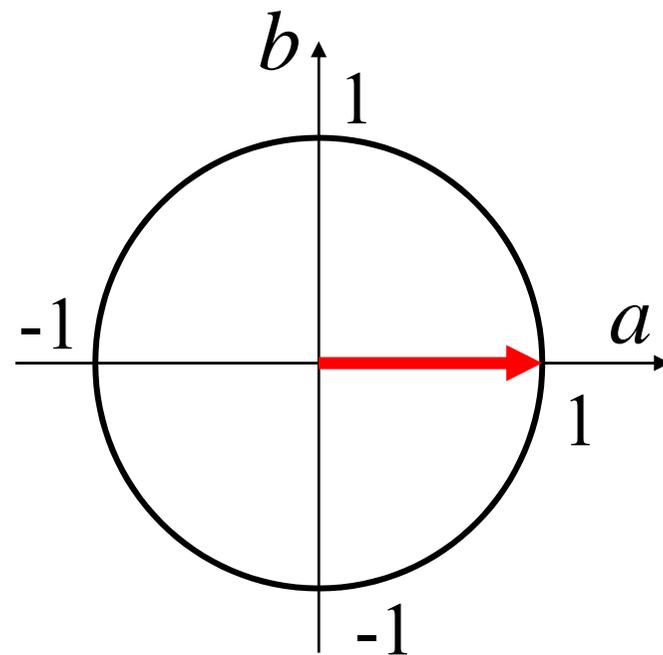
ある周波数の波

`Plot[{Cos[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

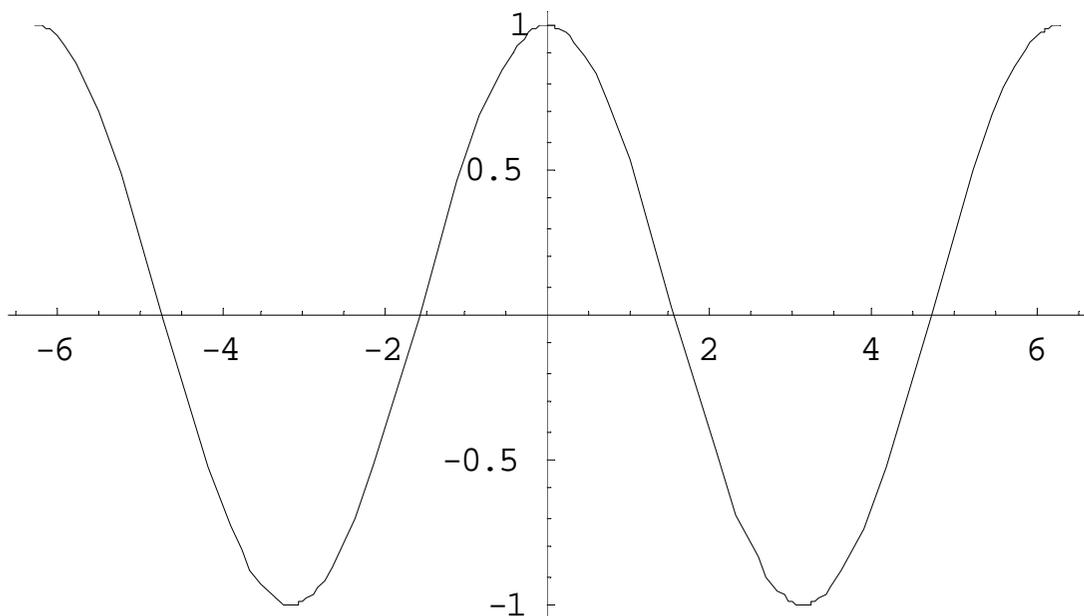
$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (1, 0)$$



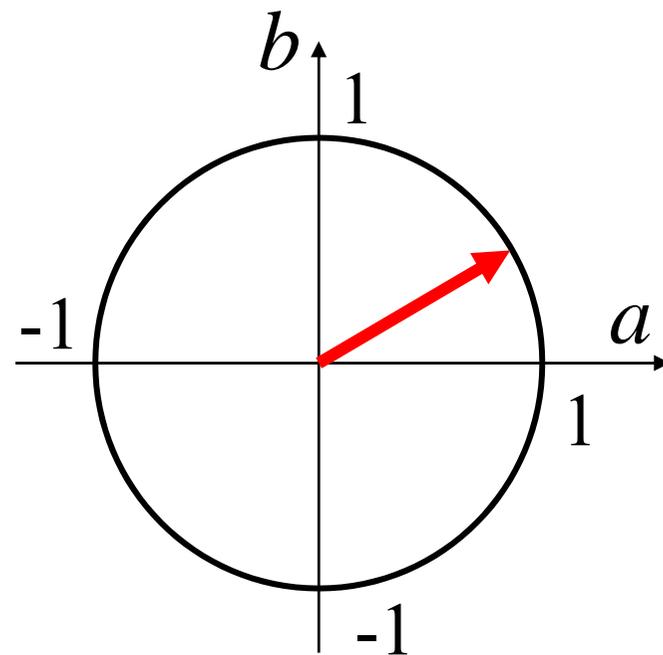
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{ Pi}, 2 \text{ Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

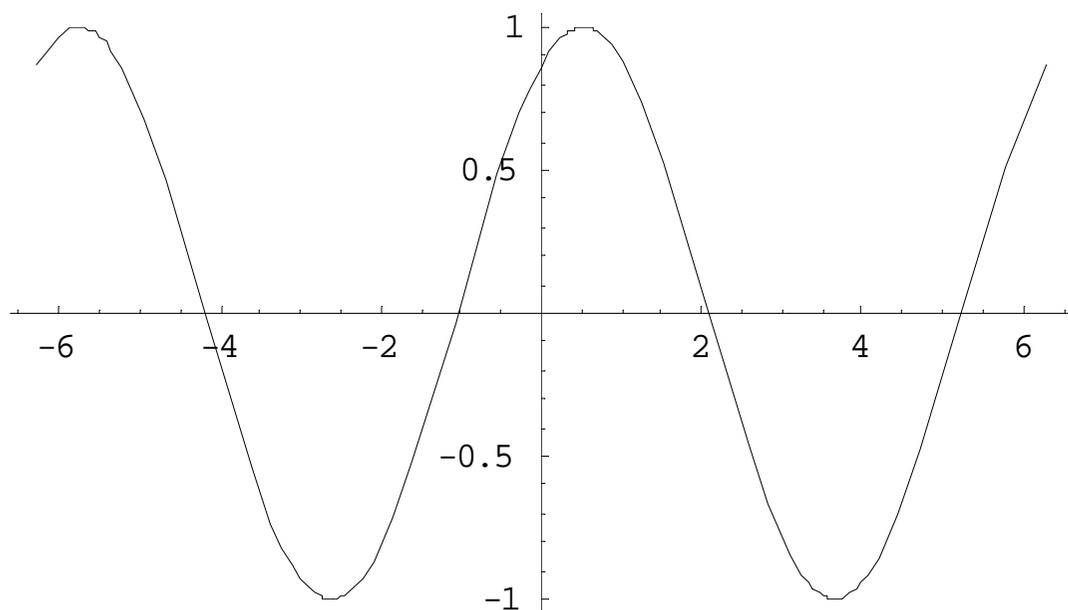
振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

位相はいくらか？



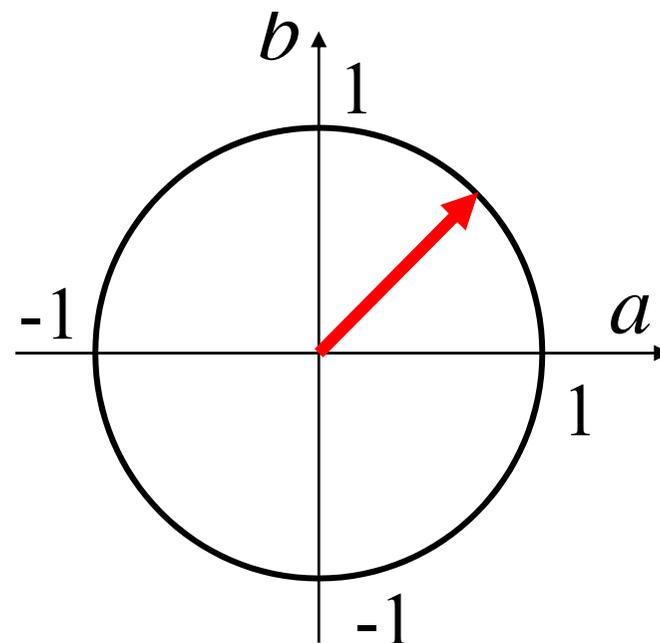
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

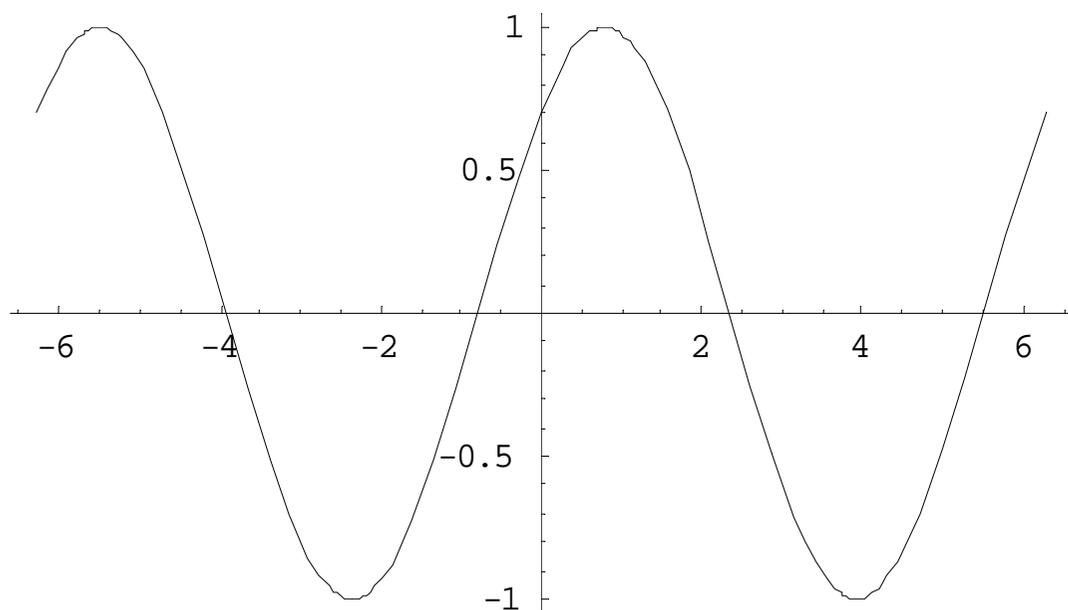
振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

位相はいくらか？



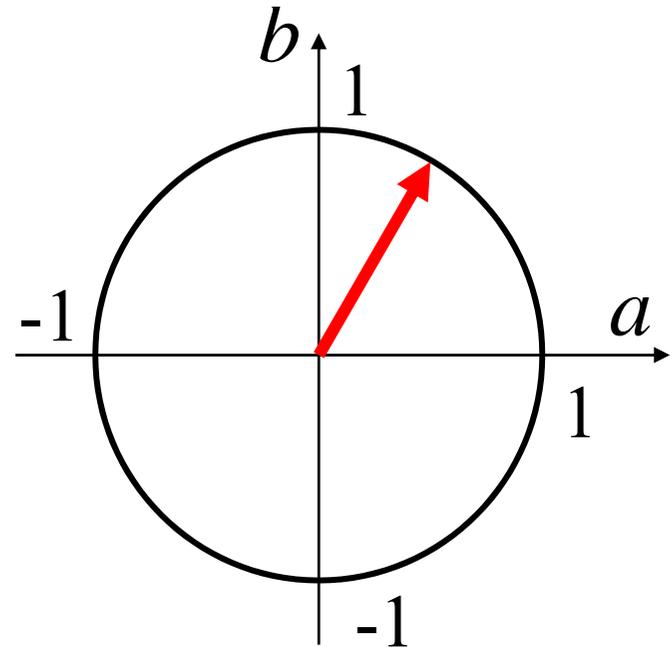
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{1}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

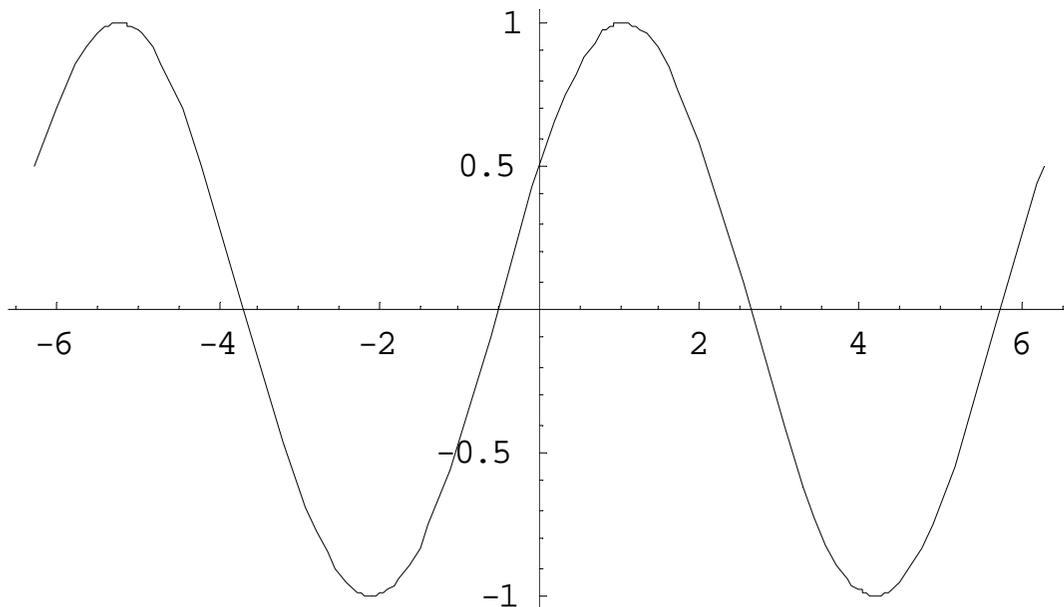
振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right)$$

位相はいくらか？



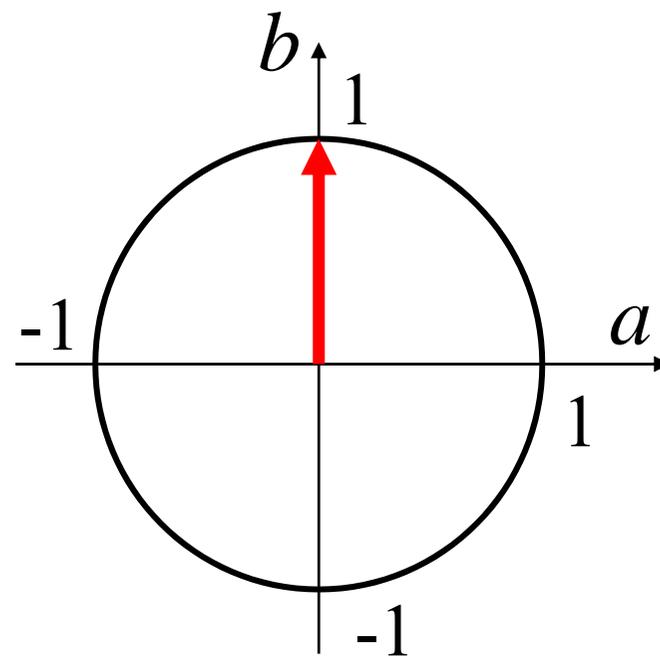
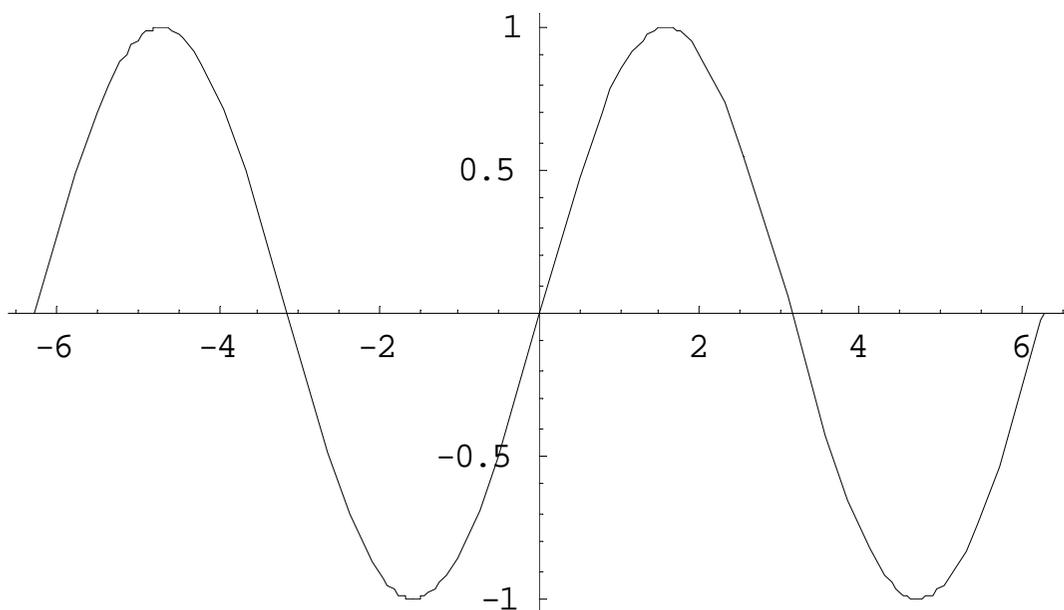
ある周波数の波

`Plot[{Sin[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (0, 1)$$

位相はいくらか？

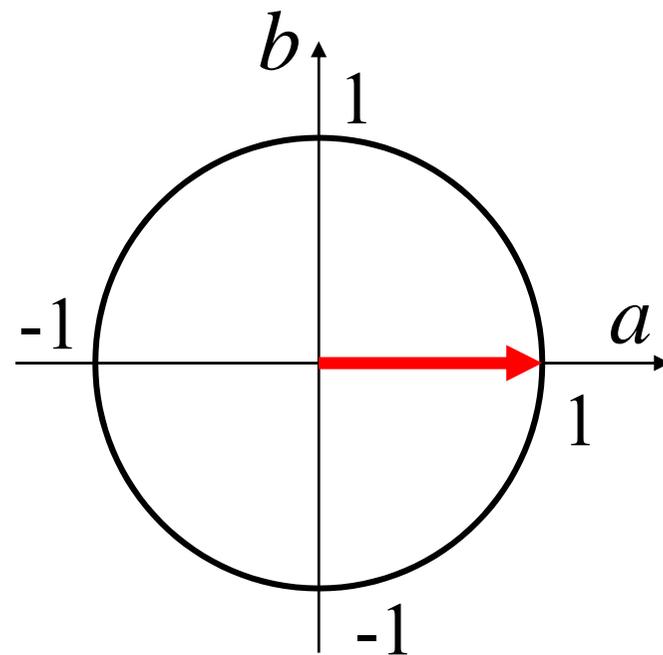
ある周波数の波

`Plot[{Cos[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

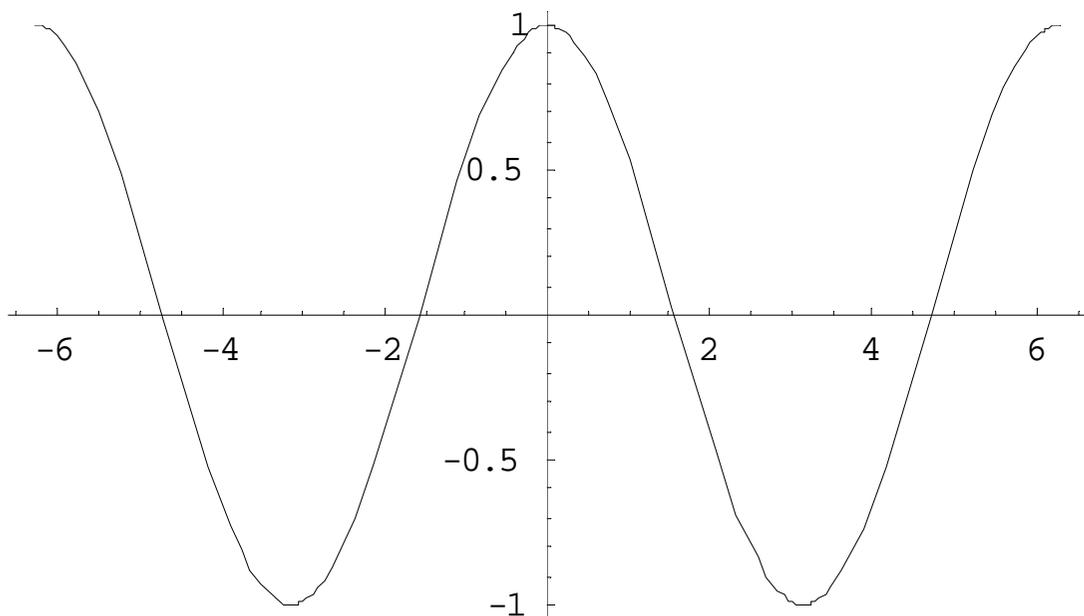
$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (1, 0)$$



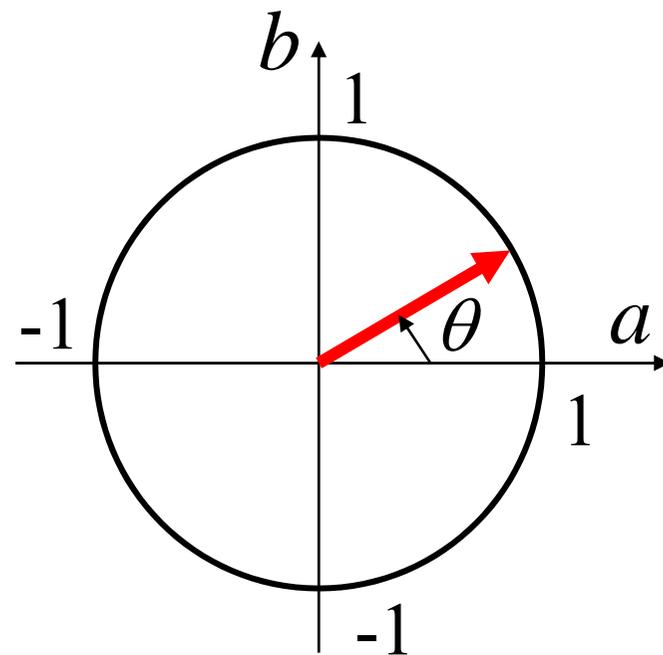
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{ Pi}, 2 \text{ Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

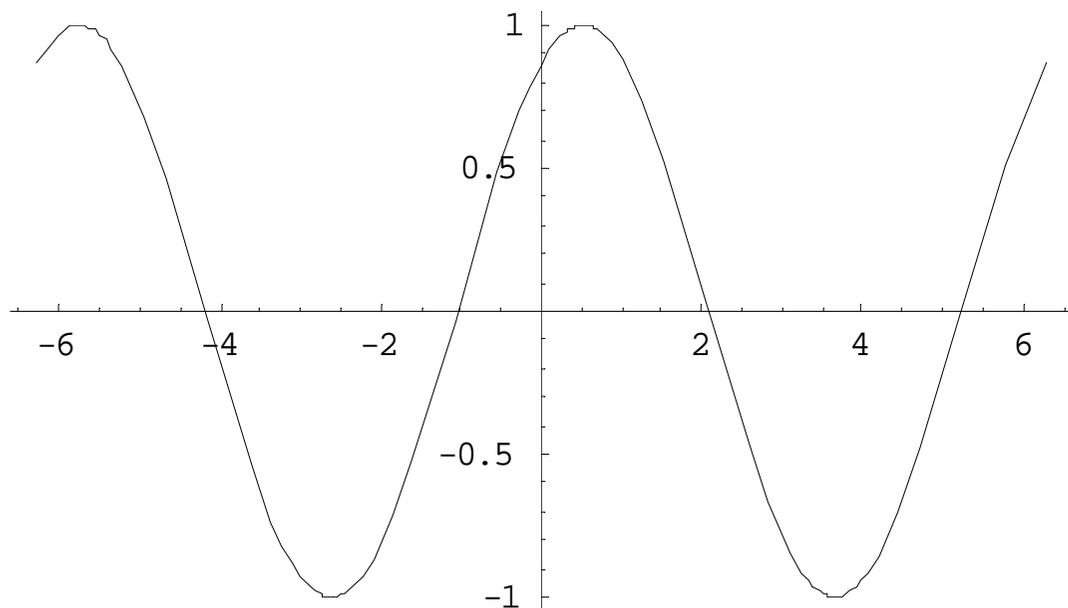
振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left(\frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

位相はいくらか？



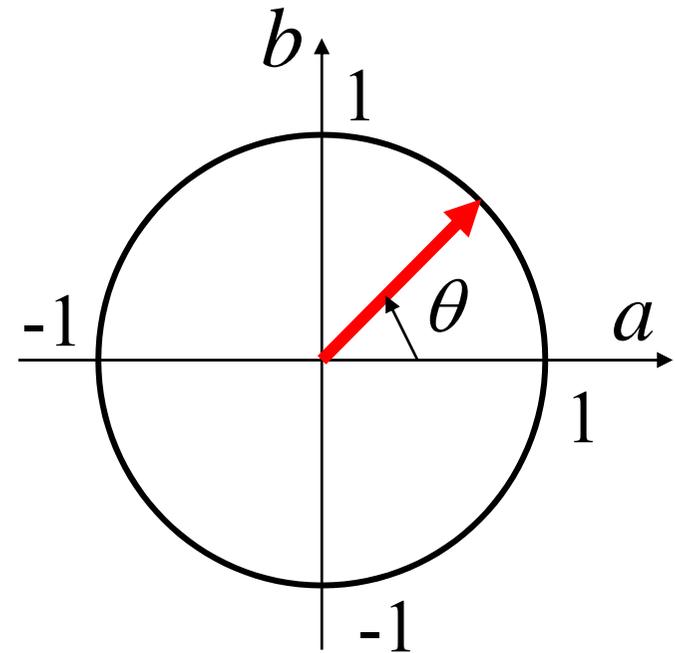
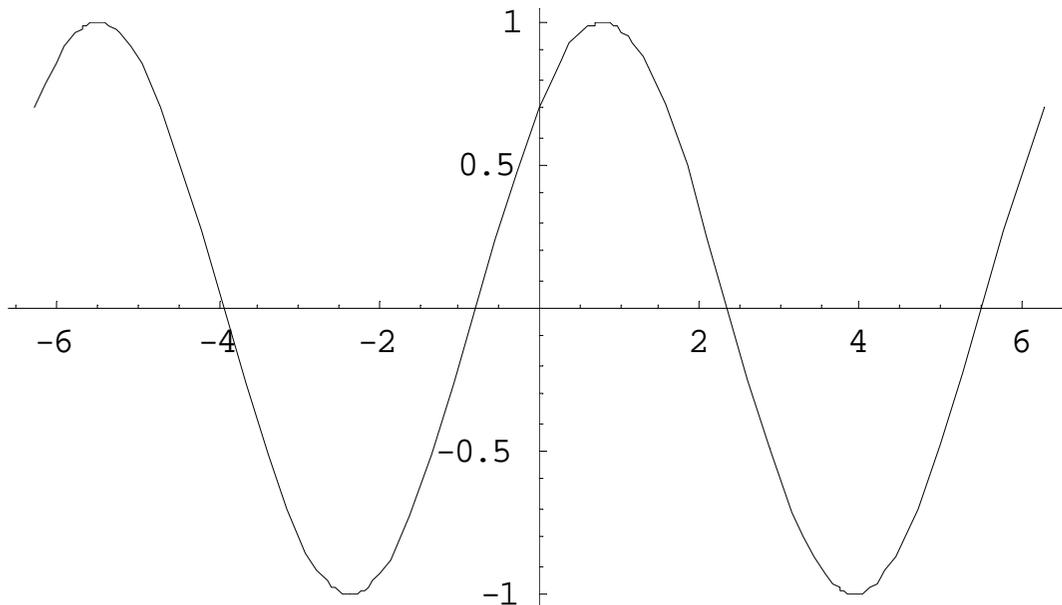
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Cos}[x] + \frac{1}{\sqrt{2}} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

位相はいくらか？

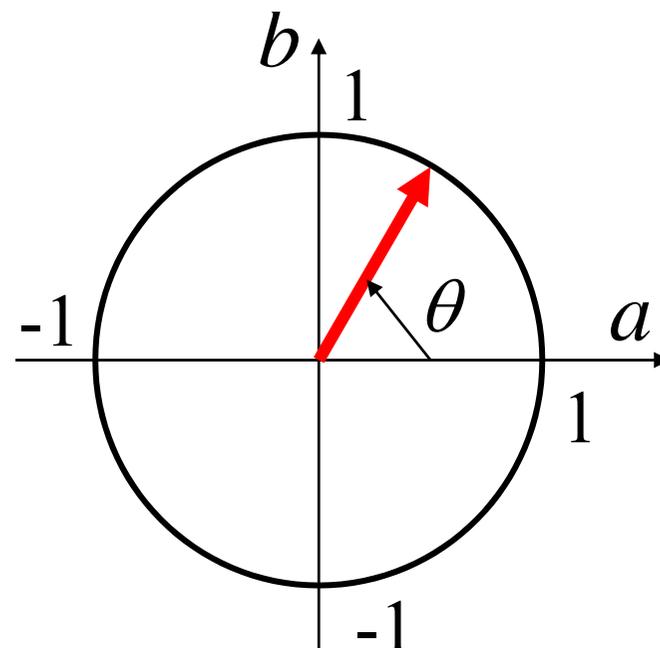
ある周波数の波

`Plot` $\left[\frac{1}{2} * \text{Cos}[x] + \frac{\sqrt{3}}{2} * \text{Sin}[x], \{x, -2 \text{Pi}, 2 \text{Pi}\}, \text{PlotRange} \rightarrow \text{All} \right]$

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

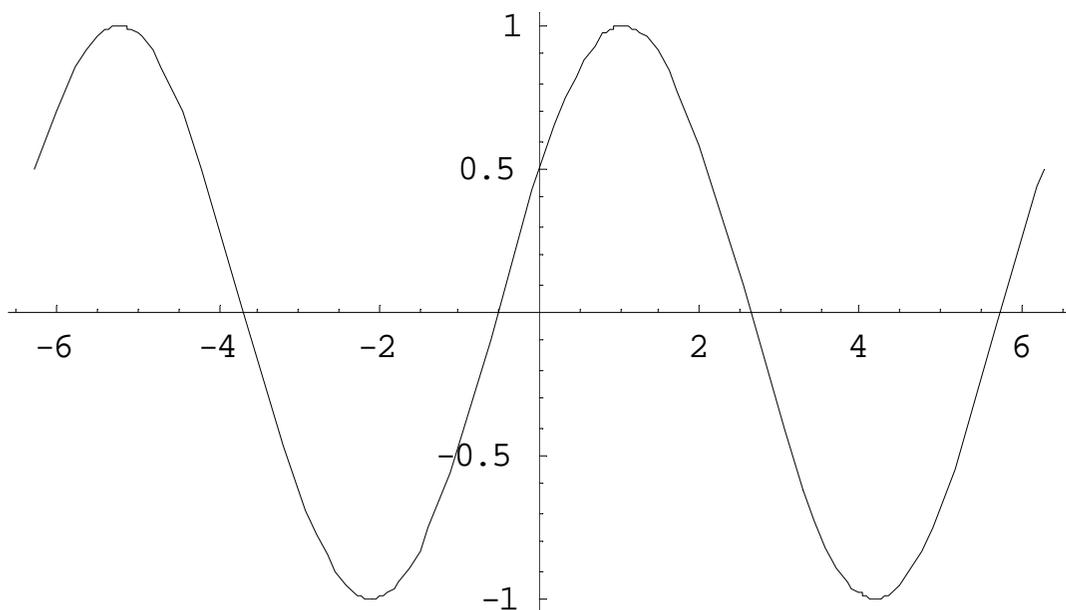
振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = \left(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2} \right)$$

位相はいくらか？



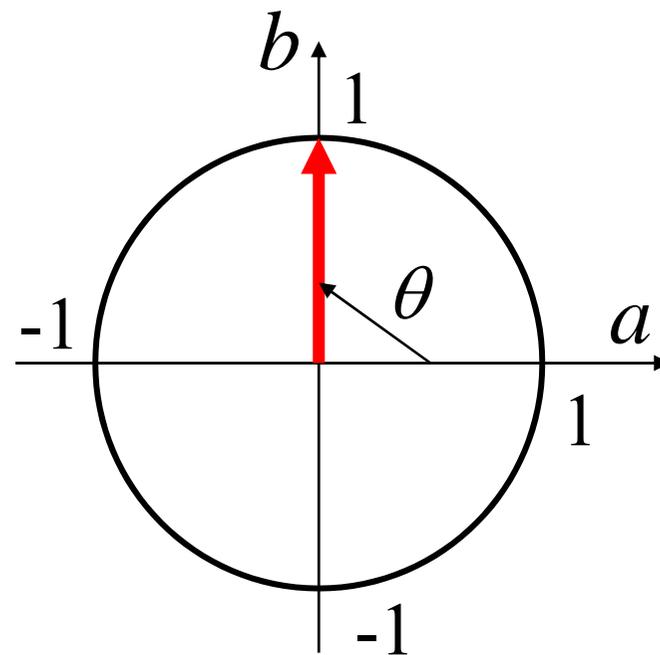
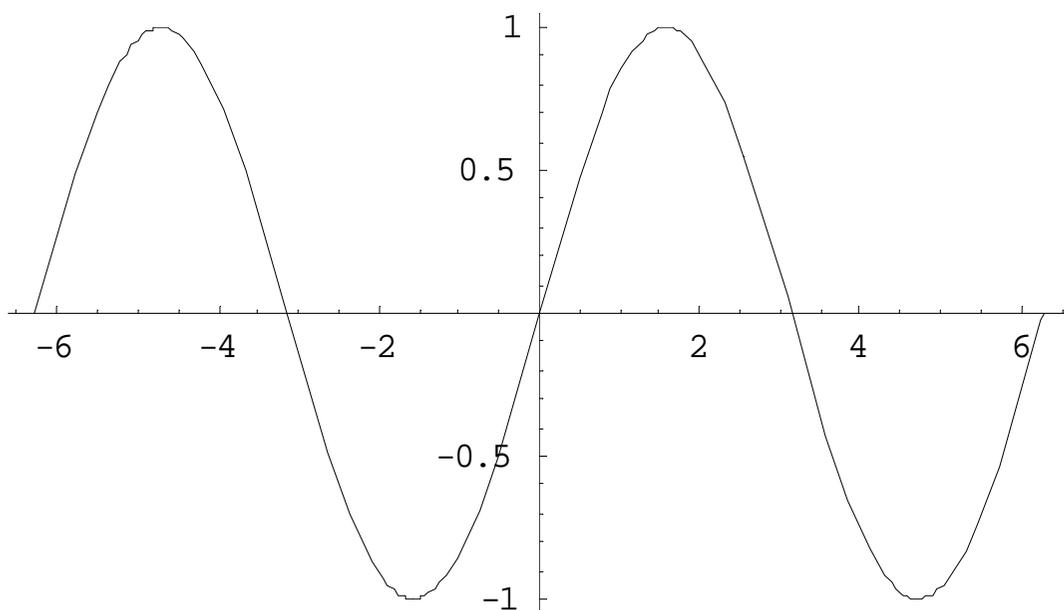
ある周波数の波

`Plot[{Sin[x]}, {x, -2 Pi, 2 Pi}, PlotRange -> All]`

$$\cos(x + \theta) = a \cos(x) + b \sin(x)$$

振幅 $\sqrt{a^2 + b^2} = 1$

位相 $\theta = \tan^{-1}\left(\frac{b}{a}\right)$



$$(a, b) = (0, 1)$$

位相はいくらか？

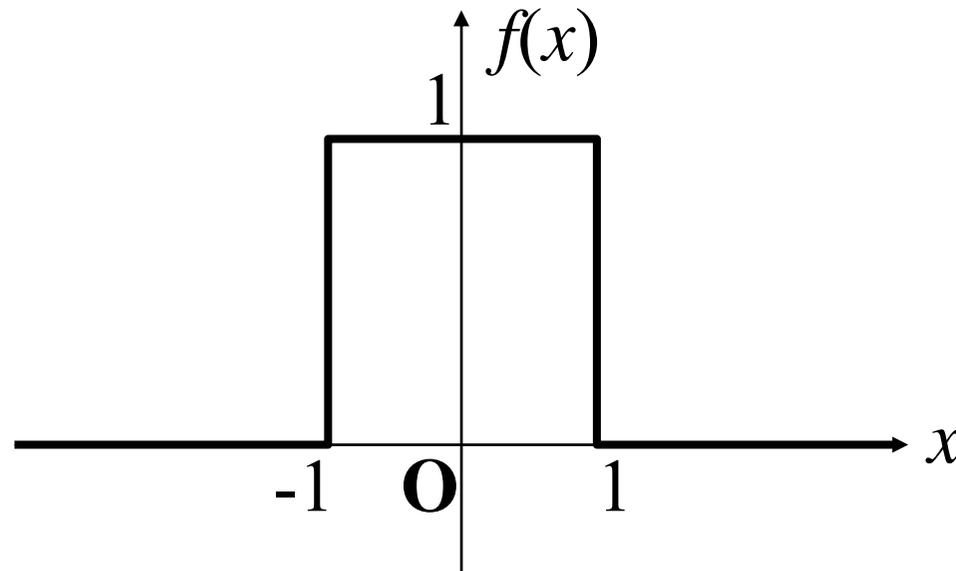
ある1つの周波数の波:まとめ

- 全く同じ形の波が、平行移動する場合、位相が進む(遅れる)という。
- 位相が異なる波は、 \cos と \sin を組み合わせて表現できる。
- 1つの周波数の波は、位相の違いを考慮して、 \cos 成分と \sin 成分の2つの値で表現する。

演習問題 1 : Mathematicaを使った直交関数展開

- Mathematicaを用いて、以下の関数 $f(x)$ を三角関数系で直交関数展開をせよ。

$$f(x) = \begin{cases} 1 & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$



$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + k_{s2} P_{s2}(x) + k_{c2} P_{c2}(x) + \dots k_i P_i(x) + \dots$$

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x) P_i(x) dx = \int_{-1}^1 P_i(x) dx$$

演習問題 1 : Mathematicaを使った直交関数展開

- k_i ($i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + \dots + k_{s5} P_{s5}(x) + k_{c5} P_{c5}(x)$$

- k_i にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？

- k_{cj} ($j = 1, 2, 3, 4, \dots$)を j を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 n をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj} P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj} P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

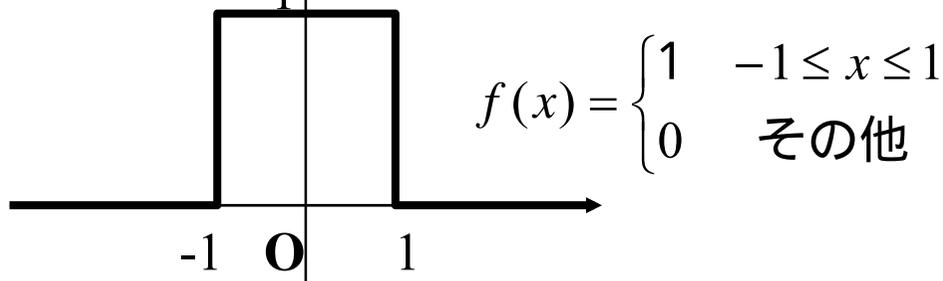
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

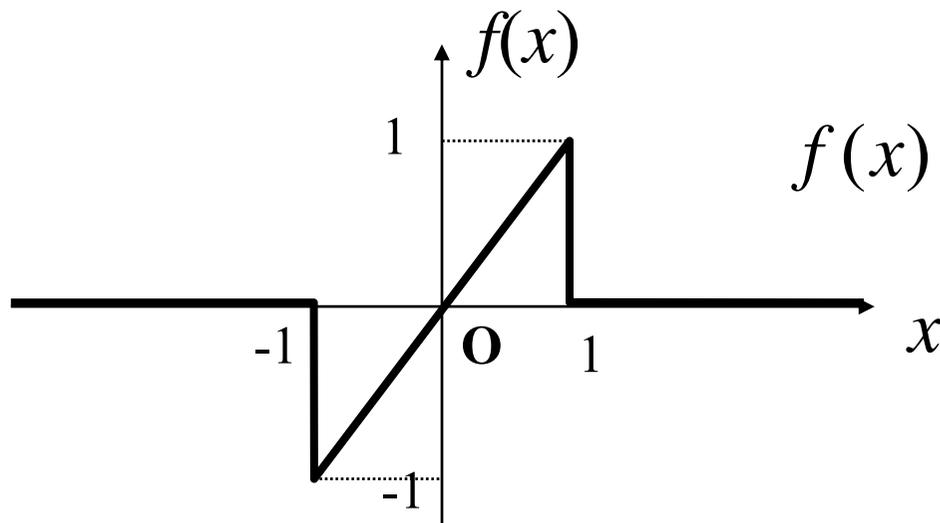
$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？

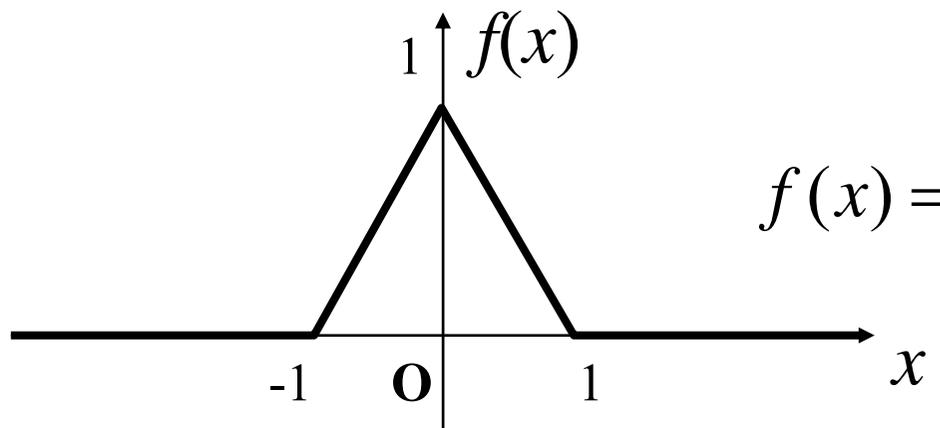


演習問題 2 , 3 : Mathematicaを使った直交関数展開

- さきほどと同様に、三角関数系を用いた直交関数展開を以下の関数 $f(x)$ について行え。



$$f(x) = \begin{cases} x & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$



$$f(x) = \begin{cases} x+1 & -1 \leq x \leq 0 \\ 1-x & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$

演習問題 2 : Mathematicaを使った直交関数展開

- k_i ($i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + k_{s1} P_{s1}(x) + k_{c1} P_{c1}(x) + \dots + k_{s5} P_{s5}(x) + k_{c5} P_{c5}(x)$$

- k_i にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？

- k_{cj} ($j = 1, 2, 3, 4, \dots$)を j を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 n をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0 P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj} P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj} P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

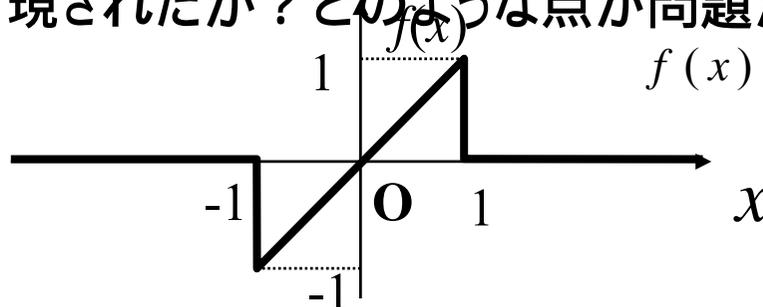
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？



$$f(x) = \begin{cases} x & -1 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$

演習問題3 : Mathematicaを使った直交関数展開

- k_i ($i = 0, s1, c1, s2, c2, s3, c3, s4, c4, s5, c5$) を計算せよ。

$$k_i = \int_{-\pi}^{\pi} f(x)P_i(x)dx = \int_{-1}^1 P_i(x)dx$$

- 以下をグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0P_0(x) + k_{s1}P_{s1}(x) + k_{c1}P_{c1}(x) + \dots + k_{s5}P_{s5}(x) + k_{c5}P_{c5}(x)$$

- k_i にはどのような法則性があるか？ それは、なぜか？
- k_{cj} ($j = 1, 2, 3, 4, \dots$)を j を変数とする数式でかけ。

- Mathematica において、以下の式を表現し、 n をいろいろな値に設定してグラフとしてプロットせよ。

$$f(x) \approx k_0P_0(x) + \sum_{j=1}^n k_{sj}P_{sj}(x) + \sum_{j=1}^n k_{cj}P_{cj}(x)$$

$$P_0(x) = \frac{1}{2}$$

$$P_{s1}(x) = \sin x$$

$$P_{c1}(x) = \cos x$$

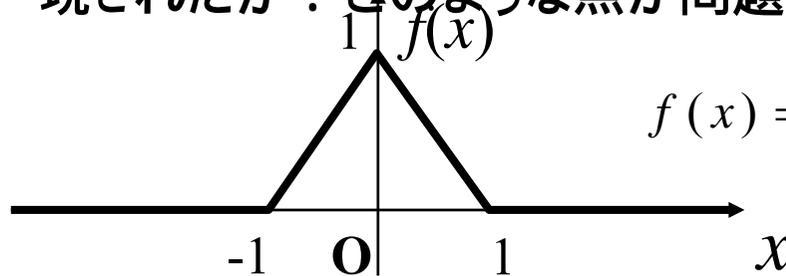
$$P_{s2}(x) = \sin 2x$$

$$P_{c2}(x) = \cos 2x$$

$$P_{s3}(x) = \sin 3x$$

$$P_{c3}(x) = \cos 3x$$

- $f(x)$ は、三角関数系による直交関数展開により、うまく表現されたか？ どのような点が問題か？



$$f(x) = \begin{cases} x+1 & -1 \leq x \leq 0 \\ 1-x & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{その他} \end{cases}$$